

IFAB®

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD



THEIFAB.COM
SINCE 1886

Правила Гри

2018/19





Міжнародна Рада футбольних асоціацій
Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887
www.theifab.com

Ця книга не може бути відтворена або перекладена, повністю або частково, будь-яким способом без дозволу на це Міжнародної Ради Футбольних Асоціацій.

Набуває чинності 1st червня 2018

Ця книга була відтворена та перекладена з англійської мови українською з дозволу Міжнародної Ради Футбольних Асоціацій (IFAB) від 31 травня 2018. ФФУ засвідчує правильність та точність перекладу.

Правила Гри

2018/19

Зміст

8	Вступ	134	Відео асистент арбітра (ВАА) Протокол
11	Філософія і дух Правил	144	Зміни Правил 2018/19
12	Внесення змін до Правил	145	Загальний огляд змін до Правил гри
14	Передумови для ревізії Правил 2018/19	148	Детальна інформація про всі зміни до Правил гри
16	Майбутнє		
18	Коментарі до Правил гри	166	Словник
20	Правила гри 2018/19	167	Футбольні органи
22	Модифікації до Правил	168	Футбольні терміни
32	01 Поле для гри	177	Терміни для арбітрів
42	02 М'яч		
46	03 Гравці	180	Практичні рекомендації для офіційних осіб матчу
54	04 Екіпування гравців	181	Вступ
62	05 Арбітр	182	Позиція, пересування та командна робота (взаємодія)
72	06 Інші офіційні особи матчу	196	Мова жестів, сигнали та використання свистка
80	07 Тривалість матчу	202	Інші поради
84	08 Початок та поновлення гри	• Перевага	
88	09 М'яч у грі та не у грі	• Компенсація втраченого часу	
90	10 Визначення результату матчу	• Затримка суперника	
96	11 Поза грою	• Поза грою	
100	12 Ігрові порушення (фоли) та неналежна поведінка	• Медична допомога/ оцінка після порушення, що заслуговує на попередження / вилучення з поля	
112	13 Штрафні та вільні удари		
116	14 Одинадцятиметровий удар		
122	15 Вкидання		
126	16 Удар від воріт		
130	17 Кутовий удар		

ВСТУП

Філософія і дух Правил

Футбол є найвеличнішим видом спорту на Землі. В нього грають у кожній країні на різноманітних рівнях. Правила гри по всьому світу є однаковими для футболу будь-якого рівня, від Фіналу Чемпіонату Світу ФІФА до гри між дітьми у віддаленому селищі.

Те, що одні і ті ж самі Правила застосовуються в кожному матчі, в кожній конфедерації, країні, місті та селищі в усьому світі, є значущою силою, яку слід оберігати. Це є також можливістю, яку слід скрізь використовувати для розвитку футболу.

Футбол повинен мати Правила, які забезпечують «чесність» гри тому, що основоположним аспектом краси «гарної гри» є саме «чесність» – це життєво важлива характеристика «духу» гри. Найкращими матчами є ті, в яких втручання арбітра потрібне вкрай рідко, оскільки гравці грають з повагою один до одного, до офіційних осіб матчу та до Правил.

Правила і арбітри, які їх застосовують, завжди повинні у недоторканий спосіб бути забезпечені захистом та повагою. Всі ті, хто наділений повноваженнями, особливо тренери та капітани команд, мають беззастережну відповідальність перед грою – поважати офіційних осіб матчу та їхні рішення.

Внесення змін до Правил

Перші «універсальні» футбольні Правила були складені в 1863 і в 1886 Міжнародна рада футбольних асоціацій (IFAB), всесвітній орган, на який покладена виключна відповідальність за удосконалення і збереження Правил Гри, була заснована чотирма Британськими футбольними асоціаціями (Англійська ФА, Шотландська ФА, ФА Уельсу та ФА Північної Ірландії). ФІФА приєдналося до IFAB у 1913.

Для того, щоб внести зміни до будь-якого Правила, IFAB повинна бути впевнена, що зміна принесе користь грі. Це означає, що потенційна зміна зазвичай проходить тестування, як це відбувалось із експериментами з відео асистентами арбітра (ВАА) та із додатковою заміною у додатковий час. Для кожної запропонованої зміни, як це можна простежити у значно оновленому перегляді Правил Гри для 2016/17 та 2017/18, акцент повинен бути зроблений на: чесність, морально-етичні аспекти, повагу, безпеку, вдовolenість учасників і на тому, яку користь можуть принести технології у гру. Правила повинні заохочувати до участі у грі всіх людей, незважаючи на їхні можливості, погляди та переконання.

Хоча травматичні випадки і трапляються, проте Правила повинні робити гру якомога безпечнішою. Це потребує від гравців поважливого ставлення до своїх суперників, а арбітри повинні створювати безпечне середовище, відносячись суворо до тих, хто грає занадто агресивно і небезпечно. Положення Правил, в яких йдеться про дисциплінарні санкції, містять у собі неприйнятність небезпечної гри, наприклад, «нерозважливі дії» (попередження = жовта картка/ЖК) та «створює небезпеку здоров'ю суперника» або «використовує надмірну силу» (вилучення = червона картка/ЧК).

Футбол має бути привабливим та викликати задоволення у гравців, офіційних осіб матчу, тренерів, а також у глядачів, фанів, адміністраторів тощо. Правила повинні допомогти зробити гру більш привабливою та такою, що приносить задоволення людям, незалежно від їх віку, раси, віросповідання, культури, етносу, статі, сексуальної орієнтації, фізичних обмежень тощо, викликати у них бажання брати участь і отримувати задоволення від своєї участі у футбольній грі.

У порівнянні з іншими командними видами спорту, Правила Гри є відносно простими, але враховуючи той факт, що велика кількість ситуацій є доволі «суб'єктивними» і арбітри - це також люди (а отже припускаються помилок), деякі рішення неминуче призведуть до обговорень та дискусій. Для деяких людей такі дискусії є невід'ємною частиною привабливості та задоволення від гри, проте «дух» гри, незважаючи на те чи є рішення арбітра правильними, чи ні, вимагає аби рішення арбітра завжди виконувались.

Правила не можуть передбачити всі можливі ситуації, тому у випадках, коли щось у прямий спосіб не передбачено Правилами, IFAB розраховує на те, що арбітр прийме рішення керуючись «духом» гри – при цьому зазвичай ставиться питання: «чого б сам футбол хотів / очікує?»

IFAB продовжуватиме співпрацювати з всесвітньою футбольною спільнотою задля того, щоб зміни до положень Правил Гри приносили користь футболу на всіх рівнях і у всіх куточках світу, щоб морально-етичні аспекти самої гри, її Правила та арбітри повожились, цінувалися та захищались.

Передумови для ревізії Правил 2018/19

Ревізія редакції Правил гри сезону 2016/17, напевно, була найбільш далекосяжною та всеохоплюючою в історії IFAB. Все було спрямоване на те, щоб зробити Правила більш чіткими, доступними, переконатися в тому, що вони насправді відображають потреби сучасної гри.

Як і в будь-якій великомасштабній ревізії, завжди є другий етап «подальшого відстеження», тому велика кількість змін у редакції 2017/18 рр. являють собою пояснення, що роблять зміст тексту чіткішим та / або простішим для перекладу - більшість з них є результатом запитів отриманих від людей, груп людей та Національних Асоціацій з усього світу.

На додачу до пояснень (уточнень), були внесені деякі зміни, які являють собою розповсюдження принципів, що були встановлені у ревізії 2016/17, а ЩЗЗ 2017 також схвалила деякі значні зміни, спрямовані на допомогу розвитку та сприяння футболу, серед яких наступні:

- через те, що IFAB вважає, що Національні Асоціації краще знають, що буде приносити користь для футболу в їхній країні, а також задля сприяння розвитку футболу, за який вони відповідальні, Національним Асоціаціям (конфедераціям та FIFA) була надана можливість проявляти більшу гнучкість в питанні змін деяких «організаційних» положень Правил (наприклад, збільшення максимальної кількості замін до п'яти, за винятком найвищої категорії змагань)
- запровадження систем тимчасового відсторонення (лавки для штрафників), як ефективної альтернативи попередженням (ЖК) у змаганнях серед юнаків, ветеранів, осіб з обмеженими фізичними можливостями та у масовому (найнижчі рівні) футболі
- розширення можливостей застосування зворотних замін у змаганнях серед юнаків, ветеранів та осіб з обмеженими фізичними можливостями (в масовому футболі вони були вже дозволені раніше).

Зміни до Правил 2018/19 є в основному подальшим відточенням великої ревізії та включенням, після суворого тестування, 2-ох великих опцій для організаторів змагань:

- застосування додаткової заміни у додатковий час
- застосування системи відео асистента арбітра (ВАА), на яке необхідно отримати дозвіл від IFAB та ФІФА

Майбутнє

З метою вивчення та оцінки запропонованих змін, що дозволить побачити чи будуть вони корисні для гри, IFAB схвалила стратегію на 2017/22 роки. Вона була добре прийнята всією світовою футбольною громадськістю і були також схвалені три її основні аспекти, на яких слід сфокусуватись:

- **Чесність та морально-етичні аспекти**

- чи зможе запропонована зміна зміцнити рівень чесності та морально-етичних аспектів на полі для гри?

- **Універсальність та інклюзивність (залученість)**

- чи буде запропонована зміна корисною для футболу на всіх рівнях по всьому світу?
- чи допоможе запропонована зміна залучити більшу кількість людей з різними поглядами, переконаннями та можливостями до участі у грі та отриманні задоволення від неї?

- **Зростання ролі нових технологій**

- чи будуть запропоновані зміни мати позитивний вплив на гру?

Протягом 2018/19, IFAB, шляхом роботи у власних експертних комісіях, продовжить проведення широкої дискусії щодо цілого ряду важливих питань, пов'язаних із Правилами, а саме:

- Поведінка гравців, приділяючи особливу увагу:
 - ролі капітана
 - заходам боротьби із затягуванням часу
 - Потенційно більш справедлива процедура виконання 11-метрових ударів
 - Можливість застосування червоних та жовтих карток до осіб, які перебувають в технічній площі і не є гравцями
- Гра рукою
- Поза грою

З метою сприяння покращенню рівня гри на кожному футбольному полі в кожній частині світу, IFAB, зосереджуючись на чесності, універсальності, а також технологіях, буде продовжувати роботу спрямовану на удосконалення Правил.

IFAB отримує задоволення від спілкування з людьми з усього світу, і їй завжди приємно та цікаво отримувати пропозиції або запитання, що пов'язані із Правилами Гри. Насправді, багато з нещодавніх змін до Правил та аспектів стратегії "грай чесно" виникли завдяки пропозиціям людей з багатьох куточків світу. Будь ласка, надсилайте свої пропозиції або запитання на ел. адресу: lawenquiries@thefab.com

Примітки до Правил гри

Офіційні мови

IFAB видає Правила Гри англійською, французькою, німецькою та іспанською мовами. У випадку будь-яких розбіжностей у формулюваннях перекладеного тексту, достовірним вважається текст складений англійською мовою.

Інші мови

Національні Асоціації, які перекладають Правила Гри, звернувшись за адресом: info@theifab.com, можуть отримати від IFAB макет для верстання Правил в редакції за 2018/19 рр.

Національним Асоціаціям, які випускають перекладену версію Правил гри з використанням цього формату макету, пропонується надіслати копію до IFAB (чітко вказавши на передній стороні обкладинки, що це є офіційним перекладом національної ФА) для її публікації на веб-сторінці IFAB та за для можливості використання перекладу іншими користувачами.

Застосування Правил

Окрім модифікацій, дозволених IFAB (див. "Модифікації до Правил"), одні й ті самі Правила повинні застосовуватися у кожному матчі, в кожній конфедерації, країні, місті й селищі. Правила не повинні зазнавати модифікацій або змін, за виключенням випадків, коли на це було отримано дозвіл від IFAB.

Ті, хто займається навчанням офіційних осіб матчу та інших учасників матчу, повинні наголошувати на тому, що:

- для того, щоб матчі проходили в чесній та безпечній боротьбі, арбітри повинні застосовувати Правила керуючись «духом» гри
 - кожен повинен поважати офіційних осіб матчу та їхні рішення, пам'ятаючи про те, що арбітри теж люди і можуть припускатись помилок
- На гравців покладена більша відповідальність за імідж гри, при цьому капітан команди повинен відігравати важливу роль у забезпеченні того, щоб Правила і рішення арбітрів – виконувались.

Пояснення

Основні зміни до Правил позначені підкреслюванням та кольоровими позначками на полях. ЖК = жовта картка (попередження); ЧК = червона картка (вилучення)

**ПРАВИЛА
ГРИ**

2018/19

Модифікації до Правил

Універсальність Правил Гри означає, що гра в кожній частині світу і на всіх рівнях є по суті однаковою. Так само, як створення «чесного» і безпечного середовища, в якому проходить гра, Правила також повинні сприяти збільшенню учасників змагань і рівню задоволення.

Так історично склалося, що IFAB надає деяку гнучкість Національним футбольним асоціаціям в плані модифікації Правил в питаннях, що стосуються «організації» окремих категорій змагань з футболу. Проте, IFAB твердо переконана в тому, що зараз слід надавати Національним асоціаціям більше можливостей вибору щодо внесення змін до організаційних аспектів внутрішніх змагань з футболу, якщо це, в цілому, піде на користь футболу в своїх країнах.

Гра в цілому і арбітраж повинні бути однаковими на кожному футбольному полі в усьому світі, від фіналу чемпіонату світу з футболу™ до матчів в невеличкому селищі. Проте, саме потреби внутрішніх змагань з футболу кожної країни мають визначати скільки повинна тривати гра, скільки гравців повинно брати в ній участь і як слід карати певну нечесну поведінку.

Отже, під час 131 щорічного робочого засідання IFAB, що відбулось у Лондоні 3 березня 2017 р., було одногосно вирішено, що Національні асоціації (і конфедерації та ФІФА) тепер повинні мати можливість вибору, у випадку, якщо вони хочуть скористатись ним, змінити всі або деякі з наступних організаційних положень Правил гри з футболу, за які вони відповідають:

Для змагань серед юнаків, ветеранів, осіб з обмеженими можливостями та масового футболу:

- розмір поля для гри
- розмір, вага і матеріал м'яча
- ширина між стійками та висота воріт від поперечини до поля
- тривалість двох (однакових за часом) таймів гри (і 2 однакових за часом половин додаткового часу)
- використання зворотних замін
- використання тимчасового відсторонення (лавки для штрафників) для деяких/всіх попереджень (ЖК)

Для будь-якого рівня, за виключенням змагань за участю 1-ї команди клубів вищого дивізіону або національних збірних команд «А»:

- дозволяється використовувати до максимум п'яти заміни для кожної команди, за виключенням юнацьких змагань, в яких така максимальна кількість буде визначатись національною асоціацією, конфедерацією або ФІФА.

Крім того, для забезпечення більшої гнучкості НА, спрямованої на користь та розвиток внутрішніх змагань з футболу, під час щорічного загального засідання IFAB були ухвалені наступні зміни, що стосуються «категорій» змагань з футболу:

- жіночий футбол більше не є окремою категорією, і тепер має такий самий статус, як і чоловічий футбол
- віковий ценз для змагань серед юнаків та ветеранів було скасовано – національні ФА, конфедерації та ФІФА мають право приймати рішення щодо вікових обмежень для цих категорій
- кожна національна ФА визначає, які змагання на найнижчих рівнях футболу вважати «масовим» футболом

Дозвіл на застосування інших модифікацій

Національні ФА мають право схвалювати застосування різних модифікацій для різних змагань – більше не існує вимоги, згідно якої слід було звертатись за універсальним дозволом або дозволом щодо їхнього загального застосування. Проте, не дозволяється використання будь-яких інших Модифікацій без дозволу на це IFAB.

IFAB просить національні ФА повідомляти їй про застосування цих модифікацій та рівні, на яких вони були запроваджені, через те, що така інформація, і особливо причина (-и) їхнього застосування, можуть допомогти IFAB визначитись із ідеями щодо розвитку/стратегії, з яким IFAB може поділитись задля сприяння розвитку футболу в інших національних ФА.

Також, IFAB, дуже зацікавлена в отриманні пропозицій щодо інших можливих модифікацій Правил гри, які могли б сприяти збільшенню кількості учасників, зробити футбол більш привабливим і сприяти його розвитку в усьому світі.



Рекомендації щодо тимчасового відсторонення (лавка штрафників)

Під час 131 щорічного робочого засідання IFAB, що відбулось у Лондоні 3 березня 2017 р., було схвалено застосування тимчасових відсторонень (лавки для штрафників) для всіх або деяких попереджень (ЖК) у змаганнях серед юнаків, ветеранів та у масовому футболі, що підлягає схваленню, в залежності від чією егідою відбуваються змагання, з боку НА, конфедерації або ФІФА.

Посилання на тимчасові відсторонення можна знайти в:

Правило 5 – Арбітр (Повноваження та обов'язки): Дисциплінарні санкції

Арбітр має право пред'явити жовту або червону картку та, де це дозволено регламентом змагань, тимчасово відстороняти гравця, з моменту виходу на поле для гри на початку матчу і до завершення матчу, включаючи перерву між таймами, протягом додаткового часу і виконання серії 11-метрових ударів

Тимчасове відсторонення – відбувається, коли гравець скоює порушення, що заслуговує попередження (ЖК), і карається миттєвим «відстороненням» від участі в подальшій частині матчу. Філософія полягає в тому, що «миттєве покарання» може мати більш значущий та миттєвий позитивний вплив на поведінку як самого порушника, так і, потенційно, його команди.

НА, конфедерація чи ФІФА, повинні затвердити (для публікації в регламентах змагань) протокол тимчасових відсторонень з наступними методичними рекомендаціями:

Тільки гравці

- Тимчасові відсторонення застосовуються до всіх гравців (включаючи воротарів), але це не стосується порушень, що заслуговують на попередження (ЖК), і які були скоєні будь-ким із запасних або заміненних гравців

Сигнал арбітрів

- При застосуванні тимчасового відсторонення арбітр демонструє жовту картку (ЖК), а потім чітко вказує обома руками в напрямку площі тимчасових відсторонень (зазвичай, йдеться про технічну площу)

Тривалість періоду тимчасового відсторонення

- Тривалість періоду тимчасового відсторонення є однаковою для всіх порушень
- Тривалість періоду тимчасового відсторонення має становити 10-15% від тривалості всього матчу (наприклад, 10 хвилин у матчі тривалістю 90 хвилин, 8 хвилин у матчі тривалістю 80 хвилин)
- Відлік періоду тривалості тимчасового відсторонення починається в момент поновлення гри після того, як гравець залишив поле для гри
- Арбітр має враховувати в тривалість періоду тимчасового відсторонення будь-який час «втрачений» на будь-які зупинки, що будуть компенсовані у «компенсованому часі» в кінці тайму (наприклад, заміна, травма тощо ...)
- Організатори змагань повинні вирішити, хто буде допомагати арбітру обліковувати час тривалості періоду тимчасового відсторонення – відповідальність може бути покладена на делегата, 4-го арбітра або нейтрального асистента арбітра; в той же час, це може бути офіційний представник команди
- Після завершення періоду тимчасового відсторонення гравець може повернутися на поле з бокової лінії з дозволу арбітра, що може бути наданий, коли м'яч знаходиться у гри
- Остаточне рішення щодо того, коли гравець може повернутися на поле, приймає арбітр
- Тимчасово відсторонений гравець не може бути замінений до завершення періоду тимчасового відсторонення (але це не стосується випадку, коли це тимчасове відсторонення є другим для гравця або якщо команда вже використала всі дозволені заміни)
- Якщо період тимчасового відсторонення не завершився в кінці першого тайму (або в кінці другого тайму у випадку, коли буде гратись додатковий час), то частина періоду тимчасового відсторонення, що залишилась, переноситься на початок другого тайму (на початок додаткового часу)
- Гравцю, який відбуває тимчасове відсторонення, дозволяється по завершенню матчу брати участь у серії 11-метрових ударів (пенальті)

Площа тимчасових відсторонень

- Тимчасово відсторонений гравець повинен залишатися в межах технічної площі (якщо така існує) або з тренером/технічним персоналом команди, за виключенням ситуації із проведенням «розминки» (на тих самих умовах, що і запасний гравець)

Порушення скоєні до/під час/після тимчасового відсторонення

- Тимчасово відсторонений гравець, який скоює порушення, що заслуговує попередження (ЖК) або вилучення (ЧК), під час періоду власного тимчасового відсторонення, не має права на подальшу участь у матчі і його не можна замінити

Подальші дисциплінарні заходи

- Організатори змагання/національні ФА вирішують чи повідомляти у відповідні органи і чи слід застосовувати подальші дисциплінарні заходи щодо тимчасових відсторонень, наприклад, відсторонення від участі в матчах через накопичення певної кількості тимчасових відсторонень, як у випадку із попередженнями (ЖКи).

Системи тимчасового відсторонення

Організатор змагань має право обрати для застосування лише одну з наступних систем тимчасового відсторонення:

- Система А - для всіх попереджень (ЖК)
- Система В - для деяких, але не всіх попереджень (ЖК)

Система А – тимчасове відсторонення для всіх попереджень (ЖК)

- Всі попередження (ЖК) караються тимчасовим відстороненням
- Гравець, який отримує 2-е попередження (ЖК) в одному матчі:
- отримує друге тимчасове відсторонення і потім не бере подальшої участі в матчі
- може бути замінений запасним гравцем по завершенню періоду другого тимчасового відсторонення, у випадку, якщо команда гравця ще не використала максимальну кількість замінів (це тому, що команда вже була «покарана», граючи без цього гравця впродовж 2-ох періодів тимчасового відсторонення)

Система В – тимчасове відсторонення для деяких, але не всіх попереджень (ЖК)

- Застосовується попередньо-складений перелік порушень, що заслуговують на попередження (ЖК) і які будуть каратись тимчасовим відстороненням
- Всі інші порушення, що заслуговують на попередження, караються попередженнями (ЖК)
- Гравець, який був тимчасово відсторонений, а потім отримує попередження (ЖК) продовжує брати участь у матчі
- Гравець, який отримав попередження (ЖК), а потім отримує тимчасове відсторонення може продовжити гру після завершення періоду тимчасового відсторонення
- Гравець, який отримує друге тимчасове відсторонення в одному матчі, відбуває тимчасове відсторонення і потім не бере подальшої участі в матчі. Гравець може бути замінений запасним гравцем по завершенню другого періоду тимчасового відсторонення, якщо команда такого гравця ще не використала максимальну кількість замінів, але гравець, який до того ж також отримав попередження (ЖК) нетимчасового відсторонення, не може бути замінений.
- Гравець, який отримує друге попередження (ЖК) в одному матчі, вилучається і не бере подальшої участі в матчі і не може бути заміненим

**Для деяких змагань було б корисним використання тимчасового відсторонення лише для порушень, що караються попередженнями (ЖК), і які пов'язані з неспортивною поведінкою, наприклад*

- Симуляція
- Навмисне затягування часу при поновленні гри командою суперника
- Прояви незгоди або образливі вирази/рухи
- Зрив перспективної атаки, шляхом вчинення затримки, штовхання або гри рукою
- Гравець, який виконує удар, при виконанні 11-метрового удару здійснює оманливі рухи

Рекомендації щодо зворотних заміन

Після рішень, що були ухвалені під час 131 ЩЗЗ IFAB, що відбулось у Лондоні 3 березня 2017 р., Правилами Гри зараз дозволено застосовувати зворотні заміни у змаганнях серед юнаків, ветеранів, осіб з обмеженими можливостями та у масовому футболі за умови схвального рішення про це з боку відповідно організаторів змагань національної ФА, конфедерації або ФІФА.

Пояснення щодо тимчасових відсторонень викладені в:

Правило 3 - Гравці (Кількість замін): Зворотні заміни

За умови згоди національної футбольної асоціації, конфедерації або ФІФА, застосування зворотних замін дозволено лише у змаганнях серед юнаків, ветеранів, осіб з обмеженими можливостями та у масовому футболі.

Зворотно заміненим гравцем вважається той гравець, який вже брав участь у матчі і був замінений (замінений гравець), а потім, пізніше в матчі повертається у гру, замінивши будь-якого гравця. Окрім того, що заміненому гравцю дозволено повернутись на поле і продовжити брати участь у грі, при зворотних замінах застосовуються положення Правил 3 та Правил гри. Зокрема, процедура заміни, яка зазначена в Правилі 3 повинна бути дотримана.



Правило

01

Поле для гри

1. Поверхня поля

Поле для гри повинно бути повністю природним або, якщо дозволяє регламент змагань, покриття поля повинно бути повністю штучним, за винятком випадків, коли регламент змагань дозволяє застосувати інтегроване поєднання штучних та природних матеріалів (гібридна система).

Штучне покриття має бути зеленого кольору.

Якщо штучне покриття використовується в матчах змагань між збірними командами національних футбольних асоціацій-членів ФІФА або в матчах міжнародних клубних змагань, покриття має відповідати вимогам Програми якості ФІФА для футбольних газонів або Стандарту проведення міжнародних матчів за виключенням випадків, коли IFAB надає особливий дозвіл.

2. Розмітка поля

Поле для гри повинно мати форму прямокутника та розмічатися безперервними лініями, що повинні бути безпечною; якщо це безпечно, для розмітки натуральних полів дозволяється використовувати матеріал штучного поля.

Ці лінії є частиною площ, які вони обмежують. Поле для гри має розмічатися тільки лініями, зазначеними Правилем 1. Дві довгі лінії, що обмежують поле, називаються боковими лініями. Дві коротші лінії називаються лініями воріт.

Поле для гри розділяється на дві половини за допомогою середньої лінії, яка з'єднує середні точки двох бокових ліній.

Посередині середньої лінії розташована центральна позначка. Навколо неї проводиться коло радіусом 9,15 м (10 ярдів).

За межами поля для гри, на відстані 9,15 м (10 ярдів) від дуги кутового сектору та під прямим кутом до ліній воріт і бокових ліній можна зробити позначки

Ширина всіх ліній має бути однаковою, не більше 12 см (5 дюймів). Лінії воріт мають бути такої ж ширини, як стійки та поперечина воріт.

При використанні штучного покриття, дозволяється наносити інші лінії за умови, що вони будуть іншого кольору, будуть чітко та помітно відрізнятися від ліній, що використовуються в футболі.

Гравець, який робить ногою заборонені розмітки на полі для гри, повинен бути попереджений за неспортивну поведінку. Якщо арбітр помітить, що це відбувається під час матчу, гравець попереджається, коли м'яч вийде з гри

3. Розміри

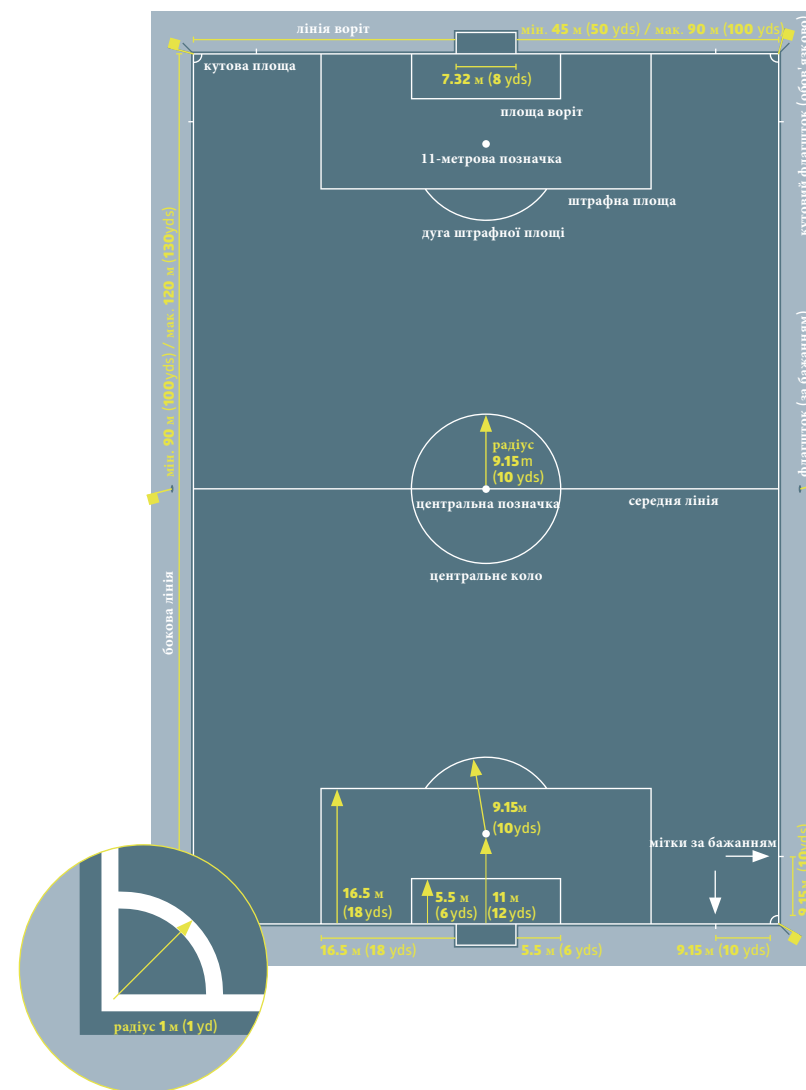
Довжина бокової лінії має бути більше довжини лінії воріт.

- Довжина (бокова лінія): мінімум 90 м (100 ярдів) максимум 110 м (130 ярдів)
- Довжина (лінія воріт): мінімум 45 м (50 ярдів) максимум 90 м (100 ярдів)

4. Розміри для міжнародних матчів

- Довжина (бокова лінія): мінімум 100 м (100 ярдів) максимум 110 м (120 ярдів)
- Довжина (лінія воріт): мінімум 64 м (70 ярдів) максимум 75 м (80 ярдів)

Регламенти змагань можуть визначати довжину лінії воріт та бокової лінії в межах зазначених вище розмірів.



- Враховуючи те, що лінії є частиною площі, яку вони обмежують, вимірювання відстаней здійснюється від їхнього зовнішнього краю.
- Вимірювання відстані до 11-метрової позначки здійснюється від точки, що позначає центр на задній кромці лінії воріт.

5. Площа воріт

Під прямим кутом до лінії воріт на відстані 5,5 м (6 ярдів) від внутрішньої сторони кожної стійки воріт проводяться дві лінії. Ці лінії заглиблюються в поле для гри на 5,5 м (6 ярдів) та з'єднуються лінією, що наноситься паралельно до лінії воріт. Площа, що обмежена цими лініями та лінією воріт, є площею воріт.

6. Штрафна площа

Під прямим кутом до лінії воріт на відстані 16,5 м (18 ярдів) від внутрішньої сторони кожної стійки воріт проводяться дві лінії. Ці лінії заглиблюються в поле для гри на 16,5 м (18 ярдів) та з'єднуються лінією, що наноситься паралельно до лінії воріт. Площа, що обмежена цими лініями та лінією воріт, є штрафною площею.

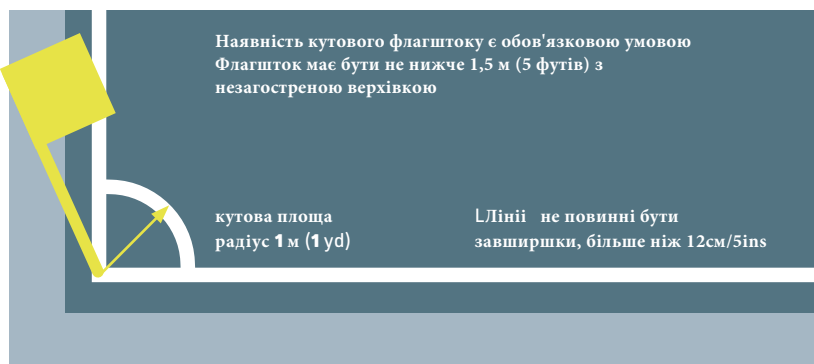
Площа, що утворена цими лініями та лінією воріт, є штрафна площа.

У межах кожної штрафної площі на відстані 11 м (12 ярдів) від середньої точки між стійками воріт відмічається 11-метрова позначка.

За межами штрафної площі, від центру кожної 11-метрової позначки проводиться дуга кола радіусом 9,15 м (10 ярдів).

7. Кутова площа

Кутова площа позначається дугою радіусом 1 м (1 ярд) від кожного кутового флагштока, що наносяться у межах поля для гри.



8. Флагштоки

Флагшток не нижче 1,5 м (5 футів) з незагостреною верхівкою та полотнищем повинен бути встановлений в кожній кутовий площі.

Флагштоки з полотнищем також можна встановлювати навпроти кожного кінця середньої лінії на відстані, принаймні, 1 м (1 ярд) від бокової лінії.

9. Технічна площа

Застосування технічної площі передбачено в матчах, що проводяться на стадіонах з визначеними місцями для розміщення офіційних представників команд, запасних та заміненних гравців з дотриманням умов наведених нижче:

- технічна площа може виступати тільки на 1 м (1 ярд) по обидві сторони від визначеної лави запасних гравців та має бути розташована
- для визначення меж технічної площі має бути використана спеціальна розмітка
- кількість осіб, яким дозволяється знаходитись в технічній площі, визначається регламентом змагань
- особи, що знаходяться в технічній площі:
 - визначаються перед початком матчу згідно регламенту змагань
 - мають поводити себе відповідним чином
 - не мають права залишати межі технічної площі за винятком особливих обставин, наприклад, фізіотерапевт/лікар виходить на поле для гри, з дозволу арбітра, щоб надати допомогу травмованому гравцю
 - одночасно тільки одна особа має право надавати тактичні інструкції з технічної площі

Ворота

Ворота повинні розташовуватись посередині кожної лінії воріт.

Ворота складаються з двох вертикальних стійок, розташованих на однаковій відстані від куткових флагштоків та з'єднаних угорі горизонтальною поперечиною. Стійки та поперечина мають бути виготовлені з затвердженого матеріалу. Вони повинні мати геометричну форму квадрату, прямокутника, круга або еліпса, вони також повинні бути безпечними для гравців.

Відстань між внутрішніми сторонами стійок дорівнює 7,32 м (8 ярдів), а нижній край поперечини знаходиться на відстані 2,44 м (8 футів) від поля.

Стійки воріт відносно лінії воріт мають бути розташовані відповідно до поданих нижче схем.

Стійки та поперечина мають бути білого кольору та однакової ширини та товщини, що не повинні перевищувати 12 см (5 дюймів).

Якщо поперечину було зміщено або зламано, арбітр зупиняє гру, доки поперечина не буде відремонтована або встановлена на своє місце. Якщо поперечину неможливо відремонтувати, арбітр припиняє матч. Поперечину не можна замінити мотузкою або будь-яким гнучким або небезпечним матеріалом. Гра поновлюється «спірним м'ячем».

Сітки можуть бути прив'язані до воріт та поля за воротами; вони повинні бути належним чином закріплені та не заважати діям воротаря.

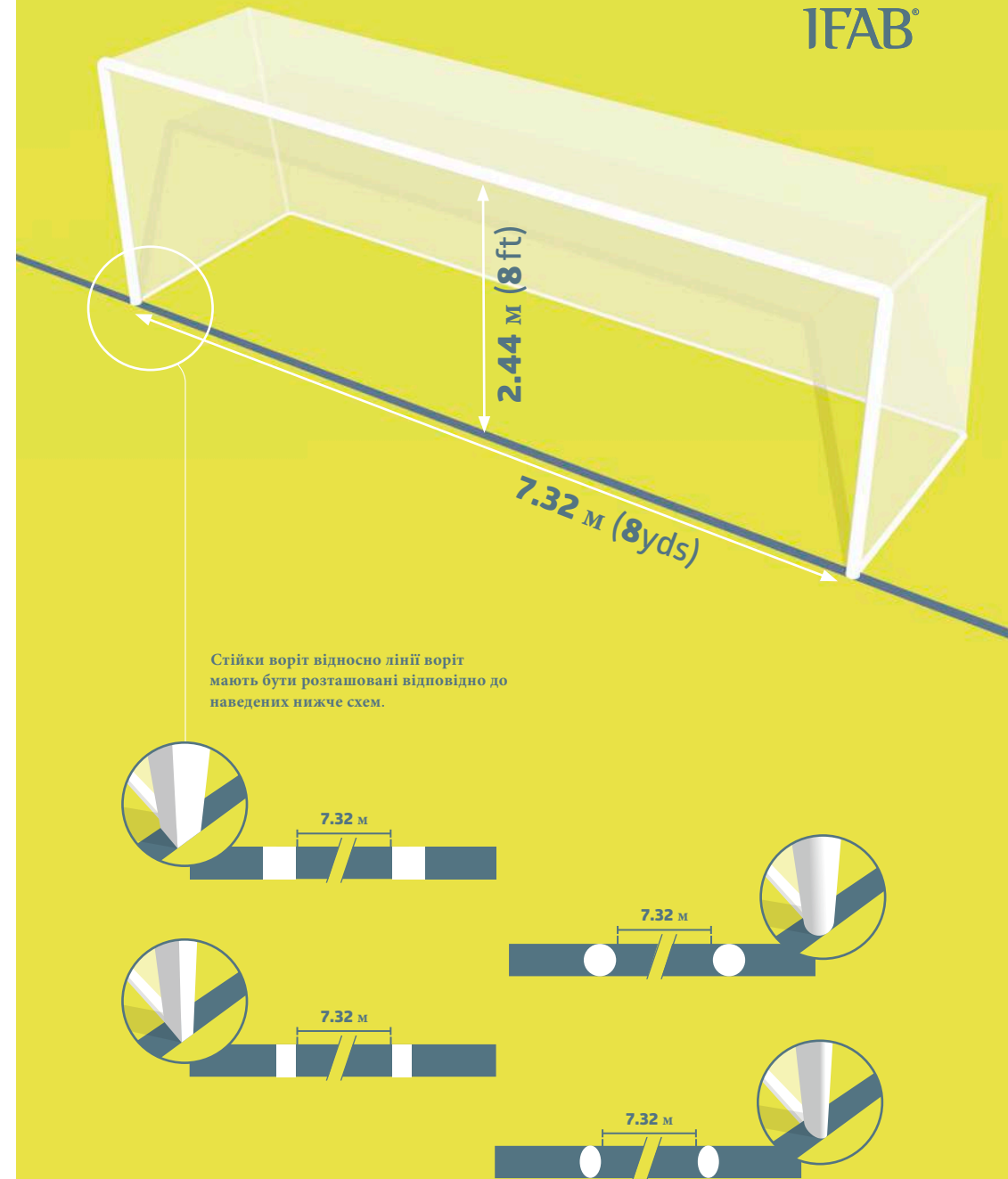
Безпека

Ворота (в тому числі переносні ворота) мають бути надійно закріплені на полі.

11. Технологія лінії воріт (GLT)

З метою підтримки рішення арбітра, щоб перевірити, чи був забитий гол, можуть бути застосовані системи GLT.

У випадках застосування GLT, дозволяється здійснювати модифікацію каркасу воріт відповідно до вимог Програми якості ФІФА щодо систем GLT та Правил гри. Застосування систем GLT повинно бути обумовлене в регламенті змагань.



Принцип GLT

Система GLT застосовується виключно на лінії воріт тільки з метою визначення, чи був забитий гол.

Визначення, чи був забитий гол, повинно здійснюватись негайно та автоматично, протягом однієї секунди, підтверджуватись системою GLT тільки для офіційних осіб матчу (за допомогою годинника арбітра, вібраційним та візуальним сигналом).

Специфікація вимог до GLT

Якщо система GLT застосовується в матчах змагання, організатори змагання мають забезпечити сертифікацію системи до одного з наступних стандартів:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Незалежний інститут тестування має перевірити точність та функціонування систем від різних технологічних провайдерів відповідно до Посібника з тестування. Якщо технологія не функціонує відповідно до Посібника з тестування, арбітр не повинен застосовувати систему GLT та має повідомити про це відповідним структурам.

У випадку застосування GLT, арбітр має перевірити функціонування технології перед початком матчу згідно інструкцій Програми якості ФІФА для Довідника з тестування GLT

12. Комерційна реклама

З моменту виходу команд і до перерви, а також з моменту повернення після перерви і до закінчення матчу, забороняється розміщення будь-якої комерційної реклами, чи то віртуальної, чи то реальної, на полі для гри, на поверхні площі, що охоплена сіткою воріт, технічної площі або площі перегляду для арбітра (ППА), або в межах 1 м (1 ярд) від обмежувальних ліній. Забороняється розміщувати рекламу на воротах, сітках воріт, флагштоках або полотнищах флагштоків. В зазначених місцях також заборонено розміщувати будь-яке стороннє обладнання (камери, фотоапарати, мікрофони, тощо).

На додаток, вертикально встановлена реклама повинна бути розміщена, принаймні:

- на відстані 1 м (1 ярд) від обмежувальних ліній поля для гри
- на такій же відстані від лінії воріт, що і глибина сітки воріт
- на відстані 1 м (1 ярд) від сітки воріт

13. Логотипи та емблеми

Упродовж ігрового часу забороняється відтворення логотипів або емблем ФІФА, конфедерацій, національних футбольних асоціацій, змагань, клубів або інших юридичних осіб як реально, так і віртуально, на полі для гри, на сітках воріт та в просторі, який вони обмежують, на воротах та флагштоках.

14. Відео Асистенти Арбітра (ВАА)

В матчах, в яких застосовуються ВАА (VARs), повинні бути передбачені Пункт Відео- Оператора (ПВО) і що найменш одна Площа Перегляду для Арбітра (ППА).

Пункт Відео-Оператора (ПВО)

ПВО - це місце, в якому працюють відео асистент арбітра (VAR), помічник ВАА (AVAR) та оператор повторів (ОП); він може бути розміщений на/поблизу до стадіону/стадіону або у більш віддаленому місці. Під час матчу вхід до ПВО або спілкування із ВАА, ПВАА та ОП дозволено лише уповноваженим на це особам.

Гравець, запасний або замінений гравець, який увійде до ПВО, повинен бути вилучений; офіційний представник команди, який увійде до ПВО повинен бути вилучений з технічної площі.

Площа Перегляду для Арбітра (ППА)

В матчах, в яких застосовуються ВАА (VARs), повинна бути передбачена що найменш одна ППА, в якій арбітр здійснює Перегляд на Полі (ПНП). ППА повинна бути:

- у місці за межами поля для гри в поле зору усіх
- чітко позначена

Гравцю, запасному або заміненому гравцю, який увійде до ППА, повинно бути винесене попередження; офіційному представнику команди, який увійде до ППА, повинно бути зроблено усне зауваження (або, якщо передбачено застосування ЖК до офіційних представників команд, повинно бути винесене попередження).

М'яч

Правило

02

1. Якість та дані (параметри)

- Всі м'ячі повинні:
- бути сферичної форми
- виготовлені з придатного матеріалу
- мати довжину кола (окружність) між 70 см (28 дюймів) та 68 см (27 дюймів)
- мати вагу між 450 г (16 унцій) та 410 г (14 унцій) перед початком матчу
- мати тиск у межах 0,6 – 1,1 атмосфери (600 – 1,100 г/см²) на рівні моря (8,5 фунта/кв дюйм – 15,6 фунта/кв дюйм)

На всіх м'ячах, що використовуються у матчах офіційних змагань, організованих під егідою ФІФА або конфедерацій, повинно бути нанесене одне з наступних маркувань:



• FIFA Quality PRO



• FIFA Quality



• IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Кожне маркування підтверджує проведення офіційного тестування та відповідність конкретним технічним вимогам даної марки на додаток до мінімальних вимог, зазначених Правилем 2, та має бути затверджене IFAB. Установи, що проводять тестування, підлягають затвердженню з боку ФІФА.

У випадках застосування технології лінії воріт (GLT), на м'ячах з інтегрованою технологією повинно бути нанесене одне з зазначених вище маркувань якості.

В змаганнях національних футбольних асоціацій можуть застосовуватись м'ячі з одним із таких маркувань.

На всіх м'ячах, що використовуються у матчах офіційних змагань, організованих під егідою ФІФА, конфедерацій або національних футбольних асоціацій, на м'ячах не дозволяється розміщення жодної комерційної реклами, за винятком логотипу/емблеми змагання, організатора змагання та торгової марки авторизованого виробника. В регламенті змагання можуть бути зазначені обмеження розмірів та кількості таких маркувань.

2. Заміна непридатного м'яча

Якщо м'яч став непридатним:

- слід зупинити гру та
- поновити гру «спірним м'ячем» у тому місці, де було зафіксовано непридатність попереднього м'яча

Якщо м'яч став непридатним при виконанні початкового удару, удару від воріт, кутового удару, штрафного/вільного удару, 11-метрового удару або вкидання м'яча з-за бокової лінії, удар або вкидання м'яча з-за бокової лінії слід повторити.

Якщо м'яч став непридатним при виконанні 11-метрового удару або серії ударів з 11-метрової позначки в той момент, коли він зрушився з місця та перш ніж його торкнеться гравець або він потрапить у поперечину або стійку воріт, то 11-метровий удар слід повторити. Не дозволяється міняти м'яч під час матчу без дозволу арбітра.

3. Додаткові м'ячі

Додаткові м'ячі, що відповідають вимогам Правила 2, можуть бути розміщені навколо поля для гри, їх використання контролює арбітр.



Правило

03

Гравці

1. Кількість гравців

У матчі беруть участь дві команди, у кожній з яких не більше одинадцяти гравців. Один з гравців повинен бути воротарем. Гру не дозволяється розпочинати або продовжувати, якщо в одній з команд виявиться менше семи гравців. Якщо в команді менше семи гравців, тому що один або декілька гравців навмисно залишили поле для гри, арбітр не зобов'язаний зупиняти гру і може бути застосована перевага, але гру не дозволяється поновлювати після того, як м'яч вийде з гри, якщо в команді відсутня мінімальна кількість з семи гравців.

Якщо в регламенті змагання зазначено, що всі гравці та запасні гравці повинні бути внесені до рапорту арбітра перед початком гри, а на поле виходить менше одинадцяти гравців, тільки гравці та запасні гравці, зазначені в рапорті арбітра, можуть взяти участь у матчі після прибуття.

2. Кількість замін

Офіційні змагання

Кількість замін, до максимум п'яти, яку можна використовувати в будь-якому матчі офіційних змагань будуть визначати ФІФА, конфедерації або національні футбольні асоціації за виключенням змагань серед основних складів чоловічих та жіночих команд клубів вищого рівня або головних національних збірних «А», в яких дозволяється заміна не більше трьох гравців

В регламенті змагань повинно бути зазначено наступне:

- кількість запасних, яка може бути заявлена, від трьох до, максимум, дванадцяти.
- чи може бути використана одна додаткова заміна в тому випадку, якщо матч перейшов до фази додаткового часу (незважаючи на те, чи вичерпала вже, чи ні, команда кількість дозволених замін)

Інші матчі

В матчах національних збірних «А» можуть бути заявлені максимум дванадцять запасних гравців, з яких для проведення самих заміни можна використати максимум шість.

В усіх інших матчах дозволяється проводити більшу кількість заміни, якщо:

- команди досягли домовленості про максимальну кількість
- арбітр поінформований до початку матчу

Якщо арбітр не поінформований або якщо команди не дійшли згоди перед початком матчу, кожна команда має право на проведення максимум шести заміни.

Зворотні заміни

За умови згоди національної футбольної асоціації, конфедерації або ФІФА, застосування зворотних заміни дозволено лише у змаганнях серед юнаків, ветеранів, осіб з обмеженими можливостями та у масовому футболі.

3. Процедура заміни

Прізвища запасних гравців мають бути надані арбітру перед початком матчу. Будь-який запасний гравець, не наданий до цього часу, не має права брати участь у матчі.

Для заміни гравця запасним гравцем, повинні бути виконані такі умови:

- арбітр має бути поінформований про намір проведення заміни
- гравець, якого замінюють, отримує дозвіл арбітра залишити поле для гри, за виключенням випадків, коли він вже знаходився за його межами
- гравець, якого замінюють, не зобов'язаний залишати поле на середній лінії і не має права брати участь у подальшій грі, за винятком випадків, коли дозволяється застосовувати зворотні заміни
- якщо гравець, якого мають замінити, відмовляється залишити поле, гра не зупиняється

Запасний гравець виходить на поле тільки:

- під час зупинки гри
- на середній лінії
- після того, як гравець, якого він замінює, залишив поле
- за сигналом арбітра

Заміна вважається завершеною, коли запасний гравець виходить на поле; з цього моменту, гравець, якого замінили, стає заміненним гравцем, а запасний гравець стає гравцем і може поновлювати гру.

Повноваження арбітра поширюються на заміненних та запасних гравців незалежно від того, чи беруть вони участь у грі, чи ні.

4. Зміна воротаря

Будь-який з гравців на полі може помінятися місцями з воротарем, якщо:

- арбітр був заздалегідь поінформований про таку зміну
- зміна відбувається під час зупинки гри

5. Порушення та санкції

Якщо заявлений запасний гравець починає гру замість заявленого гравця, а арбітр не поінформований про таку заміну:

- арбітр дозволяє заявленому запасному гравцю продовжувати гру
- дисциплінарні санкції до заявленого запасного гравця не застосовуються
- заявлений гравець стає заявленим запасним гравцем
- кількість визначених заміни для такої команди не скорочується
- арбітр доповідає про інцидент у відповідні інстанції

Якщо заміна проводиться під час перерви між таймами або перед початком додаткового часу, процедура має бути завершена до поновлення гри. Якщо арбітра не було поінформовано, такий запасний гравець може продовжувати гру, дисциплінарні заходи не застосовуються, про цей факт повідомляють у відповідні органи.

Якщо гравець міняється місцями з воротарем без дозволу арбітрів, арбітр:

- продовжує гру
- попереджає обох гравців у найближчий момент, коли м'яч вийде з гри, але не у випадку, коли заміна відбулась під час перерви між таймами (включаючи додатковий час) або в проміжку між кінцем матчу та початком додаткового часу та/або серії одинадцятиметрових ударів

У випадку будь-яких інших порушень:

- гравці отримують попередження
- гра поновлюється вільним ударом з місця, де перебував м'яч на момент зупинки гри

6. Вилучення гравців та запасних гравців

Гравець, що вилучений з поля:

- до подачі списку команди не може бути заявлений у будь-якій якості
- після внесення до списку команди перед початком матчу може бути замінений заявленим запасним гравцем, якого потім не можна замінити; кількість визначених замінів для такої команди не скорочується
- після початку матчу не може бути замінений

Заявлений запасний гравець, вилучений з поля до або після початку гри, не може бути замінений.

7. Зайві особи на полі для гри

Тренер та інші представники команд, внесені до рапорту (за винятком гравців або запасних гравців), вважаються офіційними представниками команди. Будь-яка особа, не внесена до рапорту арбітра в якості гравця, запасного гравця або офіційного представника команди, вважається сторонньою особою.

Якщо офіційний представник команди, запасний гравець, замінений або вилучений з поля гравець, або стороння особа виходить на поле, арбітр повинен:

- зупинити гру тільки, якщо ця особа втручається в гру
- домогтися, щоб ця особа залишила поле, коли гра буде зупинена
- вжити відповідні дисциплінарні заходи

Якщо гра була зупинена, а втручання було з боку:

- офіційного представника команди, запасного гравця, заміненого або вилученого з поля гравця, гра поновлюється штрафним ударом або 11-метровим ударом
- сторонньої особи, гра поновлюється «спірним м'ячем»

Якщо м'яч летить у ворота і втручання не заважає захиснику зіграти в м'яч, арбітр зараховує гол, якщо він влучає у ворота (навіть якщо відбувся контакт з м'ячем), за виключенням тих випадків, коли м'яч потрапляє у ворота команди суперника.

8. Гравець за межами поля для гри

Якщо гравець, який потребує дозволу арбітра, щоб повернутись на поле для гри, повертається без дозволу, арбітр повинен:

- зупинити гру (але не одразу, якщо гравець не втручається в гру, або в дії офіційної особи матчу, або якщо можна застосувати «принцип переваги»)
- попередити гравця за вихід на поле без дозволу

Якщо арбітр зупиняє гру, він повинен поновити її:

- штрафним ударом з місця, де відбулось втручання
- вільним ударом з місця, де знаходився м'яч у момент зупинки гри якщо не було втручання

Гравець, який перетинає обмежувальні лінії в рамках ігрового руху, не здійснює порушення.

9. Зарахування голу за присутності зайвої особи на полі для гри

Якщо після забитого голу та перед поновленням гри арбітр розуміє, що на полі для гри була присутня зайва особа, коли гол було забито:

- арбітр повинен не зараховувати гол, якщо зайва особа була:
- гравцем, запасним гравцем, заміненим гравцем, вилученим гравцем або офіційним представником команди, яка забила гол, гра поновлюється штрафним ударом з місця, в якому була зайва особа
- стороння особа, яка втрутилась в гру, за виключенням тих випадків, коли взяття воріт було спричинено за умов, що зазначені вище у розділі «зайві особи на полі для гри», гра поновлюється «спірним м'ячем».
- арбітр повинен зарахувати гол, якщо зайва особа була:
- гравцем, запасним гравцем, заміненим гравцем, вилученим гравцем або офіційним представником команди, яка пропустила м'яч у власні ворота
- стороння особа, яка не втручалась в гру

В усіх випадках арбітр повинен змусити зайву особу залишити межі поля.

Якщо після взяття воріт та після поновлення гри, арбітр розуміє, що на полі для гри була присутня зайва особа на момент взяття воріт, зарахування голу не може бути скасовано. Якщо зайва особа не залишає межі поля, арбітр повинен:

- зупинити гру
- змусити зайву особу залишити межі поля
- поновити гру «спірним м'ячом» або штрафним/вільним ударом, в залежності від обставин

Арбітр повинен доповісти про інцидент у відповідні інстанції.

10. Капітан команди

У капітана команди немає особливого статусу або привілеїв, але має певну ступінь відповідальності за поведінку команди.



Правило

04

Екіпірування Гравців

1. Безпека

Гравець не повинен використовувати обладнання/у своїй екіпіровці або носити будь-що, що становить небезпеку.

Всі ювелірні вироби (намиста, кільця, браслети, сережки, шкіряні або гумові пов'язки, тощо.) заборонені та повинні бути зняті. Заборонено закривати тейпом ювелірні вироби.

Перед початком матчу, перед виходом на поле, гравці та запасні гравці повинні пройти перевірку. Якщо гравець носить або використовує заборонені / небезпечні предмети/обладнання або ювелірні вироби, арбітр повинен наказати гравцю:

- зняти предмет
- залишити поле під час наступної зупинки гри, якщо гравець не може або не хоче виконувати вказівки

Гравець, який відмовляється виконувати вказівки або знову носить заборонені предмети, повинен бути попередженим.

2. Обов'язкові предмети екіпіровки:

До обов'язкових предметів екіпіровки гравця входять такі окремі предмети:

- футболка з рукавами
- шорти
- гетри – стрічка або подібний будь-який матеріал, що накладається або одягається зверху, повинен бути такого самого кольору, як і та частина гетрів, на яку його накладають або яку він перекриває
- щитки – повинні бути виготовлені з такого матеріалу, що забезпечує надійний ступінь захисту та вони повинні бути прикриті гетрами
- взуття

Воротарі можуть одягати тренувальні штани.

Якщо гравець випадково втрачає бутсу або щиток, він повинен якнайшвидше повернути їх на місце але не пізніше ніж, коли м'яч вийде з гри; якщо перед цим гравець грає у м'яч та/або забиває його у ворота, гол зараховується.

3. Кольори

Форма двох команд має відрізнятися за кольором одна від одної та від форми офіційних осіб матчу

Форма кожного воротаря має відрізнятися за кольором від форми інших гравців та офіційних осіб матчу

Якщо колір футболок двох воротарів однаковий і в жодного з них немає іншої футболки, арбітр дозволяє участь у грі

Колір майок має бути однаковим з основним кольором рукава футболки; колір підтрусників / рейтузів має бути однаковим з основним кольором шортів або нижньої частини шортів (облямівки) – у гравців однієї команди колір майок та підтрусників/рейтузів повинен бути однаковим.

4. Інша екіпіровка (обладнання)

Гравцям можна користуватися безпечною захисною екіпіровкою, як наприклад головні убори, маски, наколінники та налокітники, виготовлені з м'яких легких матеріалів, що мають прокладки, а також головними уборами воротарів та спортивними окулярами.

Головні убори

У випадках користування головними уборами (за виключенням кепок воротарів), вони повинні:

- бути чорного кольору або основного кольору футболки (за умови, що гравці однієї команди користуються головними уборами однакового кольору)
- відповідати професійному вигляду екіпіровки гравців
- не кріпитись до футболки
- не бути небезпечними для гравця, який користується ними, або будь-якого іншого гравця (наприклад, механізм відкривання/закривання навколо шиї)
- не мати жодної частини, яка б виступала на поверхні (виступають назвні)

Електронний зв'язок

Гравцям (включаючи запасних/замінених та вилучених гравців) не дозволяється носити/використовувати електронне/комунікаційне обладнання (за виключенням коли дозволяються EPTS). Не забороняється використання офіційними представниками команд будь-яких типів електронних систем зв'язку, за виключенням випадків, коли це безпосередньо пов'язано із здоров'ям гравця або безпекою або у цілях, пов'язаних із тактичними діями/тренерськими настановами, але використовуватись може лише малогабаритне, мобільне, ручне обладнання (наприклад, мікрофон, навушник, вушний вкладиш, мобільний телефон/смартфон, розумні часи, планшет, портативний комп'ютер). Офіційний представник команди, який використовує недозволене обладнання або демонструє неналежну поведінку в результаті використання електронного або комунікаційного обладнання, повинен бути вилучений з технічної площі.

Електронні системи та системи спостереження (EPTS)

У випадках застосування технологічних засобів, що носяться, як частини електронних систем спостереження за продуктивністю (EPTS), в матчах, що проводяться в рамках офіційних змагань під егідою ФІФА, конфедерацій або національних футбольних асоціацій, організатор змагань повинен забезпечити те, щоб така технологія, що кріпиться до екіпірування гравця, була безпечною і щоб вона обов'язково містила наступну позначку:



Ця позначка вказує на те, що системи були успішно протестовані і вони відповідають мінімальним вимогам стандарту безпеки International Match Standard, що було розроблено ФІФА та схвалено IFAB. Установи, що проводять тестування підлягають схваленню з боку ФІФА.

У випадках застосування (за згодою національної футбольної асоціації/організатора змагань) електронних систем та систем спостереження (EPTS), організатор змагань повинен забезпечити, щоб така інформація та дані, що передаються з EPTS до технічної площі під час проведення матчів офіційних змагань, були надійними та точними.

З метою підтримки організаторів змагань у питаннях процесу схвалення надійності та точності електронних систем та систем спостереження, ФІФА розробила, а IFAB схвалила відповідний професіональний стандарт.

Професіональний стандарт буде застосовано у перехідний період до 1 червня 2019 року. Наступна позначка вказує на те, що пристрій/система EPTS була офіційно перевірена та є такою, що відповідає вимогам в плані надійності та точності передачі позиційних даних у футболі:



5. Гасла, заяви, зображення та реклама

На екіпіровці не повинно бути жодних політичних, релігійних або персональних гасел, заяв або зображень. Гравці не повинні демонструвати натільну білизну з політичними, релігійними або персональними гаслами, заявами або зображеннями, або іншою рекламою, за винятком логотипу виробника. За порушення організатор змагань, національна футбольна асоціація або ФІФА застосовує покарання до гравця та/або команди.

Принципи

- Правило 4 застосовується до всього екіпірування (включаючи одяг), що має гравець, запасний або замінений гравець; його (Правила 4) принципи також застосовуються до всіх офіційних представників команди, які знаходяться у технічній площі.
- (Зазвичай) дозволені наступні:
- номер гравця, прізвище, верхня частина емблеми/логотип команди, ініціативні гасла/емблеми, що сприяють просуванню гри у футбол, поваги та чесності, а також будь-яка реклама, що дозволена регламентом організатора змагань або ФА, регламентами конфедерації або ФІФА
- факти, що стосуються матчу: назва команди, дата, змагання/захід, місце проведення заходу
- Дозволені гасла, заяви або зображення повинні бути розміщені на передній частині футболки та/або на пов'язці
- В деяких випадках, гасло, заява або зображення може бути дозволено розмістити лише на капітанській пов'язці

Тлумачення правил

При тлумаченні на предмет дозволеності гасла, заяви або зображення, слід брати до уваги положення Правила 12 (Ігрові порушення (фоли) та неналежна поведінка), яке вимагає від арбітра вживати заходів проти гравця, який:

- використовує агресивні, образливі або лайливі вирази та/або
- жести здійснює рухи або вчиняє дії у провокуючій, глузливій або підбурюючій формі

Будь-які гасла, заяви або зображення, що підпадають під будь-яку з цих категорій, заборонені.

Хоча релігійний та персональний характер відносно легко визначити в той час, як політичний характер є менш чітким, але гасла, заяви або зображення, що пов'язані із наступним є забороненими:

- з будь-якою особою (-ами), живими або мертвими (за виключення, коли це є частиною офіційної назви змагань)
- з будь-якою місцевою, регіональною, національною або міжнародною політичною партією/організацією/групою тощо
- з будь-якими місцевими, регіональними або національними органами влади та її підрозділами, службовими особами та функціонерами
- з будь-якими організаціями, що є такими, що дискримінують
- з будь-якими організаціями, метою/дії яких є такими, що здатні образити значну кількість людей
- з будь-якою специфічною політичною акцією/подією

Слід уважно зважити на вразливість (чутливість) команди суперника (включаючи її вболівальників) та загальної громадськості в час, коли відбувається вшанування якоїсь значної національної або міжнародної події.

Регламент змагань може містити навіть ще більші обмеження/застереження, особливо такі, що стосуються розмірів, кількості та місця розміщення дозволених гасел, заяв та зображень.

Рекомендовано, щоб усі суперечки стосовно гасел, заяв або зображень були розв'язані до початку матчу/змагання.

6. Порушення та санкції

У випадку будь-якого порушення цього Правила гри не потрібно зупиняти і гравцю:

- арбітр наказує залишити поле, щоб привести до належного вигляду свою екіпіровку
- потрібно залишити поле, коли гра зупиниться, за виключенням випадку, коли екіпіровку вже було приведено до належного вигляду

Гравець, який залишає поле, щоб привести в порядок або змінити свою екіпіровку, повинен:

- бути перевіреним офіційною особою матчу на предмет екіпіровки перш, ніж він отримає дозвіл повернутися на поле
- повернутися на поле лише з дозволу арбітра (який може бути наданий під час гри).

Гравець, який повертається на поле без дозволу арбітра, повинен бути попередженим, а якщо гра зупинена, щоб винести попередження, призначається вільний удар з місця, де був м'яч на момент зупинки гри, за виключенням тих випадків, коли відбулось втручання і тоді, у цьому випадку, призначається штрафний удар (або одинадцяти метровий удар) з місця, у якому сталось таке втручання.



Правило

05

Арбітр

1. Повноваження арбітра

Кожний матч контролюється арбітром, який має виняткові повноваження щодо забезпечення дотримання Правил гри в матчі.

2. Рішення арбітра

Арбітр повинен приймати рішення в силу своїх можливостей відповідно до Правил гри та «духу гри» на підставі власної думки, маючи право діяти на власний розсуд в межах Правил гри.

Рішення арбітра за всіма фактами, пов'язаними з грою, включаючи зарахування або не зарахування голу та результат матчу, є остаточними. Рішення арбітра, та всіх інших офіційних осіб матчу, повинні завжди виконуватися.

Арбітр не може змінити рішення, зрозумівши, що воно помилкове, або за порадою іншої офіційної особи матчу, якщо гру було поновлено або арбітр подав сигнал про закінчення першого або другого тайму (включаючи тайми додаткового часу) та залишив поле для гри або завершив матч.

Якщо арбітр втратив дієздатність, гра може тривати під контролем інших офіційних осіб матчу до найближчого моменту, коли м'яч вийде з гри.

3. Права та обов'язки

Арбітр:

- забезпечує дотримання Правил гри
- контролює матч у взаємодії з іншими офіційними особами матчу
- здійснює хронометраж, робить нотатки щодо подій матчу та надає рапорт у відповідні організації, включаючи інформацію про дисциплінарні санкції та будь-які інші інциденти, що відбулися до, під час або після матчу
- контролює та/або подає сигнали про поновлення гри

Перевага

не зупиняє гру тоді, коли було скоєне порушення, а команда, проти якої воно було здійснено, отримує вигоду, та, якщо застосована перевага не була реалізована, карає за таке порушення одразу або впродовж декількох секунд після цього.

Дисциплінарні заходи

- коли одночасно скоєно більше одного порушення, карає за більш серйозне порушення з точки зору санкції, поновлення, фізичної жорстокості та тактичного впливу
- застосовує дисциплінарні санкції до гравців за скоєння порушень, які заслуговують на попередження або вилучення з поля
- має право застосувати дисциплінарні заходи з моменту виходу на поле для гри, для проведення інспектування перед початком матчу і до виходу з поля для гри після завершення матчу (включаючи виконання серії 11-метрових ударів). Якщо, до виходу на поле для гри до початку матчу, гравець скоїв порушення, яке заслуговує на вилучення з поля, арбітр має право заборонити порушнику приймати участь у грі (див. Правило 3.6); арбітр повинен вказати у рапорті про будь-яку іншу неналежну поведінку
- має право пред'явити жовту або червону картку та, де це дозволено регламентом змагань, тимчасово відстороняти гравця, з моменту виходу на поле для гри на початку матчу і до завершення матчу, включаючи перерву між таймами, протягом додаткового часу і виконання серії 11-метрових ударів
- застосовує заходи до офіційних представників команди, що діють неналежним чином, і може вилучити їх з поля для гри та території безпосередньо навколо поля, до офіційного медичного працівника команди, який скоїв порушення, що заслуговує відсторонення, може залишитись, якщо в команді немає іншого медичного працівника, та надавати медичну допомогу гравцю, якщо він її потребує.
- діє за порадою інших офіційних осіб матчу щодо інцидентів, які не бачив

Травми

- не зупиняє гру, доки м'яч не вийде з гри, якщо гравець отримує незначну травму
- зупиняє гру, якщо гравець отримує серйозну травму, та забезпечує його евакуацію з поля для гри. Травмованому гравцю не можна надавати допомогу на полі і він може повернутись тоді, коли гру було поновлено;

якщо м'яч перебуває у грі, гравець повинен повернутися на поле з бокової лінії, але якщо м'яч не перебуває у грі, він може зробити це з будь-якої обмежувальної лінії. З вимоги залишити поле для гри винятками є лише наступні випадки, коли:

- воротар отримує травму
- відбувається зіткнення воротаря з гравцем і вони потребують негайної допомоги
- відбувається зіткнення гравців однієї команди і вони потребують негайної допомоги
- відбулося серйозне пошкодження
- гравець отримує травму в результаті фізичного порушення, за яке арбітр виносить супернику попередження або вилучає його з поля (наприклад, нерозважливе або серйозне ігрове порушення), якщо оцінка/надання допомоги відбувається швидко
- забезпечує, щоб будь-який гравець, у якого кровоточить рана, залишив поле. Гравець може повернутися на поле тільки за сигналом арбітра, який має переконатися, що кровотечу зупинено і на екіпіровці немає крові
- якщо арбітр дозволив лікарям та/або санітарам з ношами вийти на поле, гравець повинен залишити поле на ношах або самостійно. Гравець, який не виконує вказівку арбітра, має отримати попередження за неспортивну поведінку
- якщо арбітр вирішить попередити або вилучити з поля травмованого гравця, який має залишити поле для отримання допомоги, картку треба пред'явити перш ніж гравець залишить поле
- якщо арбітр не зупинив гру з іншої причини, або якщо травма була отримана не в результаті порушення, гра поновлюється «спірним м'ячем»

Зовнішнє втручання

- арбітр зупиняє, тимчасово призупиняє або припиняє матч у випадку будь-яких порушень або зовнішнього втручання, наприклад, якщо:
 - освітлення є неналежним
 - кинутий глядачем предмет потрапляє в офіційну особу матчу, гравця або офіційного представника команди, арбітр може не зупиняти матч, або зупинити, тимчасово призупинити або припинити в залежності від ступеня серйозності інциденту
 - глядач дає свисток, який став фактом втручанням у гру - гра зупиняється і поновлюється спірним м'ячем
 - зайвий м'яч, інший предмет або тварина потрапляє на поле для гри під час матчу, арбітр повинен:

- зупинити гру (та поновити спірним м'ячем) тільки якщо це впливає на гру шляхом втручання в неї, за виключенням тих випадків, коли м'яч летить у ворота і таке втручання не заважає захиснику зіграти в м'яч, гол зараховується, якщо м'яч потрапляє у ворота (навіть якщо стався контакт із м'ячем), за виключенням тих випадків, якщо м'яч потрапляє у ворота команди суперника
- продовжувати гру, якщо це втручання не впливає на гру, і прибрати зайвий м'яч або інше при першій нагоді
- не дозволяти особам, які не мають дозволу, виходити на поле для гри

4. Відео Асистенти Арбітра (ВАА)

Застосування відео асистентів арбітрів (ВАА) дозволено лише за умови, що організатори матчу/змагання виконали вимоги протоколу ВАА, вимоги щодо застосування цієї системи (як це вказано у посібнику ВАА) і отримали письмовий дозвіл від IFAB та ФІФА.

Відео асистент арбітра (ВАА) може допомагати арбітру лише у випадках із явною та очевидною помилкою або у випадках із важливими непоміченими епізодами, що пов'язані із наступним:

- гол /немає голу
- був/не був 11-метровий удар
- пряма червона картка (але не через отримання другого попередження)
- помилкова ідентифікація, коли арбітр виносить попередження або вилучає не того гравця команди, що скоїла порушення

Допомога з боку Відео Асистента Арбітра (ВАА) буде полягати у перегляді повтору (-ів) епізоду. Арбітр приймає остаточне рішення, яке може ґрунтуватись навіть лише на інформації, що була отримана від ВАА та/або на підставі безпосередньо переглянутого арбітром змонтованого відеоматеріалу повтору (перегляд на полі).

За виключенням важливого непоміченого епізоду, арбітр (і коли це доречно - польові офіційні особи матчу) повинен завжди приймати рішення (включаючи рішення не карати за можливе порушення); це рішення є незмінним, за виключенням того випадку, коли це було явною та очевидною помилкою.

Перегляд після поновлення гри

Якщо гру було зупинено та поновлено, арбітр має право здійснити перегляд і застосувати відповідну дисциплінарну санкцію лише у випадку із помилковою ідентифікацією або порушення, що заслуговує на можливе вилученням, і яке пов'язане із агресивною поведінкою, плюванням, кусанням або застосуванням надзвичайно агресивного, образливого та/або лайливого жесту (-ів).

4. Екіпіровка арбітра

Обов'язкові предмети екіпіровки:

Обов'язкові предмети екіпіровки (обладнання) арбітра:

- Свисток (свистки)
- Годинник (-и)
- Червоні та жовті картки
- Блокнот (або інший засіб для ведення нотаток стосовно матчу)

Інша екіпіровка (обладнання)

Арбітрам може бути дозволено користуватися:

- Засобами зв'язку з іншими офіційними особами матчу – прапорці з зумером/коротким аудіо сигналом, гарнітура, тощо
- Електронними системами та системами спостереження (EPTS) або іншим обладнанням моніторингу фізичного стану

Арбітрам та іншим польовим офіційним особам матчу заборонено носити будь-які ювелірні вироби або користуватися будь-яким іншими електронними пристроями, включаючи камери.

5. Сигнали арбітра

Дивіться у графіках затверджені сигнали арбітра.

На додаток до чинного сигналу арбітра «двома руками» для позначення переваги, зараз дозволяється застосовувати подібний сигнал «однією рукою» тому, що арбітрам не завжди легко бігти, подаючи сигнал обома руками



Вільний удар



Штрафний удар



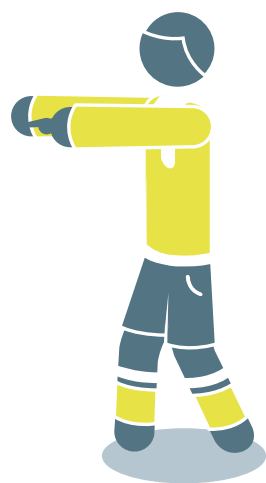
11-метровий удар



Червона і Жовта картка



Перевага (1)



Перевага (2)



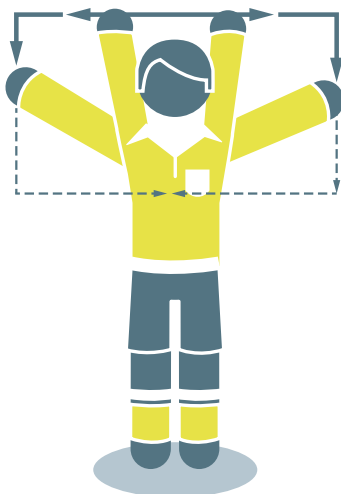
Кутовий удар



Удар від воріт



Перевірка, палець до вуха інша рука витягнута



Перегляд ТВ сигналу

7. Відповідальність офіційних осіб матчу

Арбітр або інша офіційна особа матчу не несе відповідальності за:

- будь-яку травму, отриману гравцем, офіційним представником або глядачем
 - будь-яку шкоду, завдану будь-якому майну
 - будь-які інші збитки, що зазнала
 - будь-яка приватна особа, клуб, компанія, асоціація або інший органом, які є або можуть бути наслідком будь-якого рішення, прийнятого в межах Правил гри, або звичайних процедур, потрібних для організації, проведення та контролю матчу.

До таких рішень можуть бути віднесені наступні:

- що стан поля для гри або території навколо нього, або погодні умови дозволяють або не дозволяють провести матч
- рішення не догравати (припинити) матч якою б не була причина щодо придатності обладнання футбольного поля і м'яча, що використовується під час матчу
- зупиняти або ні через втручання глядачів або виникнення будь-яких проблем у секторах для глядачів
- зупиняти або ні матч, щоб дати змогу евакуювати з поля травмованого гравця для надання йому допомоги
- вимагати евакуації з поля травмованого гравця для надання йому допомоги
- дозволити або заборонити гравцю носити певні елементи одягу або екіпіровки (обладнання)
- в межах компетенції арбітра, дозволити або заборонити присутність будь-яких осіб (в тому числі, офіційних представників команди або стадіону, співробітників охорони, фотографів або інших представників ЗМІ) поряд з полем для гри
- будь-які інші рішення, прийняті відповідно до Правил Гри або в межах своїх обов'язків, передбачених регламентами ФІФА, конфедерації, національної футбольної асоціації, змагань або регламентом проведення матчу.

Правило

06

Інші офіційні особи матчу

Інші офіційні особи матчу (два асистенти арбітра, четвертий арбітр, два додаткових асистенти арбітра та резервний асистент арбітра, відео асистент арбітра (ВАА) та щонайменше один Помічник ВАА (ПВАА)) можуть бути призначені на матчі. Вони допомагають арбітру проводити матч відповідно до Правил Гри, але остаточне рішення завжди приймає арбітр.

Арбітр, асистенти арбітра, четвертий арбітр, додаткові асистенти арбітра та резервний асистент арбітра є польовими офіційними особами матчу.

ВАА та ПВАА є відеотехнічними офіційними особами матчу і вони, як це визначено IFAB, у відповідності до протоколу ВАА, допомагають арбітру.

Офіційні особи матчу в своїй роботі підпорядковуються арбітру. У випадку невинного втручання або неналежної поведінки, арбітр має право звільнити їх від виконання їхніх обов'язків та повідомити про це відповідні органи.

За виключенням резервного асистента арбітра, польові офіційні особи матчу допомагають арбітру у випадках порушень, які їм краще видно, ніж арбітру, та повинні повідомити у відповідні органи про будь-яку серйозну неналежну поведінку або інший інцидент, що трапився поза полем огляду арбітра та інших офіційних осіб матчу. Вони повинні консультиватися з арбітром та іншими офіційними особами матчу при складанні будь-якого рапорту.

Польові офіційні особи матчу допомагають арбітру інспектувати поле для гри, м'ячі та екіпіровку гравців (в тому числі, коли проблеми були усунені) та робити нотатки щодо часу, взяття воріт, неналежну поведінку, тощо.

В регламенті змагань має бути чітко зазначено, хто замінить офіційну особу матчу, яка не в змозі почати або далі виконувати свої обов'язки, та будь-які пов'язані з цим зміни. Зокрема, має бути зрозумілим, чи повинен четвертий арбітр або старший асистент арбітра або старший додатковий асистент арбітра замінити арбітра, якщо той не в змозі далі виконувати свої обов'язки.

1. Асистенти арбітра

Вони вказують, коли:

- м'яч повністю залишає межі поля та яка команда отримує право виконати кутовий удар, удар від воріт або вкидання м'яча
- гравець у положенні «поза грою» може бути покараний
- потрібно провести заміну
- при виконанні 11-метрових ударів воротар рухається передчасно з лінії воріт до виконання удару по м'ячу та якщо м'яч перетинає лінію воріт; якщо призначені додаткові асистенти арбітра, асистент арбітра займає позицію на одній лінії з 11-метровою позначкою

Асистент арбітра також контролює процедуру заміни

Асистент арбітра може вийти на поле, щоб допомогти контролювати відстань 9,15 м (10 ярдів).

2. Четвертий арбітр

Четвертий арбітр також допомагає:

- контролювати процедуру проведення замін
- перевіряти екіпіровку гравця /запасного гравця
- гравцю повернутися на поле після сигналу/дозволу арбітра
- контролювати заміну м'яча
- повідомляти про мінімальну компенсацію втраченого часу, яку призначає арбітр в кінці кожного тайму (включаючи додатковий час)
- повідомляти арбітра про неналежну поведінку будь-якої особи в технічній площі

3. Додаткові асистенти арбітра

Додаткові асистенти арбітра можуть вказати:

- коли м'яч повністю перетинає лінію воріт, включаючи епізоди з арахування голу
- яка команда отримує право виконати кутовий удар або удар від воріт
- при виконанні 11-метрових ударів, чи рухається воротар передчасно з лінії воріт до виконання удару по м'ячу та якщо м'яч перетинає лінію воріт

4. Резервний асистент арбітра

Єдиним обов'язком резервного асистента арбітра є заміна асистента арбітра або четвертого арбітра, який не в змозі далі виконувати свої обов'язки.

5. Відеотехнічні офіційні особи матчу:

Відео асистент арбітра (ВАА) є офіційною особою матчу, який має право допомагати арбітру у прийнятті рішення, використовуючи змонтований відеоматеріал повтору, лише у випадку явної і очевидної помилки або важливого непоміченого епізоду, що пов'язаний із гол/не гол, був/не був 11-метровий удар, прямою червоною карткою (але не через отримання другого попередження) або у випадку із помилковою ідентифікацією, коли арбітр виносить попередження або вилучає не того гравця команди, яка скоїла порушення.

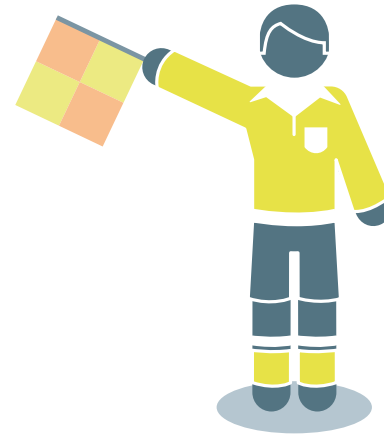
Помічник відео асистента арбітра (ПВАА) є офіційною особою матчу, який допомагає ВАА перш за все шляхом:

- спостереження телевізійного відеоматеріалу в той час, як ВАА зайнятий перевіркою або переглядом
- ведення записів стосовно епізодів, пов'язаних із ВАА та вирішення будь-яких технічних або комунікаційних проблем
- надання допомоги у спілкуванні ВАА із арбітром, особливо шляхом спілкування із арбітром в той час, як ВАА здійснює перевірку/перегляд, наприклад, каже арбітру зупинити гру або почекати із поновленням гри тощо.
- ведення записів стосовно "втраченого" часу, коли поновлення гри затримується через перевірку або перегляд
- передача інформації стосовно рішень, що мають відношення до ВАА, у відповідних матчах

6. Сигнали асистента арбітра



Заміна



Вкидання для атакуючого



Вкидання для захисника



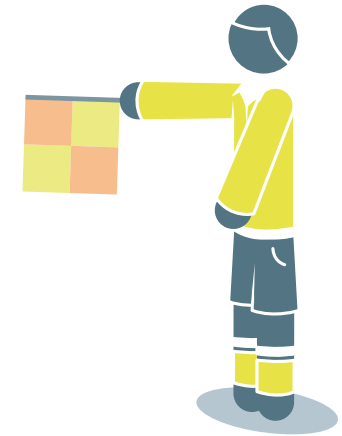
ШУ/ВУ на користь команди, що атакує



ШУ/ВУ на користь команди, що захищається



Кутовий удар



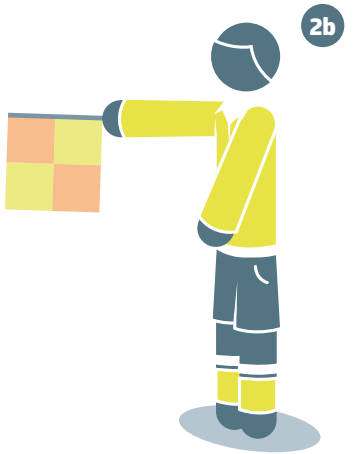
Удар від воріт



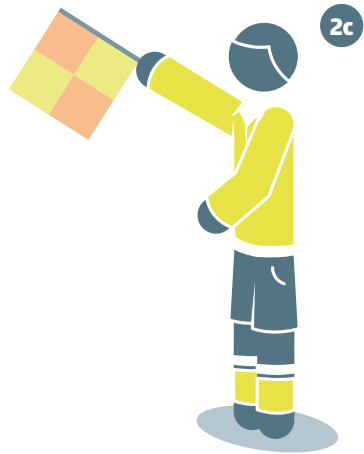
Поза грою



Поза грою
на ближній частині поля



Поза грою
в середині поля



Поза грою
на дальній частині поля

7. Сигнали Додаткового асистента арбітра



Зарахування голу
(за виключенням випадків, коли м'яч
очевидно перетнув лінію воріт)

Правило

07

Тривалість Матчу

1. Частина гри

Матч триває два однакових тайми по 45 хвилин кожний, хоча таку тривалість можна скоротити тільки за згодою між арбітром та двома командами до початку матчу і відповідно до регламенту змагання.

2. Перерва між таймами

Гравці мають право на перерву між таймами, тривалість якої не перевищує 15 хвилин та дозволено здійснювати короткотривалі зупинки гри (тривалість яких не повинна перевищувати однієї хвилини) для вживання води у перерві між таймами додаткового часу. В регламенті змагань має бути передбачена тривалість перерви між таймами, яка може бути змінена тільки за згодою арбітра.

3. Компенсація втраченого часу

В кожному таймі арбітр компенсує час, втрачений з наступних причин:

- проведення замінів
- визначення ступеня травм та/або транспортування травмованих гравців
- затягування часу гри
- дисциплінарні покарання
- зупинки для вживання води (тривалість яких не повинна перевищувати однієї хвилини), або з інших причин медичного характеру, передбачені регламентом змагань
- затримки, пов'язані із перевітками або переглядами ВАА
- будь-яка інша причина, в тому числі будь-яка вважлива затримка із поновленням гри (наприклад, святкування голу)

На останній хвилині кожного тайму четвертий арбітр повідомляє про рішення арбітра щодо мінімального компенсованого часу. Арбітр може збільшити компенсований час, але не скоротити його.

Арбітр не повинен компенсувати помилковий хронометраж тривалості першого тайму, змінюючи тривалість другого тайму.

4. 11-метровий удар

У випадку призначення або повторення 11-метрового удару в кінці кожного з таймів, надається час для виконання цього удару.

5. Припинений матч

Припинений матч має бути зіграний повторно, якщо інше не визначено в регламенті змагань або організаторами.



Правило

08

Початок та поновлення Гри

Початковий удар є способом початку гри в обох таймах основного часу, в обох таймах додаткового часу та поновлення гри після зарахування голу. Штрафні або вільні удари, 11-метрові удари, вкидання, удари від воріт та кутові удари є іншими способами поновлення гри (див. Правила 13 – 17). «Спірний м'яч» є способом поновлення гри, коли арбітр зупиняє гру, а Правило не передбачає один з наведених вище способів.

Якщо відбувається порушення, коли м'яч не у гри, це не впливає на вибір способу поновлення гри.

1. Початковий удар

Процедура

- підкидається монета і команда, яка виграє жереб, отримує право вибирати ворота, які вона буде атакувати під час першого тайму
- іншій команді надається право початкового удару
- команда, яка виграє жереб, виконує початковий удар на початку другого тайму
- у другому таймі команди міняються воротами та атакують ворота суперника
- після зарахування голу, команда, яка пропустила м'яч, виконує початковий удар

Перед виконанням кожного початкового удару:

- всі гравці за виключенням гравця, який виконує початковий удар, повинні розташуватись на власних половинах поля
- суперники команди, що виконує початковий удар, повинні розташуватись на відстані, принаймні 9,15 м (10 ярдів) від м'яча, доки він не ввійде у гру
- м'яч має лежати нерухомо на центральній позначці
- арбітр подає сигнал
- м'яч ввійшов у гру, коли, після удару ногою, він очевидно рухається.
- гол може бути забитий у ворота суперника з початкового удару, якщо м'яч напряму потрапляє у ворота команди гравця, який виконував удар, призначається кутовий удар на користь суперника

Порушення та санкції

Якщо гравець, що виконав початковий удар, вдруге торкнеться м'яча, перш ніж до нього торкнеться інший гравець, призначається вільний удар або, за навмисну гру руками, призначається штрафний удар. У випадку будь-якого іншого порушення процедури виконання початкового удару, початковий удар повторюється.

2. Спірний м'яч

Процедура

Арбітр кидає м'яч у тому місці, де м'яч знаходився на момент зупинки гри, окрім випадків, коли гра була зупинена в той момент, коли м'яч знаходився в площі воріт. У цьому випадку арбітр кидає «спірний м'яч» на лінії, що обмежує площу воріт, паралельній до лінії воріт, у найближчій точці, до того місця, де перебував м'яч на момент зупинки гри.

М'яч вважається у грі в той момент, коли він торкається поля.

Будь-яка кількість гравців може брати участь у боротьбі за м'яч (в тому числі, воротарі); арбітр не може приймати рішення, хто саме може брати участь у боротьбі за м'яч, або щодо результату цієї боротьби.

Порушення та санкції

Розігрування «спірного м'яча» відбувається повторно, якщо:

- будь-який гравець доторкнувся до м'яча, перш ніж м'яч доторкнеться поля
- м'яч залишає межі поля після того, як доторкнувся поля, але до нього не доторкнувся гравець

Якщо після розіграшу «спірного м'яча», м'яч потрапляє у ворота і, при цьому його не торкнулось щонайменше двоє гравців, гра поновлюється:

- ударом від воріт, якщо м'яч потрапляє у ворота команди суперника
- кутовим ударом, якщо м'яч потрапляє у власні ворота



Правило

09

М'яч у грі та не у грі

1. Вихід м'яча з гри

Вважається, що м'яч вийшов з гри, коли:

- повністю перетнув лінію воріт або бокову лінію по землі або в повітрі
- арбітр зупинив гру

2. М'яч у грі

Вважається, що м'яч весь час знаходиться у грі, навіть коли потрапляє в офіційну особу матчу, відскакує від стійки воріт, поперечини або кутового флагштоку та залишається в межах поля.

Правило

10

Визначення результату матчу

1. Зарахування

Гол зараховується, коли м'яч повністю перетинає лінію воріт між стійками та поперечиною, за умови, що команда, яка забиває гол, не скоїла порушення.

Якщо арбітр сигналізує про взяття воріт, перш ніж м'яч повністю перетнув лінію воріт, гра поновлюється «спірним м'ячем».

2. Команда-переможець

Команда, яка забила більшу кількість м'ячів, вважається переможцем. Якщо обидві команди не забили жодного м'яча або забили однакову кількість м'ячів, матч слід вважати таким, що завершився внічию. Коли за регламентом змагання потрібно визначити переможця після матчу, що завершується внічию, або двох матчів вдома і на виїзді, для визначення команди-переможця можуть бути передбачені тільки такі процедури:

- правило забитих м'ячів на виїзді
- два рівних за часом тайми додаткового часу, тривалість кожного з яких не перевищує 15 хвили
- серія 11-метрових ударів

Дозволяється поєднання зазначених вище процедур.

3. Серія 11-метрових ударів

Серія 11-метрових ударів виконується після завершення матчу і, якщо інше не передбачено, застосовуються відповідні Правила гри.

Процедура

Перед початком виконання серії 11-метрових ударів

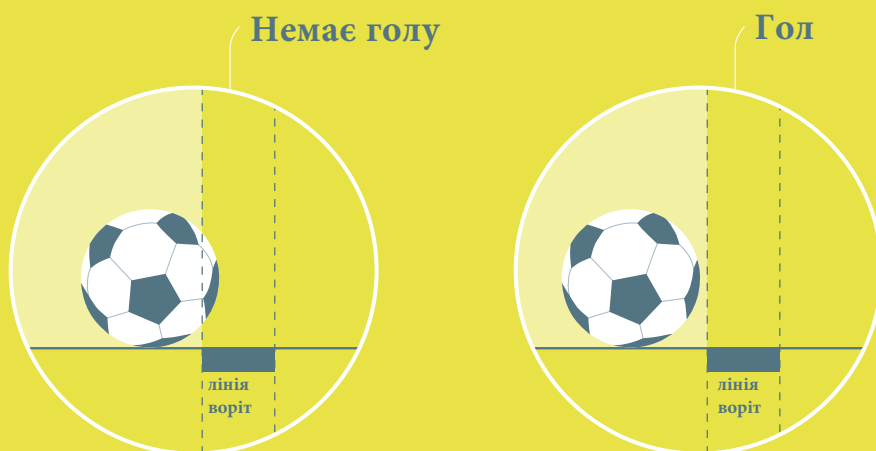
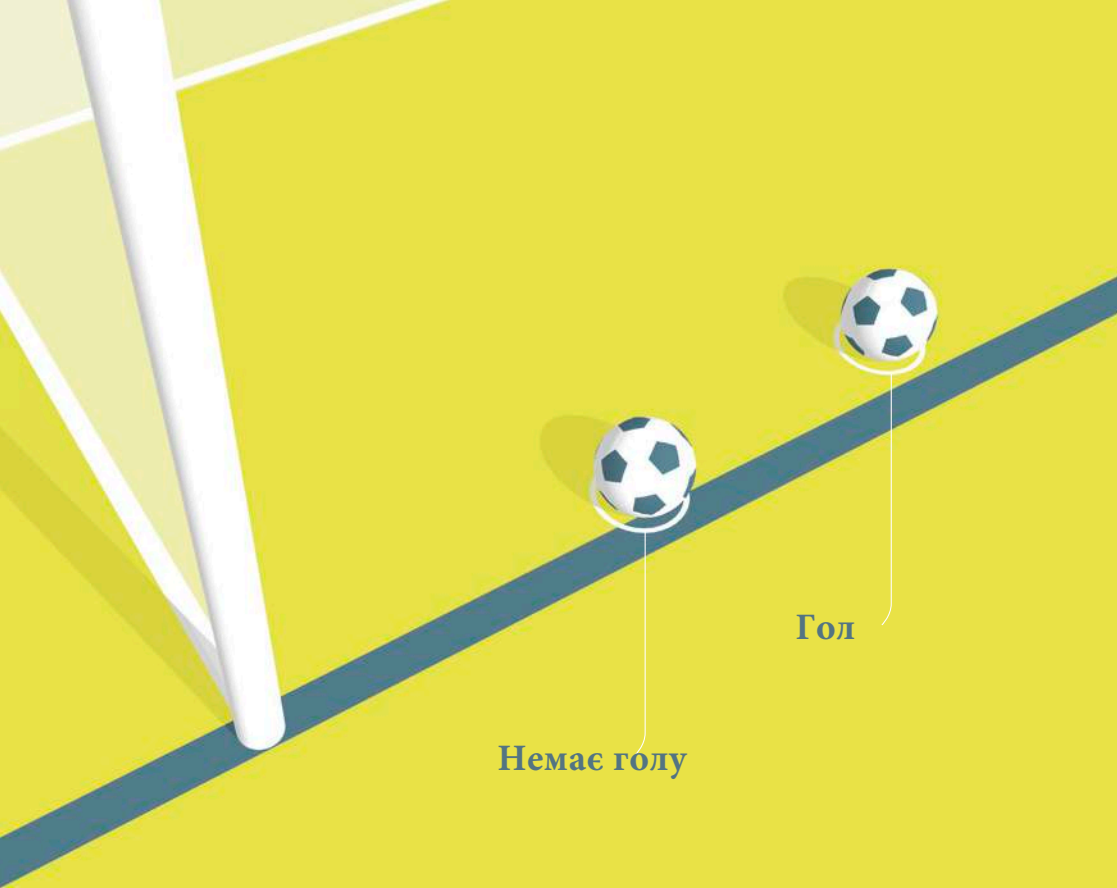
Якщо тільки немає інших перешкод (наприклад, стан поля для гри, безпека, тощо), арбітр застосовує жереб для визначення воріт, які будуть використані для виконання ударів.

Таке рішення може бути зміненим тільки з міркувань безпеки або якщо ворота або поверхня поля стає непридатною

- Арбітр знову застосовує жереб, щоб визначити послідовність виконання ударів для команди-переможця жереба (першою чи другою)
- За винятком заміни, травмованого воротаря, який не взмозі продовжувати гру тільки гравці, присутні на полі або тимчасово відсутні на полі (травма, приведення свого екіпірування до належного вигляду, тощо) на момент завершення матчу, мають право виконувати удари
- Кожна команда відповідає за визначення послідовності виконання ударів визначеними гравцями. Арбітра не інформують про таку послідовність
- Якщо на момент завершення матчу та до або під час виконання ударів в одній команді виявиться більше гравців, ніж у суперника, кількість гравців цієї команди потрібно скоротити до кількості гравців у команді суперника. Арбітр має бути поінформований щодо прізвища та номера кожного виключеного гравця. Будь-який виключений гравець не має права виконувати удари (за винятком зазначеного нижче)
- Воратаря, який не в змозі далі виконувати свої функції до або під час виконання ударів, може бути замінено гравцем, якого було виключено задля зрівняння кількості гравців, або заявленим запасним гравцем, якщо власна команда не використала максимально дозволєну кількість замін, але замінений воротар не може брати участь у подальшій грі та не має права виконувати удар.
- Якщо воротар вже виконав удар, то воротар, який його замінює, не має права виконувати удар до наступної серії ударів

Під час виконання 11-метрових ударів

- Тільки гравці, що мають право, та офіційні особи матчу залишаються на полі для гри
- Всі визначені гравці, за винятком гравця, який виконує 11-метровий удар, та двох воротарів, повинні перебувати в центральному колі
- Воратар команди гравця, який виконує 11-метровий удар, повинен перебувати на полі, за межами штрафної площі, на лінії воріт, де вона з'єднується з лінією, що обмежує штрафну площу
- Визначений гравець може помінятися місцями з воротарем
- Удар вважається завершеним, коли м'яч зупиняється, виходить з гри або арбітр зупиняє гру за будь-яке порушення Правил, гравець, який виконує удар, не має права торкатися м'яча вдруге
- Арбітр робить відповідні записи щодо виконання ударів



- Якщо воротар скоїв порушення, внаслідок чого удар буде повторено, то він повинен бути попереджений.
- Якщо гравець, який виконує удар, карається за порушення, що було скоєно після того, як арбітр подав сигнал на виконання удару, то такий удар вважається нерезультативним, а цей гравець попереджається.
- Якщо обидва, воротар і гравець, одночасно скоюють порушення:
 - якщо удар не завершується взяттям воріт або м'яч було відбито, то удар повторюється і обидва гравця попереджаються
 - якщо удар завершується взяттям воріт, гол не зараховується, удар вважається нерезультативним, а гравець, який виконував удар, попереджається

Викладені нижче умови для обох команди, що виконують по п'ять ударів

- Команди виконують удари по черзі
- Якщо, перш ніж обидві команди виконають по п'ять ударів, одна команда забила більше м'ячів, ніж суперник, хоча потрібно виконати п'ять ударів, виконання ударів припиняється
- Якщо після виконання п'яти ударів обома командами, рахунок залишається нічийним, виконання ударів триває, доки одна з команд не забила більше м'ячів за умови виконання однакової кількості ударів
- Кожний удар виконується іншим гравцем і всі визначені гравці повинні виконати по одному удару, перш ніж будь-який гравець зможе виконати другий удар
- Зазначений вище принцип стосується будь-якої подальшої послідовності ударів, але команда може змінити послідовність гравців, які виконують удари
- Виконання ударів не повинно затримуватись через гравця, який залишає поле для гри. Якщо гравець не повертається вчасно, щоб виконати удар, то його удар вважається виконаним, але нерезультативним (немає голу)

Заміни та вилучення під час виконання 11-метрових ударів

- Гравець, запасний або замінений гравець може отримати попередження або бути вилученим
- Вилученого воротаря повинен замінити визначений гравець
- Гравця, але не воротаря, який не в змозі далі виконувати свої функції, не дозволяється замінювати
- Арбітр не повинен припинити матч, якщо кількість гравців у команді скорочується і нараховує менше семи гравців



Правило

11

Поза грою

1. Положення "поза грою"

Перебування в положенні «поза грою» не вважається порушенням. Гравець перебуває в положенні «поза грою», якщо:

- будь-яка частина його голови, тіла або ступні перебуває на половині поля суперника (за винятком середньої лінії) та
- будь-яка частина його голови, тіла або ступні перебуває ближче до лінії воріт суперника, ніж м'яч та передостанній гравець команди суперника

Руки всіх гравців, в тому числі воротарів, до уваги не беруться.

Гравець не перебуває в положенні «поза грою», якщо знаходиться на одному рівні з:

- передостаннім гравцем команди суперника або
- двома останніми гравцями команди суперника

2. Порушення положення «поза грою»

Гравець, який перебуває в положенні «поза грою» в момент гри у м'яч або його торкання* з боку партнера по команді, карається тільки за участь в активній грі, тобто:

- втручається у гру, зігравши у м'яч або торкнувшись м'яча, який йому переадресував або якого останнім торкнувся партнер по команді, або
- втручається в дії суперника, тобто:
 - заважає супернику зіграти або мати можливість зіграти м'ячем, явно перекриваючи поле зору супернику, або
 - веде боротьбу з суперником за м'яч або

* Під "грою в м'яч" або "торканням", слід розуміти перший контакт з ним.

- очевидно намагається грати м'ячем, який знаходиться близько від нього, коли такі дії впливають на суперника, або
- виконує очевидну дію, що явно впливає на можливість суперника зіграти в м'яч, або
- отримує вигоду граючи м'ячем або втручаючись в дії суперника, коли він:
- відскочив або зрикошетив від стійки, поперечини воріт, офіційної особи матчу або від суперника
- був свідомо відбитий суперником, рятуючи власні ворота від голу (сейв)

Вважається, що гравець, який, перебуваючи в положенні «поза грою», отримує м'яч від суперника, який свідомо зіграв у м'яч (за винятком ситуацій, коли суперник рятує свої ворота, навмисно відбиваючи м'яч (сейв)), не отримує вигоду.

«Відбитий м'яч» (сейв) - дії гравця, який будь-якою частиною тіла за винятком рук зупиняє або намагається зупинити м'яч, що летить у ворота або дуже близько до них (за виключенням воротаря у власній штрафній площі).

В ситуаціях, коли:

- гравець, який стоїть в/або виходить з положення поза грою, перебуває на траєкторії руху суперника і втручається в його рух до м'яча – це є порушенням поза грою в тому випадку, якщо це впливає на здатність суперника зіграти або вести боротьбу за м'яч; якщо гравець рухається, переміщуючись на траєкторію руху суперника та перешкоджає просуванню суперника (наприклад блокує суперника), то порушення повинно каратись у відповідності до Правила 12.
- проти гравця, який перебуває в положенні поза грою і який рухається до м'яча із наміром зіграти в нього, скоєно порушення (фол) до того, як він зіграв або намагався зіграти в м'яч, або вів за нього боротьбу із суперником, то карається порушення (фол) тому, що воно (порушення) мало місце до положення поза грою.
- порушення було скоєно проти гравця, який перебуває в положенні поза грою і який вже грає або намагається зіграти в м'яч, або веде за нього боротьбу із суперником, то карається порушення поза грою тому, що воно (поза грою) мало місце до боротьби, що містило порушення (фол).

3. Немає порушення

Порушення немає під час перебування «поза грою», якщо гравець отримує м'яч безпосередньо в результаті:

- удару від воріт
- викидання м'яча
- кутового удару

4. Порушення та санкції

У випадку порушення положення «поза грою», арбітр призначає вільний удар з того місця, де воно відбулося, включаючи власну половину поля команди гравця.

Гравець команди, що захищається, який залишив поле без дозволу арбітра, для визначення «поза грою» вважається таким, що перебуває на лінії воріт або на боковій лінії до наступної зупинки гри або доки команда, що захищається, не вибила м'яч зі своєї штрафної площі до середньої лінії. Гравець, який навмисно залишив поле для гри, повинен бути попереджений в наступний момент, коли м'яч вийде з гри. Гравець команди, що атакує може вийти або перебувати поза межами поля, щоб не брати активної участі у грі. Якщо гравець повертається на поле з лінії воріт та бере участь у грі до наступної зупинки гри або доки команда, що захищається, не вибила м'яч зі своєї штрафної площі до середньої лінії, для визначення «поза грою», вважається, що цей гравець перебуває на лінії воріт.

Гравець, який навмисно залишає поле для гри і повертається без дозволу арбітра, і якого не було покарано за порушення положення «поза грою», отримує вигоду і він повинен бути попередженим.

Якщо гравець команди, що атакує, стоїть нерухомо між стійками воріт і в глибині воріт, коли м'яч перетинає лінію воріт, гол має бути зарахованим за виключенням випадку, коли цей гравець порушує положення «поза грою» або Правило 12, - тоді гра поновлюється вільним або штрафним ударом.

Ігрові порушення (фоли) та неналежна поведінка

Правило

12

Штрафний та вільний удари, а також 11-метрові удари можуть бути призначені тільки у випадку скоєння порушення, коли м'яч перебуває у грі.

1. Штрафний удар

Штрафний удар призначається за будь-які з наступних порушень скоєних проти суперника, як вважає арбітр, через недбалість, нерозважливість або із застосуванням надмірної сили:

- напади
- стрибки
- удари або спроби вдарити ногою
- поштовхи
- удари або спроби вдарити (у тому числі удар головою)
- боротьба ногою за м'яч або єдиноборства
- підніжки або спроби зробити підніжку

Порушення, що містить контакт, карається штрафним або 11-метровим ударом.

- **Недбалість** – гравець діє або веде боротьбу необачно (необережно), поводить себе неухважно та необдуманно, дисциплінарні санкції не застосовуються.
- **Нерозважливість** – гравець діє без огляду на безпеку або наслідки для суперника, повинен бути попередженим
- **Застосування надмірної сили** – гравець перевищує необхідне застосування сили та/або піддає (здоров'я) суперника небезпеці, повинен бути вилученим з поля

Штрафний удар призначається, якщо гравець скоює будь-яке з наступних порушень:

- навмисно грає рукою (за винятком воротаря в межах власної штрафної площі)

- затримує суперника
- перешкоджання супернику за допомогою контакту
- кусає або плює у будь-кого
- кидає предмет у м'яч, суперника або офіційну особу матчу, або контактує з м'ячом предметом, що тримається у руці

Дивіться також порушення Правила 3

Гра рукою в м'яч

Гра рукою означає навмисні дії гравця шляхом дотику до м'яча рукою або кистю.

Необхідно враховувати наступне:

- рух руки до м'яча (а не м'яча до руки)
- відстань між суперником і м'ячем (несподіваний м'яч)
- положення руки не обов'язково означає, що відбулося порушення

Воротар, за межами власної штрафної площі, так само обмежений у грі руками, як і будь-який інший гравець. У власній штрафній площі, воротар не може бути винним у порушенні, пов'язаному з грою рукою, що призводить до призначення штрафного удару або будь-якого пов'язаного з цим покарання, але може бути покараним за порушення, пов'язане з грою рукою, що призводить до призначення вільного удару.

2. Вільний удар

Вільний удар призначається, якщо гравець:

- діє небезпечно
- перешкоджає діям суперника без будь-якого контакту
- демонструє незгоду, використовуючи образливі, зневажливі або непристойні слова та/або рухи, або інші образливі висловлювання
- створює перешкоди воротарю, який намагається звільнитися від м'яча руками, або завдає удару, або намагається завдати удар по м'ячу, коли воротар вводить його у гру
- скоює будь-яке інше порушення, не зазначене у Правилах, за яке арбітр зупиняє гру, щоб попередити гравця або вилучити його з поля

Вільний удар призначається, якщо воротар у своїй штрафній площі скоює будь-яке з наступних порушень:

- контролює м'яч руками довше шести секунд перш, ніж звільнитися від нього
- торкається м'яча руками, після того як:
 - звільнився від м'яча і перш ніж інший гравець доторкнувся до м'яча
 - партнер по команді, стопою, навмисно спрямував м'яч воротарю
 - отримав м'яч безпосередньо після вкидання з-за бокової лінії партнером по команді

Вважається, що воротар контролює м'яч, коли:

- м'яч перебуває між руками або між рукою та будь-якою поверхнею (наприклад, полем, власним тілом воротаря) або воротар доторкнувся до м'яча будь-якою частиною рук, за винятком ситуації, коли м'яч відскочив від воротаря або воротар відбив удар
- м'яч перебуває на долоні простягнутої руки
- б'є м'ячем об землю або підкидає його у повітря

Супернику не можна вступати в єдиноборство з воротарем, який контролює м'яч руками.

Небезпечна гра

Небезпечною грою вважаються будь-які дії, за яких, в момент спроби зіграти у м'яч, вони (дії) загрожують травмою будь-кому (включаючи самого гравця) та перешкоджають супернику, який перебуває поблизу, зіграти в м'яч через страх отримання травми.

Удар ножицями або бісеклета дозволяється за умови, що це вважається безпечним для суперника.

Перешкоджання просуванню супернику за відсутності контакту

Перешкоджання просуванню суперника означає переміщення на траєкторію руху суперника, щоб перешкодити, заблокувати, уповільнити або змусити суперника змінити напрямок, коли м'яч не перебуває в межах ігрової відстані до будь-якого гравця.

Всі гравці мають право на свою позицію на полі для гри. Перебування на шляху суперника відрізняється від переміщення таким чином, щоб опинитися на шляху суперника.

Гравець може прикривати м'яч, займаючи позицію між суперником та м'ячем, якщо м'яч перебуває в межах ігрової відстані та суперника не затримують руками або тулубом. Якщо м'яч перебуває в межах ігрової відстані, суперник може у чесний спосіб нападати на гравця.

3. Дисциплінарні заходи

Арбітр має право застосовувати дисциплінарні заходи з моменту виходу на поле для гри, для інспектування до початку матчу та до виходу з поля після завершення матчу (включаючи 11-метрові удари).

Якщо, перед виходом на поле для гри до початку матчу, гравець скоїв порушення, що карається вилученням, арбітр має право заборонити порушнику приймати участь у матчі (див. Правило 3.6); арбітр повинен повідомити у рапорті про будь-яку іншу неналежну поведінку.

Гравець, який скоїв порушення, що карається попередженням або вилученням, на полі для гри або за його межами щодо суперника, партнера по команді, офіційного представника команди або будь-якої іншої особи, або порушення інших положень Правил гри, отримує покарання відповідно до характеру порушення.

Жовта картка застосовується для винесення попередження, а червона картка - для вилучення з поля.

Тільки гравцю, запасному або заміненому гравцю можна пред'явити червону або жовту картку.

Затримка поновлення гри з метою пред'явлення картки

Якщо арбітр вирішив попередити або вилучити з поля гравця, гра не повинна бути поновлена до винесення покарання.

Перевага

Якщо арбітр не зупиняє гру у випадку переваги в момент порушення, коли потрібно застосувати попередження / вилучення під час зупинки гри, таке попередження / вилучення треба застосувати, коли м'яч вийде з гри наступного разу, за винятком ситуацій, коли через наявність зриву очевидної голювальної можливості, гравцю виноситься попередження за неспортивну поведінку.

Не бажано застосовувати «принцип переваги» у випадках серйозного ігрового порушення, агресивної поведінки або іншого порушення, що потребує другого попередження, за виключенням ситуації, за якої виникає очевидна голювальна можливість. Арбітр повинен вилучити гравця з поля, коли м'яч вийде з гри наступного разу

але якщо гравець грає у м'яч або веде єдиноборство / втручається в дії суперника, арбітр повинен зупинити гру, вилучити гравця з поля та поновити гру вільним ударом, за виключенням тих випадків, коли цей гравець скоїв будь-яке більш серйозне порушення.

Якщо захисник починає затримувати гравця, що атакує поза межами штрафної площі і продовжує робити це далі в межах штрафної площі, арбітр повинен призначити 11-метровий удар.

Порушення, що заслуговують попередження

Гравець отримує попередження за:

- затримку поновлення гри
- прояв незгоди у вигляді слів або дій
- вихід, повернення на поле або навмисний вихід з поля без дозволу арбітра
- недотримання необхідної відстані, в епізоді поновлення гри кутовим ударом, штрафним / вільним ударом або киданням м'яча з-за бокової лінії
- систематичне порушення Правил гри (без певної кількості або різновиду «систематичного» здійснення порушень)
- неспортивну поведінку
- вхід до Площі Перегляду для Арбітра (ППА)
- неодноразове використання жесту "перегляд" (екрану ТВ)

Запасний або замінений гравець отримує попередження за:

- затримку поновлення гри
- прояв незгоди словами або діями
- вихід, повернення на поле без дозволу арбітра
- неспортивну поведінку
- вхід до Площі Перегляду для Арбітра (ППА)
- неодноразове використання жесту "перегляд" (екрану ТВ)

Якщо було скоєно два окремих порушення, які заслуговують на попередження (навіть в безпосередній часовій близькості між собою), то обидва попередження повинні бути винесені; наприклад, якщо гравець виходить на поле без необхідного дозволу і вчиняє нерозважливі дії або зриває перспективну атаку ігровим порушенням (фолом)

Попередження за неспортивну поведінку

Існують різні обставини за яких гравець повинен отримати попередження за неспортивну поведінку, включаючи наступні, якщо гравець:

- намагається ввести в оману арбітра, наприклад, імітуючи отримання травми або роблячи вигляд, що стосовно нього було порушення правил (симуляція)
- міняється місцями з воротарем під час гри або без дозволу арбітра
- здійснює порушення в нерозважливій манері, що карається штрафним ударом
- грає рукою в м'яч, щоб здійснити втручання або зірвати перспективну атаку
- скоює ігрове порушення (фол) і цим втручається або зриває перспективну атаку, за виключенням випадків, коли арбітр призначає одинадцятиметровий удар за порушення, що було скоєне із намаганням зіграти в м'яч
- зриває для суперника очевидну гольову можливість забити м'яч шляхом порушення, що було скоєне із намаганням зіграти в м'яч, а арбітр призначає одинадцятиметровий удар
- грає рукою у спробі забити м'яч (незалежно від того, чи була спроба успішною чи ні) або безуспішна спроба захистити ворота
- робить на полі для гри заборонені розмітки
- грає м'ячем залишаючи поле після отримання дозволу арбітра залишити поле
- діє в манері, що демонструє неповагу до гри
- використовує навмисний трюк, щоб зробити передачу (в тому числі, при виконанні штрафного удару) воротарю головою, грудьми, коліном, тощо, у спробі обійти Правило незалежно від того, торкнеться воротар до м'яча руками чи ні
- в усній формі відволікає суперника під час гри або її поновлення

Святкування забитого м'яча

Гравці можуть святкувати з приводу забитого м'яча, але такі прояви святкування не повинні бути надмірними;

Самостійний вихід з поля для святкування з приводу забитого м'яча не вважається порушенням, що заслуговує на попередження, але гравці повинні якнайшвидше повертатися на поле.

Гравця слід попередити, якщо він:

- вилазить на огорожу по периметру поля, та/або наближається до глядачів у спосіб, який призводить до порушення громадського порядку/проблем із безпекою.
- здійснює рухи або вчиняє дії у провокуючій, глузливій або підбурюючій формі
- надягає на голову або на обличчя маску або інший аналогічний предмет
- знімає свою футболку або накриває нею голову

Затримка поновлення гри

Арбітри повинні попереджати гравців, які затримують поновлення гри шляхом:

- створення видимості наміру виконати вкидання м'яча з-за бокової лінії, а потім раптово залишають його партнера по команді
- затримки виходу з поля під час проведення заміни
- надмірної затримки поновлення гри
- вибивання м'яча або беручи його до руками, або провокуючи конфронтацію навмисним дотиком до м'яча після зупинки гри арбітром
- виконання штрафного або вільного удару не з того місця, змушуючи арбітра призначити зазначений удар повторно

Порушення, що заслуговують вилучення

Гравець, запасний або замінений гравець має бути вилучений з поля, якщо скоїв будь-яке з наступних порушень:

- перешкоджає голу або зриває очевидну гольову можливість команди суперника навмисною грою рукою (за винятком воротаря, у власній штрафній площі)
- перешкоджає взяттю воріт або зриває очевидну гольову можливість суперника, рух якого в цілому спрямовано до воріт команди порушника, порушенням, яке карається штрафним/ вільним ударом (за виключенням випадків, що зазначені нижче)
- серйозне ігрове порушення
- кусає або плює у будь-кого
- агресивна поведінка
- використовує агресивні, образливі або лайливі вирази та/або жести
- отримує друге попередження протягом одного матчу
- входить до пункту відео-оператора (ПВО)

Гравець, запасний або замінений гравець, вилучений з поля, повинен залишити прилеглу до поля територію та технічну площу.

Перешкоджання голу або зрив очевидної голювої можливості

Якщо гравець перешкоджає голу або зриває очевидну голюву можливість команди суперника порушенням у вигляді навмисної гри рукою, він вилучається з поля незалежно від місця де було скоєно порушення.

Якщо гравець скоїв порушення проти суперника у його власній штрафній площі, що зриває очевидну голюву можливість і арбітр призначає 11-метровий удар, порушник попереджається, якщо порушення містило намагання (спробу) зіграти в м'яч; за всіх інших обставин (наприклад, затримка, поштовх, відсутність можливості зіграти в м'яч тощо) гравець, який скоює порушення, повинен бути вилучений.

Гравець, вилучений, запасний або замінений гравець, який вийшов на поле для гри у випадках, коли без дозволу арбітра цього робити не можна, та втрутився в гру або дії суперника та перешкодив команді суперника забити гол або зірвав очевидну голюву можливість, вважається таким, що скоїв порушення, що заслуговує вилучення.

Необхідно враховувати наступне:

- відстань між місцем порушення та воротами
- загальний напрямок гри
- ймовірність збереження або можливість заволодіння над м'ячем
- розташування та кількість захисників

Серйозні ігрові порушення

Боротьба ногою за м'яч або небезпечні для (здоров'я) суперника, або застосування надмірної сили або жорсткості повинні вважатись серйозним ігровим порушенням.

Будь-який гравець, який в боротьбі за м'яч стрибає на суперника спереду, збоку або ззаду, застосовуючи одну або дві ноги, надмірну силу, або створюючи небезпеку для суперника, винен у серйозному ігровому порушенні.

Агресивна поведінка

Агресивною поведінкою є застосування або спроба застосування гравцем надмірної сили або жорсткості щодо суперника без ведення боротьби за м'яч, або щодо партнера по команді, офіційного представника команди, офіційної особи матчу, глядача або будь-якої іншої особи, незалежно від того чи відбувся контакт чи ні.

Крім того, гравець, який, без боротьби за м'яч, навмисно вдарив суперника або будь-яку іншу особу по голові або обличчю кистю або рукою, вважається винним в агресивній поведінці, окрім тих випадків, коли застосована сила, була незначною.

Порушення, коли кидають предмет (або м'яч)

В усіх цих випадках, арбітр застосовує відповідну дисциплінарну санкцію:

- за нерозважливі дії – попереджає порушника за неспортивну поведінку
- за застосування надмірної сили – вилучає порушника за агресивну поведінку.

4. Поновлення гри після ігрових порушень (фолів) або неналежної поведінки

- Якщо м'яч не перебуває у грі, гра поновлюється відповідно до попереднього рішення
- Якщо, коли м'яч перебуває у грі і гравець скоїв порушення в межах поля для гри, проти:
 - суперника – вільний або штрафний удар або 11-метровий удар
 - партнера по команді, запасного, заміненого, вилученого гравця, офіційного представника команди або офіційної особи матчу – штрафний удар або 11- метровий удар
 - будь-якої іншої особи – «спірний м'яч»

Якщо м'яч перебуває у грі:

- гравець скоїв порушення проти офіційної особи матчу або гравця, запасного, заміненого або вилученого гравця, або офіційного представника команди суперника за межами поля або
- запасний, замінений або вилучений гравець, або офіційний представник команди скоює порушення проти, або втручається в дії, гравця команди суперника або офіційної особи матчу поза межами поля для гри,

гра поновлюється штрафним/вільним ударом з місця на обмежувальних лініях, найближчого до місця скоєння порушення/втручання; якщо порушення, за яке призначається штрафний удар, сталось в межах штрафної площі порушника, призначається 11-метровий удар.

Якщо гравець, який перебуває в межах або за межами поля для гри, кидає предмет (включаючи м'яч) у гравця, запасного, заміненого або вилученого гравця або офіційного представника команди суперника або в м'яч, гра поновлюється штрафним ударом з місця, в якому він влучив або мав би влучити в будь-кого або у м'яч. Якщо це місце знаходиться поза межами поля для гри, то цей штрафний удар виконується з обмежувальних ліній з найближчого до події місця, якщо воно знаходиться в межах штрафної площі порушника, призначається 11-метровий удар.

Якщо порушення було скоєне за межами поля проти гравця, запасного, заміненого гравця або офіційного представника їхньої власної команди, гра поновлюється вільним ударом з місця на обмежувальній лінії, найближчого до місця скоєння порушення

Якщо гравець торкається м'яча предметом, що тримає у руці (бутса, шиток, тощо), гра поновлюється штрафним ударом (11-метровим ударом).

Якщо запасний, замінений або вилучений гравець, гравець, який тимчасово перебуває за межами поля для гри, або офіційний представник команди кидає або завдає удару ногою по предмету, спрямовуючи його на поле, і він втручається в гру, дії суперника або офіційної особи матчу, гра поновлюється штрафним ударом (або 11-метровим ударом) з місця, в якому предмет здійснив втручання в гру або влучив або мав би влучити в суперника, офіційну особу матчу або м'яч.



Правило

13

Штрафні та вільні удари

1. Типи штрафних/вільних ударів

Штрафний або вільний удар призначається на користь команди суперника гравця, запасного, заміненого або вилученого гравця або офіційного представника команди, який скоїв порушення.

Сигнал щодо виконання вільного удару

Піднятою над головою рукою арбітр вказує на виконання вільного удару; цей жест продовжує демонструватись, доки удар не буде виконаний і інший гравець не торкнеться до м'яча або доки м'яч не вийде з гри.

Вільний удар повинен бути повторений, якщо арбітр не зміг подати сигнал про те, що удар є вільним, і м'яч потрапляє безпосередньо у ворота.

М'яч потрапляє у ворота

- якщо після штрафного удару м'яч потрапив безпосередньо у ворота команди суперника, гол зараховується
- якщо після вільного удару м'яч потрапив безпосередньо у ворота команди суперника, арбітр призначає удар від воріт
- якщо після штрафного або вільного удару м'яч потрапив безпосередньо у ворота команди, що виконувала удар, арбітр призначає кутовий удар

2. Процедура

Всі штрафні та вільні удари виконуються з того місця, де відбулося порушення, за винятком ситуацій, коли:

- вільні удари на користь команди, що атакує за порушення, які були скоєні в межах площі воріт команди суперника, виконуються з найближчої точки на лінії площі воріт, яка проходить паралельно лінії воріт
- штрафні та вільні удари на користь команди, що захищається, можна виконувати з будь-якого місця її площі воріт

- штрафні та вільні удари за порушення за участю гравця, який повторно виходить на поле для гри або залишає його без дозволу арбітра, виконуються з місця, де перебував м'яч, коли арбітр зупинив гру. Проте, якщо гравець залишив поле в результаті ігрових дій і скоїв порушення щодо іншого гравця, гра поновлюється штрафним/вільним ударом з місця на обмежувальній лінії, найближчого до місця скоєння порушення; у ситуаціях порушень, коли гра поновлюється штрафним ударом, призначається 11-метровий удар, якщо порушення відбулося в межах штрафної площі команди порушника
- Правило визначає інше місце (див. Правила 3, 11, 12)

М'яч:

- повинен лежати нерухомо і гравець, який виконує удар, не має права вдруге торкатися м'яча, доки це не зробить інший гравець
- перебуває у грі, коли після удару ногою він очевидно рухається, за винятком штрафного / вільного удару на користь команди, яка захищається у власній штрафній площі, коли м'яч перебуває у грі і його вибивають безпосередньо за межі штрафної площі.

Доки м'яч не буде у грі, всі гравці команди суперника повинні перебувати:

- на відстані, щонайменше 9,15 м (10 ярдів) від м'яча, якщо тільки вони не перебувають на лінії воріт між стійками власних воріт
- за межами штрафної площі при виконанні штрафних/вільних ударів зі штрафної площі команди суперника

Штрафний/вільний удар можна виконувати так, щоб м'яч був піднятий у повітря однією або обома ногами одночасно.

Застосування оманливих рухів під час виконання штрафного/вільного удару з метою ввести в оману суперника дозволяється як частина футболу.

Якщо гравець, який виконує штрафний/вільний удар у правильний спосіб, навмисно влучив м'ячем у суперника, щоб знову зіграти м'ячем, але це не було скоєно у недбалій або нерозважливій манері або із застосуванням надмірної сили, арбітр продовжує гру.

3. Порушення та санкції

Якщо під час виконання штрафного/вільного удару, суперник перебуває ближче встановленої відстані від м'яча, удар повторюється, за винятком випадків, коли може бути застосована перевага; але, якщо гравець швидко виконує штрафний/вільний удар, і суперник який перебуває на відстані менше 9,15 м (10 ярдів) від м'яча, перехоплює його, арбітр продовжує гру. Проте, суперник, який навмисно перешкоджає швидкому виконанню штрафного/ вільного удару, повинен бути попередженим за затримку поновлення гри.

Якщо під час виконання штрафного/вільного удару зі штрафної площі команди, яка захищається, будь-які гравці команди суперника перебувають в цій штрафній площі, оскільки не встигли залишити її, арбітр продовжує гру. Якщо суперник, який перебуває в межах штрафної площі в момент виконання штрафного/вільного удару або входить до неї до того, як м'яч ввійшов у гру, торкнеться або вестиме боротьбу за м'яч до того, як його торкнеться інший гравець, то такий штрафний/вільний удар повторюється.

Якщо під час виконання штрафного/вільного удару з власної штрафної площі командою, яка захищається, м'яч не виходить безпосередньо за межі штрафної площі, удар повторюється.

Якщо гравець, який ввів м'яч у гру, вдруге доторкнувся до м'яча перш, ніж це зробив інший гравець, арбітр призначає вільний удар. Якщо гравець, який ввів м'яч у гру, навмисно зіграв рукою:

- призначається штрафний удар
- призначається 11-метровий удар, якщо порушення відбулось у штрафній площі гравця, який виконував удар, за винятком випадку, коли гравцем, який виконував удар, був воротарем і тоді у цьому випадку призначається вільний удар.

Одинадцятиметровий удар

Правило

14

11-метровий удар призначається за порушення, що карається штрафним ударом, і яке було скоєне гравцем у власній штрафній площі або за межами поля в результаті ігрових дій, як зазначено Правилами 12 і 13.

Гол може бути забитий у ворота безпосередньо з 11-метрового удару.

1. Процедура

М'яч повинен лежати нерухомо на 11-метровій позначці.

Гравець, який виконує 11-метровий удар, повинен бути чітко визначений.

Воротар, який захищає власні ворота, повинен залишатися на лінії воріт, обличчям до гравця, який виконує удар, між стійками воріт, доки не буде виконаний удар по м'ячу.

Гравці, але не той, який виконує удар та воротар, повинні розташуватися:

- на відстані, щонайменше 9,15 м (10 ярдів) від 11-метрової позначки
- за 11-метровою позначкою
- в межах поля для гри
- за межами штрафної площі

Після того, як гравці розташуються відповідно до цього Правила, арбітр подає сигнал на виконання 11-метрового удару.

Гравець, який виконує 11-метровий удар, повинен спрямувати м'яч вперед; дозволяється виконувати удар п'яткою за умови, що м'яч рухатиметься вперед.

М'яч увійшов у гру, коли, після удару ногою, він очевидно рухається.

Гравець, який виконує 11-метровий удар, не повинен вдруге торкатися до м'яча, перш ніж це зробить інший гравець.

11-метровий удар вважається завершеним, коли м'яч зупиняється, виходить з гри або арбітр зупиняє гру через будь-яке порушення.

Наприкінці кожного тайму основного часу або додаткового часу матчу дозволяється додавати час для виконання та завершення 11-метрового удару. У випадках, коли дозволяється застосування доданого часу, 11-метровий удар вважається завершеним, коли м'яч зупинив свій рух, вийшов з гри, в нього зіграв інший гравець (включаючи гравця, який виконував удар) або будь-хто окрім воротаря команди, яка захищається, або арбітр зупинив гру за порушення, що було скоєно гравцем, який виконував удар, або його командою. Якщо гравець команди, яка захищається, (включаючи воротаря) скоює порушення, а 11-метровий удар був нерезультативним/м'яч було відбито, то 11-метровий удар повторюється.

2. Порушення та санкції

Коли арбітр подав сигнал на виконання 11-метрового удару, удар повинен бути виконано. Якщо, перш ніж м'яч увійде у гру, виникає одна з таких ситуацій:

- Гравець, який виконує 11-метровий удар, або його партнер порушує Правила гри:
- якщо м'яч проходить у ворота, удар повторюється
- якщо м'яч не проходить у ворота, арбітр зупиняє гру і поновлює вільним ударом
- за винятком наступних випадків, коли гра буде зупинена і поновлена вільним ударом, незалежно від того, чи було забито м'яч:
- виконання 11-метрового удару ногою назад (у зворотному від воріт напрямку)
- партнер визначеного гравця виконує удар; арбітр попереджає гравця, який виконав удар
- застосування оманливих рухів після завершення розбігу гравцем, який виконує удар (оманливі рухи під час розбігу дозволяються); арбітр попереджає цього гравця
- воротар або партнер по команді порушує Правила гри:
- якщо м'яч проходить у ворота, гол зараховується
- якщо м'яч не проходить у ворота, удар повторюється; воротар, якщо він у порушенні, отримує попередження

- гравці обох команд порушують Правила гри, удар повторюється, за винятком ситуації, коли гравець не скоїв більш серйозного порушення (наприклад, заборонені оманливі рухи); якщо обидва, воротар і гравець, одночасно скоюють порушення:
- якщо удар не завершується взяттям воріт або м'яч було відбито, то удар повторюється і обидва гравця попереджаються
- якщо удар завершується взяттям воріт, гол не зараховується, гравець, який виконував удар, попереджається, і гра поновлюється вільним ударом на користь команди, яка захищається

Якщо, після виконання 11-метрового удару:

- гравець, який його виконав, вдруге доторкнувся до м'яча, перш ніж це зробить інший гравець:
- призначається вільний удар (або штрафний удар за навмисну гру рукою)
- стороння особа торкається м'яча, який рухається вперед:
- удар повторюється, за виключенням випадків, коли м'яч летить до воріт, а втручання не перешкоджає воротарю або гравцю, команди, яка захищається, зіграти в м'яч. В цьому випадку гол зараховується, якщо м'яч потрапляє у ворота (навіть якщо відбувся контакт із м'ячем), за виключенням випадків, коли м'яч було забито у ворота суперників.
- м'яч відскакує в поле від воротаря, поперечини або стійок воріт, а потім стороння особа доторкнулася до м'яча:
- арбітр зупиняє гру
- гра поновлюється «спірним м'ячем» з того місця, де стороння особа доторкнулася до м'яча

3. Підсумкова таблиця

	Результат виконання 11-метрового удару	
	Гол	Немає голу
Порушення, скоєне гравцем атаки	Удар повторюється	Вільний удар
Порушення, скоєне гравцем захисту	Гол зараховується	Удар повторюється
Порушення, скоєне воротарем	Гол зараховується	Удар повторюється, воротар попереджається
Удар виконується у зворотній від воріт	Вільний удар	Вільний удар
Заборонені оманливі дії	Вільний удар, гравець, що виконував удар попереджається	Вільний удар, гравець, що виконував удар попереджається
Партнер визначеного гравця	Вільний удар, партнер попереджається	Вільний удар, партнер попереджається
Воротар та гравець, що виконує удар одночасно скоюють порушення	Вільний удар, гравець, що виконував удар попереджається	Удар повторюється, воротар і гравець, що виконував удар попереджаються



Правило

15

Вкидання

Вкидання м'яча з-за бокової лінії виконується суперниками гравця, який останнім доторкнувся до м'яча, що повністю перетнув бокову лінію по землі або в повітрі.

Якщо м'яч потрапляє у ворота безпосередньо після вкидання з-за бокової лінії, гол не зараховується:

- якщо м'яч потрапляє у ворота команди суперника – призначається удар від воріт
- якщо м'яч потрапляє у ворота команди гравця, який виконував вкидання м'яча з-за бокової лінії – призначається кутовий удар

1. Процедура

На момент звільнення від м'яча, гравець, який виконує вкидання, повинен:

- перебувати у стоячому положенні обличчям до поля для гри
- розташувати ступні обох ніг так, щоб хоча б частина кожної з них перебувала на боковій лінії або за межами поля
- вкидати м'яч обома руками з замахом із-за голови на тому місці, де м'яч залишив поле

Всі суперники повинні стояти на відстані, щонайменше, 2 м (2 ярди) від місця вкидання м'яча.

М'яч у грі, щойно опиниться в межах поля. Якщо м'яч торкнеться землі, перш ніж опиниться в межах поля, вкидання виконується вдруге тією ж командою з того ж місця. Якщо вкидання виконується неправильно, його виконає команда суперника.

Якщо гравець, який правильно виконує вкидання, навмисно кинув м'яч у суперника, щоб знову заволодіти м'ячем, але це не було скоєно у недбалій або нерозважливій манері або із застосуванням надмірної сили, арбітр продовжує гру.

Гравець, який виконує вкидання м'яча, не повинен знову торкатися його, доки це не зробить інший гравець

2. Порушення та санкції

Якщо, після введення м'яча у гру, гравець, який виконує вкидання, знову торкається м'яча, перш ніж це зробить інший гравець, призначається вільний удар; якщо гравець, який виконує вкидання, навмисно грає рукою:

- призначається штрафний удар
- призначається 11-метровий удар, якщо порушення відбулось у штрафній площі гравця, який виконував вкидання, за винятком випадку, коли рукою зіграв воротар команди, яка захищалася, і в цьому випадку призначається вільний удар.

Суперник, який у нечесний спосіб відволікає гравця, який виконує вкидання, або перешкоджає йому (в тому числі, перебуваючи на відстані менше 2 м (2 ярдів) від місця, де мало бути виконано вкидання), попереджається за неспортивну поведінку, якщо вкидання було виконано, призначається вільний удар.

У випадку будь-якого іншого порушення, вкидання виконується гравцем команди суперника.



Правило

16

Удар від воріт

Удар від воріт призначається, коли м'яч повністю перетнув лінію воріт по землі або у повітрі, після того, як останнім до нього доторкнувся гравець команди, що атакує, і при цьому взяття воріт не відбулось.

Гол може бути забитий безпосередньо після удару від воріт, але тільки у ворота команди суперника; якщо м'яч проходить безпосередньо у ворота команди гравця, який виконав удар від воріт, арбітр призначає кутовий удар на користь команди суперника, якщо м'яч залишив штрафну площу.

1. Процедура

- М'яч повинен лежати нерухомо і удар від воріт виконується з будь-якої точки в площі воріт гравцем команди, яка захищається
- М'яч у грі, коли залишає штрафну площу
- Гравці команди суперника повинні перебувати за межами штрафної площі, доки м'яч не увійшов у гру.

2. Порухення та санкції

Якщо м'яч не залишає межі штрафної площі або гравець доторкнувся до нього, перш ніж м'яч залишить межі штрафної площі, удар від воріт повторюється.

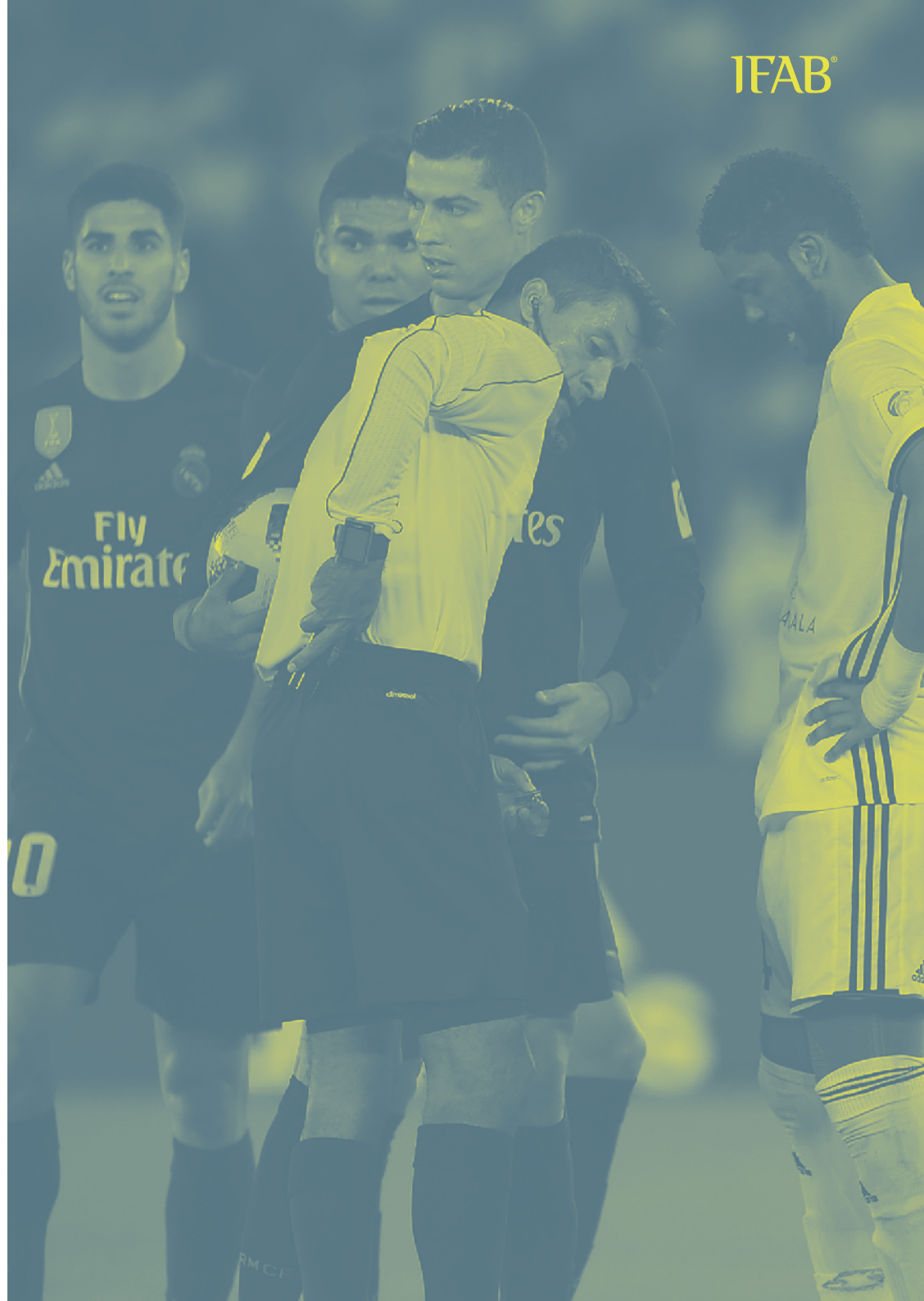
Якщо гравець, який ввів м'яч у гру, вдруге доторкнувся до м'яча перш, ніж це зробив інший гравець, арбітр призначає вільний удар, а якщо гравець, який вів м'яч у гру, навмисно зіграв рукою:

- призначається штрафний удар
- призначається 11-метровий удар, якщо порушення відбулось у штрафній площі гравця, який виконував удар, за винятком випадку, коли гравцем, який виконував удар був воротарем і у цьому випадку призначається вільний удар.

Якщо суперник, який перебуває у штрафній площі, під час виконання удару від воріт, або який входить до штрафної площі до того, як м'яч увійшов у гру, торкається м'яча або веде боротьбу за нього, перш ніж інший гравець доторкнеться до м'яча, удар від воріт повторюється.

Якщо перш ніж м'яч буде введений у гру, гравець увійшов у штрафну площу і скоїв порушення або суперник проти нього скоїв порушення, удар від воріт повторюється, а порушник може бути попередженим або вилученим з поля в залежності від порушення.

У випадку будь-якого іншого порушення, удар повторюється.



Правило

17

Кутовий удар

Кутовий удар призначається у тому випадку, коли м'яч повністю перетнув лінію воріт по землі або у повітрі, після того як останнім до нього доторкнувся гравець команди, що захищається, і при цьому взяття воріт не відбулось.

Гол може бути забитий безпосередньо з кутового удару, але тільки у ворота команди суперника; якщо м'яч потрапляє безпосередньо у ворота команди гравця, який виконує кутовий удар, призначається кутовий удар на користь команди суперника.

1. Процедура

- М'яч повинен бути розташований у кутовій площі, найближчій до місця, де м'яч пройшов над лінією воріт
- М'яч повинен лежати нерухомо і удар ногою виконує гравець команди, що атакує
- М'яч у грі, коли, після удару ногою він очевидно рухається; при цьому не є обов'язковим щоб він залишив кутову площу
- Забороняється пересувати кутовий флагшток
- Гравці команди суперника повинні перебувати на відстані, щонайменше, 9,15 м (10 ярдів) від кутової площі, доки м'яч не у грі

2. Порухення та санкції

Якщо гравець, який ввів м'яч у гру, вдруге доторкнувся до м'яча перш, ніж це зробив інший гравець, арбітр призначає вільний удар, а якщо гравець, який ввів м'яч у гру, навмисно зіграв рукою:

- призначається штрафний удар
- призначається 11-метровий удар, якщо порушення відбулось в межах штрафної площі команди гравця, який виконав кутовий удар, за винятком випадку, коли гравцем, який виконував удар був воротарем і у цьому випадку призначається вільний удар.

Якщо гравець, який правильно виконує кутовий удар, навмисно пробив м'яч в суперника, щоб знову заволодіти м'ячем, але це не було виконано у недбалій або нерозважливій манері або із застосуванням надмірної сили, арбітр продовжує гру.

У випадку будь-якого іншого порушення, удар повторюється.



Протокол – принципи, практичні аспекти та процедури

Протокол ВАА, наскільки це можливо, відповідає принципам та філософії Правил Гри.

Застосування відео асистентів арбітрів (ВАА) дозволено лише за умови, що організатори матчу/змагання виконали вимоги протоколу ВАА, вимоги щодо застосування цієї системи (як це вказано у посібнику ВАА) і отримали письмовий дозвіл від IFAB та ФІФА.

Принципи

Застосування ВАА у футбольних матчах базується на певних принципах, які всі повинні бути дотримані у кожному матчі, в якому застосовується система ВАА.

1. Відео асистент арбітра (ВАА) є офіційною особою з незалежним доступом до відеоматеріалу повторів матчу і він може допомагати арбітру лише у випадках із **явною та очевидною помилкою** або **у випадках із важливими непоміченими епізодами**, що пов'язані із наступним:
 - a. гол / немає голу
 - b. був / не був 11-метровий удар
 - c. пряма червона картка (але не через отримання другого попередження)
 - d. помилкова ідентифікація (коли арбітр виносить попередження або вилучає не того гравця команди, що скоїла порушення)
2. Арбітр завжди повинен приймати рішення, тобто, арбітру не дозволяється не приймати рішення, а потім завдяки застосуванню ВАА прийняти його; рішення продовжити гру після ймовірного порушення може бути переглянуте.
3. Початкове рішення прийняте арбітром не буде змінюватись, за виключенням тих випадків, коли перегляд відео у явний спосіб вказуватиме на те, що рішення було явною та очевидною помилкою.

ВАА протокол

4. Тільки арбітр має право ініціювати перегляд; ВАА (та інші офіційні особи матчу) можуть лише рекомендувати арбітру перегляд.
5. Остаточне рішення приймає завжди арбітр, чи то на підставі інформації отриманої від ВАА, чи то після перегляду на полі (ПНП).
6. Обмежень у часі із процесом перегляду (рішення) немає, оскільки точність є більш важливим фактором, ніж швидкість.
7. Гравці та офіційні представники команд не повинні обступати арбітра або намагатись вплинути на рішення, що переглядається, на процес перегляду або остаточне рішення.
8. З метою гарантування прозорості, арбітр повинен залишатись в поле зору всіх під час процесу перегляду.
9. Якщо гра продовжувалась після епізоду, який потім переглядався, будь-які дисциплінарні заходи застосовані /дисциплінарні заходи, що повинні бути застосовані після епізоду, не відміняються, навіть якщо початкове рішення було змінено (за виключенням попередження/вилучення за зрив перспективної атаки або ЗОГМ (Зрив Очевидної Гольової Можливості)).
10. Якщо гру було зупинено та поновлено, арбітр не має право здійснювати перегляд, за виключенням випадку із помилковою ідентифікацією або із порушенням, що заслуговує на можливе вилучення, і яке пов'язане із агресивною поведінкою, плюванням, кусанням або застосуванням надзвичайно агресивного, образливого та/або лайливого жесту (-ів).
11. Проміжок часу гри до та після епізоду, який може бути переглянuto, визначено Правилами Гри та протоколом ВАА.
12. Через те, що ВАА автоматично здійснює перевірку кожної ситуації/рішення, у тренерів та гравців немає потреби вимагати перевірки.

Вирішальні для матчу рішення/епізоди, що можуть бути переглянуті

Арбітр може отримувати допомогу від ВАА лише стосовно чотирьох категорій вирішальних для матчу рішень/епізодів. В усіх цих ситуаціях ВАА застосовується лише після того, як арбітр прийняв (первинне/початкове) рішення (включаючи рішення продовжити гру), або у випадку, якщо було «пропущено» важливий епізод, тобто непомічений офіційними особами матчу.

Первинне рішення арбітра залишатиметься незмінним, за винятком випадків, коли мала місце явна та очевидна помилка (включаючи будь-яке рішення арбітра, що ґрунтується на інформації, яка була отримана від іншої офіційної особи матчу, наприклад, з поза грою).

Нижче наведені категорії рішень/епізодів, які можуть бути переглянуті у випадку ймовірної явної та очевидної помилки або у випадку важливого непоміченого епізоду:

a. гол /немає голу

Порушення скоєні командою, яка забила гол, під час фази атакуювальних дій, які завершилися взяттям воріт, включаючи наступне:

- Порушення командою, що атакувала, під час підготовки до або під час взяття воріт (гра рукою, ігрове порушення (фол) тощо)
- поза грою: положення та порушення
- вихід м'яча з гри до взяття воріт
- рішення був/не був гол

b. Є/немає 11-метрового удару

- 11-метровий удар було призначено неправильно
- не було покарано порушення, що заслуговувало на 11-метровий удар
- місце скоєння порушення (в межах або за межами штрафної площі)
- порушення скоєне командою, що атакувала, у підготовчій фазі до епізоду із 11-метровим ударом
- вихід м'яча з гри до епізоду
- порушення скоєне воротарем та/або гравцем, який виконує удар, при виконанні 11-метрового удару
- порушення скоєне нападником або захисником, який безпосередньо бере участь в ігрових діях, коли м'яч при виконанні 11-метрового удару відскакує від стійки, поперечини або воротаря

c. Прямі червоні картки (але не через отримання другого попередження)

- ЗОГМ (особливо місце порушення та позиції інших гравців)
- серйозне ігрове порушення (або єдиноборство у нерозважливій манері)
- агресивна поведінка, кусання або плювання у іншу особу
- використання агресивних, образливих або лайливих жестів

d. Помилкова ідентифікація (червона або жовта картка)

Якщо арбітр карає за порушення і потім пред'являє не тому гравцю з команди, що скоїла порушення (що карається), жовту або червону картку, то особу порушника може бути переглянuto; а саме порушення не може бути переглянuto, за винятком випадків, коли це пов'язано із взяттям воріт, епізоду із 11-метровим ударом або червоною карткою.

Практичні аспекти

Застосування системи ВАА під час матчу передбачає дотримання наступних практичних умов:

- ВАА дивиться матч у Пункті Відео-Оператора (ПВО) і йому допомагає Помічник ВАА (ПВАА) і Оператор Повторів (ОП)
- в залежності від кількості камер (та інших аспектів) може бути застосовано більш, ніж один ПВАА та ОП
- Під час матчу вхід до ПВО або спілкування із ВАА/ПВАА/ОП дозволено лише уповноваженим на це особам
- ВАА має незалежний доступ до та контроль над переглядом відеоматеріалу повторів ТВ-трансляторів
- ВАА під'єднаний до системи зв'язку, що використовується офіційними особами матчу та може чути все, що вони говорять; ВАА може лише говорити з арбітром шляхом натискання відповідної кнопки (задля запобігання відволікання арбітра розмовами, що ведуться у ПВО)
- Якщо ВАА зайнятий перевіркою або переглядом, ПВАА може спілкуватись з арбітром, особливо, якщо необхідно зупинити гру або забезпечити її непоновлення.
- Якщо арбітр вирішує проглянути відеоматеріал повтору, ВАА відбере найкращий кут (зйомки)/швидкість повтору; арбітр може звернутись із проханням надати інші/додаткові кути (зйомки)/швидкість (відеоматеріалу)

Процедури

Початкове рішення

- Арбітр ті інші офіційні особи матчу повинні завжди приймати початкове рішення (включаючи будь-які дисциплінарні санкції) так, начебто ВАА не існує (за винятком випадку із непоміченим епізодом)
- Арбітру ті іншим офіційним особам матчу не дозволено не приймати ніякого рішення, оскільки це веде до слабкого/нерішучого виконання обов'язків, а також до надмірного збільшення кількості переглядів та значних проблем у випадку із відмовою техніки.
- Арбітр є єдиною особою, яка має право приймати остаточне рішення; ВАА має такий самий статус, як і інші офіційні особи матчу і може лише допомагати арбітру.

- Дозволяється лише зробити паузу у подачі сигналу прапорцем/свистком за наявності порушення у дуже явній ситуації, що пов'язана із атакою, - коли гравець ось-ось заб'є гол або він вбігає у/біжить в напрямку штрафної площі суперника
- Якщо при порушенні асистент арбітра робить паузу із подачею сигналу прапорцем, то він повинен підняти його, якщо це пов'язано із ударом від воріт/11-метровим/кутовим ударом або штрафним/вільним ударом на користь атаки, оскільки це рішення буде основою для перевірки/перегляду

Перевірка

- ВАА автоматично перевіряє відеоматеріал камер ТВ-транслятора на будь-яке можливе або існуюче взяття воріт, 11-метровий удар або рішення/епізоди із червоною карткою, або випадки із помилковою ідентифікацією, використовуючи різні кути зйомки камер та швидкості повторів
- ВАА має право перевірити змонтований відеоматеріал (повтору) на звичайній швидкості та/або в уповільненому режимі, але, в цілому, уповільнений режим повтору слід застосовувати лише для фактичних даних, наприклад, для визначення позиції/положення гравця/місця скоєння порушення, точки контакту при порушеннях із фізичним контактом та грі рукою, виходу м'яча з гри (включаючи визначення є/немає голу); звичайну швидкість слід застосовувати для визначення інтенсивності порушення або для прийняття рішення щодо навмисності гри рукою
- Якщо перевірка не вказує на явну та очевидну помилку або на важливий непомічений епізод, зазвичай, потреби у ВАА у спілкуванні з арбітром немає - існує мовчазна перевірка; проте, іноді, якщо ВАА підтверджує те, що ніякої явної та очевидної помилки або важливого непоміченого епізоду не сталося, - це допомагає арбітру/асистенту арбітра в управлінні гравцями/матчем
- Якщо для поновлення гри існує потреба у затримці для перевірки, арбітр подає про це сигнал, тримаючи у явний спосіб палець у навушника/гарнітури та випростовуючи іншу руку; цей сигнал повинен демонструватись доти, доки перевірка не буде завершена, оскільки це вказує на те, що арбітр отримує інформацію (яка може надходити від ВАА або від іншої офіційної особи матчу)
- Якщо перевірка вказує на можливу явну та очевидну помилку або важливий непомічений епізод, ВАА повідомляє цю інформацію (але не саме рішення, яке слід прийняти) арбітру, який вже згодом сам прийме рішення чи ініціювати перегляд, чи ні

Перегляд

- арбітр може ініціювати перегляд через можливу явну та очевидну помилку або важливий непомічений епізод, якщо:
- ВАА (або інша офіційна особа матчу) рекомендує здійснити перегляд
- арбітр підозрює, що щось важливе залишилось непоміченим
- Якщо гру вже було зупинено, арбітр затримує її поновлення
- Якщо гру ще не було зупинено, арбітр зупиняє гру в наступний момент, коли м'яч вийде з гри у нейтральній зоні/ситуації (зазвичай, коли жодна з команд не здійснює атакуючі дії)
- в обох випадках, арбітр повинен вказати на те, що відбуватиметься перегляд показуючи у явний спосіб жест "ТВ" (у вигляді окреслення уявного контуру ТВ екрану)
- ВАА описує арбітру те, що можна побачити у ТВ повторях, але не повідомляє про саме рішення, яке слід прийняти, і потім арбітр:
- приймає остаточне рішення, що ґрунтується на власному сприйнятті арбітра та інформації від ВАА, та, коли це доцільно, від даних, наданих іншими офіційними особами матчу - "лише перегляд ВАА" або
- прямує до площі перегляду для арбітра для перегляду змонтованого відеоматеріалу повтору - Перегляд На Полі (ПНП) - перш, ніж прийняти остаточне рішення. Інші офіційні особи не переглядають змонтований відеоматеріал (повтору), за винятком виключних обставин, коли арбітр сам їх про таке не попросить.
- В кінці кожного з процесів перегляду, арбітр повинен показати жест "ТВ" знову, після якого негайно повідомляється остаточне рішення
- Для фактичних рішень, наприклад, щодо місця скоєння порушення або положення гравця (поза грою), місця контакту (гра рукою/ігрове порушення (фол), місця знаходження (в межах або за межами штрафної площі) виходу м'яча з гри тощо, зазвичай, доцільним є застосування "лише перегляд ВАА", але перегляд на полі (ПНП) може бути застосованим і для фактичних рішень, якщо це допоможе управлінню гравцями/матчем або щоб "подати" рішення (наприклад, у ключовому вирішальному для матчу рішенні наприкінці матчу)
- для суб'єктивних рішень, наприклад, щодо інтенсивності єдиноборства, що містило ігрове порушення (фол), втручання при поза грою, при оцінці критеріїв гри рукою (положення, намір тощо), часто є доцільним саме перегляд на полі (ПНП)

- Арбітр має право звернутись із проханням надати різні кути зйомки камер/режим швидкості повторів, але, в цілому, уповільнений режим повтору слід застосовувати лише для фактичних даних, наприклад, для визначення позиції/положення гравця/місця скоєння порушення, точки контакту при порушеннях із фізичним контактом та гри рукою, виходу м'яча з гри (включаючи визначення є/немає голу); звичайну швидкість слід застосовувати для визначення інтенсивності порушення або для прийняття рішення щодо навмисності гри рукою
- У випадку із рішеннями/епізодами, що пов'язані взяттям воріт, був/не був 11-метровий удар та червоними картками за зрив очевидної гольової можливості (ЗОГМ), може існувати необхідність у перегляді фази атаквальних дій, що безпосередньо призвели до рішення/епізоду; це може стосуватись і визначення того, як саме команда, що атакувала, заволоділа контролем над м'ячем у відкритій грі
- Правилами Гри не дозволено змінювати рішення щодо поновлення гри (кутові удари, вкидання тощо). якщо гру вже було поновлено, і таким чином вони не можуть бути переглянуті
- Якщо гру було зупинено та поновлено, арбітр має право здійснити перегляд і застосувати відповідну дисциплінарну санкцію лише у випадку із помилковою ідентифікацією або із порушенням, що заслуговує на можливе вилучення, і яке пов'язане із агресивною поведінкою, плюванням, кусанням або застосуванням надзвичайно агресивного, образливого та/або лайливого жесту (-ів).
- Процес перегляду повинен бути закінчений якомога скоріше/ефективніше, але при цьому точність остаточного рішення є більш важливим фактором, аніж швидкість. Через це, а також тому, що лише деякі ситуації є складними і містять декілька рішень/епізодів, які слід переглянути, не існує максимального крайнього строку, обмеження часу для здійснення перегляду

Остаточне рішення

- Після завершення процесу перегляду, арбітр повинен показати жест "ТВ" та повідомити остаточне рішення
- Потім, арбітр застосує/змінить/відмінить будь-яку дисциплінарну санкцію (у тих випадках, коли вона є доречною) та поновить гру у відповідності до Правил Гри

Заміни та офіційні представники команд

- Оскільки ВАА автоматично здійснює перевірку кожної ситуації/епізоду, у тренерів та гравців немає потреби вимагати **перевірки** або **перегляду**.
- Гравці, запасні гравці та офіційні представники команд не повинні намагатись впливати або втручатись у процес перегляду, у т.ч. під час або після повідомлення остаточного рішення

- Під час процесу перегляду, гравці повинні залишатись на полі для гри; запасні гравці та офіційні представники команд повинні залишатись за межами поля для гри
- Гравець/запасний/замінений гравець, який неодноразово демонструє жест "ТВ" або входить до ППА попереджається
- Офіційному представнику команди, який неодноразово демонструє жест "ТВ" або входить до ППА, робиться офіційне усне зауваження (або, у випадку можливості застосування жовтих та червоних карток для офіційних представників команди, він попереджається)
- Гравець/ запасний/ замінений гравець, який увійде до ПВО, вилучається; офіційний представник команди, який увійде до ПВО, вилучається з технічної площі.

Чинність результатів матчу

В принципі, результати матчу не можуть бути визнаними як недійсні через наступне:

- несправність (-ості) технології ВАА (так само, які у випадку із технологією зарахування взяття воріт)
- неправильне (-ні) рішення, що було (-и) прийняте (-і) із застосуванням ВАА (тому, що ВАА є одним із офіційних осіб матчу)
- рішення не переглядати епізод
- перегляд (-и) ситуацій/рішень, що не можуть бути переглянуті



Загальний огляд змін до Правил Гри

Загальний огляд головних змін/доповнень

Модифікації

- Обмежень щодо кількості замін, що можуть бути застосовані в юнацьких змаганнях, не існує.
- Щодо будь-яких модифікацій, що до яких ще не було надано дозволу, потрібно отримати дозвіл від IFAB.
- Тимчасові відсторонення - Система В: гравець, якому винесено два тимчасових відсторонення та одне не-тимчасове відсторонення у вигляді попередження (ЖК) не може бути замінений.

Правило 1

- Роз'яснення щодо здійснення вимірювань на полі для гри.
- Посилання щодо дозволу на перебування заміненних гравців у технічній площі.
- Заборона на розміщення комерційної реклами на поверхні Площі Перегляду для Арбітра (ППА)
- Посилання на Пункт Відео-Оператора (ПВО) та Площу Перегляду для Арбітра (ППА)

Правило 3

- Регламентом змагань може бути дозволено використання додаткових замін у додатковий час (навіть, якщо ще не всі дозволені заміни були використані)
- У товариських матчах національної збірної команди "А" максимальна кількість заявлених запасних гравців - 12

Правила зміни

2018/19

Правило 4

- Дозволено використання малогабаритних, ручних електронних або комунікаційних пристроїв у технічній площі у цілях, пов'язаних із тренерськими настановами/тактичними діями та із здоров'ям гравців.
- Запровадження з боку ФІФА знаку якості для EPTS; можливість отримання даних з EPTS у технічній площі протягом матчу
- Детальні методичні рекомендації щодо того, що не може бути розміщено на екіпіруванні гравців
- Гравець, який залишив поле з причин, пов'язаних із екіпіруванням, і який повертається на поле без дозволу і втручається в гру, карається штрафним ударом (або 11-метровим ударом)

Правило 5

- Посилання на відео асистентів арбітра (ВАА) та їхніх помічників (ПВАА) та можливість для арбітра як частини системи ВАА використовувати відео повтори в процесі прийняття рішень
- Деякі порушення, що заслуговують на вилучення, можуть бути переглянуті навіть в тих випадках, коли гру вже було поновлено
- Відмінність між польовими та відеотехнічними офіційними особами матчу
- Офіційним особам матчу не дозволено носити камери.
- Включення до жестів арбітра жестів "перевірка" та "перегляд", що використовуються в процесі застосування ВАА

Правило 6

- Відмінність між офіційними особами матчу "на полі" та офіційними особами матчу з "відео"
- Обов'язки відео асистента арбітра (ВАА) та його помічника (ПВАА)

Правило 7

- Тривалість зупинок для вживання води не повинна перевищувати однієї хвилини
- Втрати часу на зупинки для вживання води та на здійснення перевірок ВАА (повинні бути враховані у компенсованому часі

Правило 10

- Серія 11-метрових ударів - воротар, який вийшов на заміну (воротаря) не має права виконувати удар у тій же серії, якщо замінений воротар вже виконав його

Правило 11

- При оцінюванні положення поза грою вважається, що м'ячем зіграли/ доторкнулись до нього в момент, коли відбувся перший контакт з ним

Правило 12

- Кусання включене до порушень, що заслуговують на покарання у вигляді штрафного удару та вилучення
- Кидання предмету у м'яч або завдання удару по м'ячу предметом, що тримається у руці, віднесені до окремої категорії порушень, що заслуговують на призначення штрафного удару (і більше не відноситься до різновиду "гри рукою")
- Якщо м'яч відскакує від воротаря, це не заважає йому заволодіти м'ячем вдруге, навіть якщо перша спроба зловити/утримати його була навмисною.
- Якщо арбітр застосовує перевагу при ЗОГМ, то порушнику вноситься попередження (ЖК) незалежно від того, чи було забито гол, чи ні.
- Вхід до ППА або неодноразова демонстрація жесту ТВ
- Якщо було скоєні 2 окремих порушення, які заслуговують на попередження (ЖКи), в безпосередній близькості між собою, то обидва попередження (ЖКи) повинні бути винесені; цей принцип також застосовується і у випадку із порушеннями, якщо одне з них заслуговує на вилучення
- Вхід до ПВО є порушенням, що карається вилученням (ЧК)
- Якщо гравець скоїв порушення за межами поля (м'яч у грі) проти будь-кого з власної технічної площі (включаючи офіційного представника команди), то воно карається вільним ударом, який виконується з обмежувальної лінії

Правило 13

- Роз'яснення щодо того, що штрафні/вільні удари також можуть бути призначені за порушення, що були скоєні запасним, заміненним або вилученим гравцем, або офіційним представником команди

Правило 15

- Для виконання вкидання гравець повинен перебувати у стоячому положенні (перебування на колінах, сидіння недозволені)

На додачу, наступне формулювання було виключене через те, що воно більш не є доречним:

Правило 2

- Посилання на попередні позначки якості м'яча: *М'ячі, на яких нанесені такі попередні маркування якості, як «FIFA Approved», «FIFA Inspected» або «International Matchball Standard», можна застосовувати в зазначених вище змаганнях до 31 липня 2017 року.*

Детальні зміни до всіх Правил (у послідовності до Правил)

Далі наведений перелік всіх змін Правил гри, які вносяться до Правил Гри в редакції 2017/18 рр. Для кожної зміни наводиться попереднє формулювання (там де це доцільно) та нове/змінене/додане формулювання, за яким приводяться пояснення щодо зміни.

Модифікації до Правил

Додано текст

Для будь-якого рівня, за виключенням змагань за участю 1-ї команди клубів вищого дивізіону або національних збірних команд «А»:

- дозволяється використовувати до максимум 5 заміни для кожної команди, за виключенням юнацьких змагань, в яких така максимальна кількість буде визначатись національною асоціацією, конфедерацією або ФІФА.

Пояснення

Під час ШЗЗ 2017 р. була схвалена ще більша кількість змін до Модифікацій до Правил Гри, метою яких було збільшити участь, але неавтоматично це призвело до її зменшення у деяких країнах, в яких вже ще до цього були дозволені 7 заміни у юнацьких змаганнях; положення цього роз'яснення уможливають проведення більш, ніж 5 заміни, які можна застосовувати у юнацьких змаганнях.

Модифікації до Правил

Додано текст

Національні ФА мають право схвалювати застосування різних модифікацій для різних змагань – більше не існує вимоги, згідно якої слід було звертатись за універсальним дозволом або дозволом щодо їхнього загального застосування. Проте, не дозволяється використання будь-яких інших Модифікацій без дозволу на це IFAB.

Пояснення

Уточняється, що виключно IFAB має право надавати дозвіл на використання інших модифікацій.

Методичні рекомендації щодо тимчасового відсторонення (лавки для штрафників) – Система тимчасового відсторонення - (Система В)

Додано текст

Гравець, який отримує друге тимчасове відсторонення в одному матчі, відбуває тимчасове відсторонення і потім не бере подальшої участі в матчі. Гравець може бути замінений запасним гравцем по завершенню другого періоду тимчасового відсторонення, якщо команда такого гравця ще не використала максимальну кількість заміни, але гравець, який до того ж також отримав жовту картку нетимчасового відсторонення, не може бути замінений.

Пояснення

Гравець, який отримав 2-ва тимчасових відсторонення може бути замінений по завершенню другого періоду тимчасового відсторонення. Однак, гравець, який отримав також ЖК нетимчасового відсторонення (і таким чином має 3-ри ЖК) не може бути замінений.

Правило 1 – Поле для гри

Додано текст

Схема розмітки поля для гри

- Враховуючи те, що лінії є частиною площі, яку вони обмежують, вимірювання відстаней здійснюється від їхнього зовнішнього краю.
- Вимірювання відстані до 11-метрової позначки здійснюється від точки, що позначає центр на задній кромці лінії воріт.

Пояснення

Доповнено схему, що пояснює як слід здійснювати вимірювання відстаней до ліній та позначок розмітки.

9. Технічна площа**Додано текст**

Застосування технічної площі передбачено в матчах, що проводяться на стадіонах з визначеними місцями для розміщення офіційних представників команд, запасних та заміненних гравців з дотриманням умов наведених нижче:

Пояснення

Посилання щодо дозволу на перебування заміненних гравців у технічній площі.

12. Комерційна реклама**Додано текст**

Забороняється розміщення будь-якої комерційної реклами, чи то віртуальної, чи то реальної, на полі для гри, на поверхні площі, що охоплена сіткою воріт, технічній площі або площі перегляду для арбітра (ППА), або всередині площі (...)

Пояснення

Включення Площі Перегляду для Арбітра (ППА) до переліку обмежень щодо розміщення комерційної реклами на відповідних площах

14. Відео Асистенти Арбітра (ВАА)**Новий текст**

В матчах, в яких застосовуються ВАА (VARs), повинні бути передбачені Пункт Відео-Оператора (ПВО) і що найменш одна Площа Перегляду для Арбітра (ППА).

Кімната Відео-Оператора (ПВО)

ПВО - це місце, в якому працюють відео асистент арбітра (VAR), помічник ВАА (AVAR) та оператор повторів (ОП); він може бути розміщений на/поблизу до стадіону/стадіону або у більш віддаленому місці. Під час матчу вхід до ПВО або спілкування із ВАА, ПВАА та ОП дозволено лише уповноваженим на це особам.

Гравець, запасний або замінений гравець, який увійде до ПВО, повинен бути вилучений; офіційний представник команди, який увійде до ПВО повинен бути вилучений з технічної площі.

Площа Перегляду для Арбітра (ППА)

В матчах, в яких застосовуються ВАА (VARs), повинна бути передбачена що найменш одна ППА, в якій арбітр здійснює Перегляд на Полі (ПНП). ППА повинна бути:

- у місці за межами поля для гри вполі огляду усіх
- чітко позначена

Гравцю, запасному або заміненому гравцю, який увійде до ППА, повинно бути винесене попередження; офіційному представнику команди, який увійде до ППА, повинно бути зроблено усне зауваження (або, якщо передбачено застосування ЖК до офіційних представників команд, повинно бути винесене попередження).

Пояснення

Посилання на робочі площі в Правилах Гри є потрібним тому, що вони є частиною процесу застосування ВАА.

Правило 3 - Гравці**2. Кількість замін – Офіційні змагання****Додано текст**

В регламенті змагань повинно бути зазначено наступне:

- кількість запасних, яка може бути заявлена, від трьох до, максимум, дванадцяти.
- чи може бути використана одна додаткова заміна в тому випадку, якщо матч перейшов до фази додаткового часу (незважаючи на те, чи вичерпала вже, чи ні, команда кількість дозволених замін)

Пояснення

Дворічний експеримент з 4-ою заміною в матчах, в яких був додатковий час, було успішно завершено. Незважаючи на максимальну кількість замін дозволених під час звичайного часу, ця зміна надає організаторам змагань право дозволяти кожній команді використовувати по одній додатковій заміні під час додаткового часу.

2. Кількість заміни – Інші матчі

Старий текст	Новий текст
В матчах національних збірних «А» дозволяється проводити максимум шість заміні.	В матчах національних збірних «А» можуть бути заявлені <u>максимум</u> дванадцять запасних гравців, з яких <u>для проведення самих заміні можна використати максимум шість.</u>

Пояснення

Уточняється, що у товариських матчів за участі національної збірної "А" можуть бути заявлені максимум дванадцять запасних гравців. Це вписується у логіку обмежень, що застосовується до матчів змагального характеру, і дозволяє уникати недостатньої присутності у технічній площі.

Правило 4 – Екіпування гравців

4. Інша екіпування – Електронний зв'язок

Старий текст	Новий текст
Гравці (...). Забороняється використання офіційними представниками команд будь-яких типів електронних систем зв'язку, за виключенням випадків, коли це безпосередньо пов'язано із здоров'ям гравця або безпекою.	Гравці (...) Не забороняється використання офіційними представниками команд будь-яких типів електронних систем зв'язку, <u>за виключенням випадків, коли це безпосередньо пов'язано із здоров'ям гравця або безпекою</u> <u>або у цілях, пов'язаних із тактичними діями/тренерськими настановами, але використовуватись може лише малогабаритне, мобільне, ручне обладнання (наприклад, мікрофон, навушник, вушний вкладиш, мобільний телефон/смартфон, розумні часи, планшет, портативний комп'ютер).</u> <u>Офіційний представник команди, який використовує недозволене обладнання або демонструє неналежну поведінку в результаті використання електронного або комунікаційного обладнання, повинен бути вилучений з технічної площі.</u>

Пояснення

Зважаючи на те, що неможливо запобігти використанню електронних засобів зв'язку із/з технічною (-ої) площі і що обмін інформацією, пов'язаною із тренерськими настановами/тактичними діями або у цілях, що пов'язані із здоров'ям гравця (за виключенням рішень офіційних осіб матчу) є обґрунтованим, зараз увагу буде зосереджено на поведінці, що впливає внаслідок застосування такого обладнання.

4. Інша екіпування Електронні системи та системи спостереження (EPTS)

Додано текст (та виправлено)

У випадках застосування технологічних засобів, що носяться, як частини електронних систем спостереження за продуктивністю (EPTS), в матчах, що проводяться в рамках офіційних змагань під егідою ФІФА, конфедерацій або національних футбольних асоціацій, організатор змагань повинен забезпечити те, щоб така технологія, що кріпиться до екіпування гравця, була безпечною і щоб вона обов'язково містила наступну позначку:



Ця позначка вказує на те, що системи були успішно протестовані і вони відповідають мінімальним вимогам стандарту безпеки International Match Standard, що було розроблено ФІФА та схвалено IFAB. Установи, що проводять тестування, підлягають схваленню з боку ФІФА. ~~Строк перехідного періоду триває до 31 травня 2018 року.~~

У випадках застосування (за згодою національної футбольної асоціації/організатора змагань) електронних систем та систем спостереження (EPTS), організатор змагань повинен забезпечити, щоб така інформація та дані, що передаються з EPTS до технічної площі під час проведення матчів офіційних змагань, були надійними та точними.

З метою підтримки організаторів змагань у питаннях процесу схвалення надійності та точності електронних систем та систем спостереження, ФІФА розробила, а IFAB схвалила відповідний професіональний стандарт.

Професіональний стандарт буде застосовано у перехідний період до 1 червня 2019 року. Наступна позначка вказує на те, що пристрій/система EPTS була офіційно перевірена та є такою, що відповідає вимогам в плані надійності та точності передачі позиційних даних у футболі:



Пояснення

Опис змін до використання даних EPTS та розробки з боку ФІФА стандарту якості.

5. Гасла, заяви, зображення та реклама

Додано текст

Принципи

- Правило 4 застосовується до всього екіпірування (включаючи одяг), що має гравець, запасний або замінений гравець; його (Правила 4) принципи також застосовуються до всіх офіційних представників команди, які знаходяться у технічній площі.
- (Зазвичай) дозволеним є наступне:
- номер гравця, прізвище, верхня частина емблеми/логотип команди, ініціативні гасла/емблеми, що сприяють просуванню гри у футбол, поваги та чесності, а також будь-яка реклама, що дозволена регламентом організатора змагань або ФА, регламентами конфедерації або ФІФА
- факти, що стосуються матчу: назва команди, дата, змагання/захід, місце проведення заходу
- Дозволені гасла, заяви або зображення повинні бути розміщені на передній частині футболки та/або на пов'язці
- В деяких випадках, гасло, заява або зображення може бути дозволено розмістити лише на капітанській пов'язці

Тлумачення положень Правила

При тлумаченні на предмет дозволених гасел, заяви або зображення, слід брати до уваги положення Правила 12 (Ігрові порушення (фоли) та неналежна поведінка), яке вимагає від арбітра вживати заходів проти гравця, який:

- використовує агресивні, образливі або лайливі вирази та/або жести
- здійснює рухи або вчиняє дії у провокуючій, глузливій або підбурюючій формі

Будь-які гасла, заяви або зображення, що підпадають під будь-яку з цих категорій, заборонені.

Хоча релігійний та персональний характер відносно легко визначити в той час, як політичний характер є менш чітким, але гасла, заяви або зображення, що пов'язані із наступним є забороненими:

- з будь-якою особою (-ами), живими або мертвими (за виключення, коли це є частиною офіційної назви змагань)
- з будь-якою місцевою, регіональною, національною або міжнародною політичною партією/організацією/групою тощо
- з будь-якими місцевими, регіональними або національними органами влади та її підрозділами, службовими особами та функціонерами
- з будь-якими організаціями, що є такими, що дискримінують
- з будь-якими організаціями, метою/дії яких є такими, що здатні образити значну кількість людей
- з будь-якою специфічною політичною акцією/подією

Слід уважно зважити на вразливість (чутливість) команди суперника (включаючи її вболівальників) та загальної громадськості в час, коли відбувається вшанування якоїсь значної національної або міжнародної події.

Регламент змагань може містити навіть ще більші обмеження/застереження, особливо такі, що стосуються розмірів, кількості та місця розміщення дозволених гасел, заяв та зображень. Рекомендовано, щоб усі суперечки стосовно гасел, заяв або зображень були розв'язані до початку матчу/змагання.

Пояснення

Ці методичні рекомендації повинні допомогти організаторам змагань, національним ФА, конфедераціям та ФІФА у прийнятті рішень щодо того, що може бути розміщено на екіпіровці гравців.

6. Порушення та санкції

Додано текст

(...)

Гравець, який повертається на поле без дозволу арбітра, повинен бути попередженим, а якщо гра зупинена, щоб винести попередження, призначається вільний удар з місця, де був м'яч на момент зупинки гри, за виключенням тих випадків, коли відбулось втручання і тоді, у цьому випадку, призначається штрафний удар (або одинадцяти метровий удар) з місця, у якому сталось таке втручання.

Пояснення

Уточнення щодо поновлення гри у випадку, якщо гравець повертається на поле без необхідного дозволу та втручається (уніфіковано із Правилом 3)

Правило 5 – Арбітр

4. Відео Асистенти Арбітра (ВАА)

Додано текст

Застосування відео асистентів арбітрів (VARs) дозволено лише за умови, що організатори матчу/змагання виконали вимоги протоколу ВАА, вимоги щодо застосування цієї системи (як це вказано у посібнику ВАА) і отримали письмовий дозвіл від IFAB та ФІФА.

Відео асистент арбітра (ВАА) може допомагати арбітру лише у випадках із явною та очевидною помилкою або у випадках із важливими непоміченими епізодами, що пов'язані із наступним:

- гол / немає голу
- був/не був 11-метровий удар
- пряма червона картка (але не через отримання другого попередження)
- помилкова ідентифікація, коли арбітр виносить попередження або вилучає не того гравця команди, що скоїла порушення

Допомога з боку Відео Асистента Арбітра (ВАА) буде полягати у перегляді повтору (-ів) епізоду. Арбітр приймає остаточне рішення, яке може ґрунтуватись навіть лише на інформації, що була отримана від ВАА та/або на підставі безпосередньо переглянутого арбітром змонтованого відеоматеріалу повтору (перегляд на полі).

За виключенням важливого непоміченого епізоду, арбітр (і коли це доречно - польові офіційні особи матчу) повинен завжди приймати рішення (включаючи рішення не карати за можливе порушення); це рішення є незмінним, за виключенням того випадку, коли це було явною та очевидною помилкою.

Перегляд після поновлення гри

Якщо гра була зупинена та поновлена, арбітр має право здійснити перегляд і застосувати відповідну дисциплінарну санкцію лише у випадку із помилковою ідентифікацією або порушення, що заслуговує на можливе вилучення, і яке пов'язане із агресивною поведінкою, плюванням, кусанням або застосуванням надзвичайно агресивного, образливого та/або лайливого жесту (-ів).

Пояснення

- Включення положень щодо використання арбітром відео допомоги (ВАА)
- Посилання на те, що арбітр має право, навіть у випадках, коли гру вже було поновлено, використовувати інформацію відео повторів для певних порушень, що заслуговують на вилучення, та у випадку із помилковою ідентифікацією.

5. Екіпіровка арбітра – Інша екіпіровка

Додано текст

(...)

Арбітрам та іншим польовим офіційним особам матчу заборонено носити будь-які ювелірні вироби або користуватися будь-яким іншими електронними пристроями, включаючи камери.

Пояснення

Уточняється, що арбітрам та іншим польовим офіційним особам матчу заборонено одягати або використовувати камери.

Правило 6 - Інші офіційні особи матчу**Додано текст (та виправлено)**

Інші офіційні особи матчу (два асистенти арбітра, четвертий арбітр, два додаткових асистенти арбітра та резервний асистент арбітра відео асистент арбітра (ВАА) та щонайменше один Помічник ВАА (ПВАА)) можуть бути призначені на матчі. Вони допомагають арбітру проводити матч відповідно до Правил Гри, але остаточне рішення завжди приймає арбітр.

Арбітр, асистенти арбітра, четвертий арбітр, додаткові асистенти арбітра та резервний асистент арбітра є польовими офіційними особами матчу.

ВАА та ПВАА є відеотехнічними офіційними особами матчу і вони, як це визначено IFAB, у відповідності до протоколу ВАА, допомагають арбітру.

(...)

За виключенням резервного асистента арбітра, польові офіційні особи матчу допомагають арбітру у (...)

Польові офіційні особи матчу допомагають арбітру інспектувати поле для гри (...)

Пояснення

- Посилання в Правилах на офіційних осіб матчу, які застосовуються в межах системи ВАА.
- Створення різниці між польовими та відеотехнічними офіційними особами матчу.

5. Відеотехнічні офіційні особи матчу**Додано текст**

- Відео асистент арбітра (ВАА) є офіційною особою матчу, який має право допомагати арбітру у прийнятті рішення, використовуючи змонтований відеоматеріал повтору, лише у випадку явної і очевидної помилки або важливого непоміченого епізоду, що пов'язаний із гол/не гол, був/не був 11-метровий удар, прямою червоною картою (але не через отримання другого попередження) або у випадку із помилковою ідентифікацією, коли арбітр виносить попередження або вилучає не того гравця команди, яка скоїла порушення

Помічник відео асистента арбітра (ПВАА) є офіційною особою матчу, який допомагає ВАА перш за все шляхом:

- спостереження телевізійного відеоматеріалу в той час, як ВАА зайнятий перевіркою або переглядом
- ведення записів стосовно епізодів, пов'язаних із ВАА та вирішення будь-яких технічних або комунікаційних проблем
- надання допомоги у спілкуванні ВАА із арбітром, особливо шляхом спілкування із арбітром в той час, як ВАА здійснює перевірку/перегляд, наприклад, каже арбітру зупинити гру або почекати із поновленням гри тощо.
- ведення записів стосовно "втраченого" часу, коли поновлення гри затримується через перевірку або перегляд
- передача інформації стосовно рішень, що мають відношення до ВАА, у відповідних матчах

Пояснення

Описуються основні обов'язки відеотехнічних офіційних осіб матчу.

Правило 7 - Тривалість матчу**2. Перерва між таймами****Додано текст**

(...); дозволено здійснювати короткотривалі зупинки гри (тривалість яких не повинна перевищувати однієї хвилини) для вживання води у перерві між таймами додаткового часу (...)

Пояснення

Задля запобігання того, щоб зупинки для вживання води не ставали паузами для довготривалих тренерських настанов (для комерційної реклами), їхню тривалість було обмежено/визначено. Це обмеження не застосовується до зупинок для охолодження медичного характеру.

3. Компенсація втраченого часу

Додано текст

В кожному таймі арбітр компенсує час, втрачений з таких причин: (...)

- зупинки для вживання води (тривалість яких не повинна перевищувати однієї хвилини), або з інших причин медичного характеру, передбачені регламентом змагань
- затримки, пов'язані із перевітками або переглядами ВАА

Пояснення

Посилання на доданий час за затримки для вживання воді та за перевірки/перегляди ВАА.

Правило 10 – Метод визначення результату матчу

3. Серія 11-метрових ударів Процедура

Додано текст

- Воротаря, який не в змозі далі виконувати свої функції до або під час виконання ударів, може бути замінено (...) але замінений воротар не може брати участь у подальшій грі та не має права виконувати удар. Якщо воротар вже виконав удар, то воротар, який його замінює, не має права виконувати удар до наступної серії ударів

Пояснення

Уточняється, що якщо воротаря було замінено і він вже до цього виконав удар, то воротар, який вийшов на заміну, не має права виконувати удар у цій серії ударів.

Правило 11 – Позиція грою»

2. Порушення поза грою

Додано текст

Гравець, який перебуває в положенні «поза грою» в момент гри у м'яч або його торкання* з боку партнера по команді, карається тільки за участь в активній грі, тобто:

* Під "грою в м'яч" або "торканням", слід розуміти перший контакт з ним.

Пояснення

Уповільнена зйомка показує помітну різницю між першим та останнім контактом із м'ячем, і тому визначення точного моменту, коли "ударили" по м'ячу ("зіграли") є необхідним при оцінці положення "поза грою".

Правило 12 – Ігрові порушення (фоли) та неналежна поведінка

1. Штрафний удар

Додано текст

Штрафний удар признається, якщо гравець скоює будь-яке з наступних порушень: (...)

- кусає або плює у суперника будь-кого
- кидає предмет у м'яч, суперника або офіційну особу матчу, або контактує з м'ячем предметом, що тримається у руці

Гра рукою в м'яч

- ~~дотик до м'яча предметом, що тримає рука (одяг, щиток, тощо), є порушенням~~
- ~~Удар кинутим предметом по м'ячу (бутса, щиток, тощо) є порушенням~~

Пояснення

- Посилання на кусання (рідкісне порушення), яке є порушенням, що заслуговує на покарання у вигляді штрафного удару (воно також присутнє у порушеннях, що караються вилученням).
- Кидання предмету у м'яч або завдання удару по м'ячу предметом, що тримається у руці, було віднесено до окремої категорії порушень і вони не є вже частиною "гри рукою" і тому воротар може бути покараний за таку поведінку у власній штрафній площі.

2. Вільний удар

Текст виправлено

Вважається, що воротар контролює м'яч, коли:

- м'яч перебуває між руками або між (...) або воротар доторкнувся до м'яча будь-якою частиною рук, за винятком ситуації, коли м'яч ~~випадково~~ відскочив від воротаря або (...)

Пояснення

Воротарі часто невдало намагаються зловити/утримати/зупинити або відбити м'яч, але через те, що це є "навмисним" торканням рукою (-ами) м'яча, який вони технічно контролювали, - тому вони його не можуть підбирати. В Правилах це було зроблено ненавмисно і це не було вимушеною мірою; виключення слова "випадково" уточнює положення цього Правила.

3. Дисциплінарні заходи Перевага

Текст виправлено

Якщо арбітр не зупиняє гру у випадку переваги в момент порушення, коли потрібно застосувати попередження / вилучення під час зупинки гри, таке попередження / вилучення треба застосувати, коли м'яч вийде з гри наступного разу, за винятком ситуацій, коли через зрив очевидної голювальної можливості "завершується взяттям воріт", гравцю виносяться попередження за неспортивну поведінку.

Пояснення

Якщо арбітр застосовує перевагу через ЗОГМ і гол було забито - це є ЖК, але технічно, якщо взяття воріт не відбулось, Правила кажуть, що потрібно давати ЧК. Це ніколи не застосовувалось і це не сприймається як щось чесне тому, що застосування переваги насправді означає, що очевидна голювальна можливість залишається; а значить ЖК є найбільш справедливою санкцією, незалежно від того, чи відбулось, чи ні взяття воріт.

3. Дисциплінарні заходи – Порушення, що караються попередженням

Додано текст

Гравець отримує попередження за:

(...)

- вхід до Площі Перегляду для Арбітра (ППА)
- неодноразове використання жесту "перегляд" (екрану ТВ)

Запасний або замінений гравець отримує попередження за: (...)

- вхід до Площі Перегляду для Арбітра (ППА)
- неодноразове використання жесту "перегляд" (екрану ТВ)

Якщо було скоєні два окремих порушення, які заслуговують на попередження (навіть в безпосередній часовій близькості між собою), то обидва попередження повинні бути винесені; наприклад, якщо гравець виходить на поле без необхідного дозволу і вчиняє безсуддливі дії або зриває перспективну атаку порушенням/грою рукою тощо.

Пояснення

- Включення входу до площі перегляду арбітра (ППА) або неодноразового вживання жесту "перегляд" (ТВ) до списку порушень, що заслуговують на попередження
- Уточняється, що саме повинен зробити арбітр, коли відбуваються 2 окремих порушення, які заслуговують на попередження (ЖК), які можуть бути пов'язані між собою, особливо, коли будь-хто входить на поле без дозволу (в тих випадках, коли він потрібний) і потім скоює порушення, що заслугове на попередження. Цей принцип застосовується також до порушень, що караються вилученням.

3. Дисциплінарні заходи – Порушення, що караються вилученням

Додано текст

Гравець, запасний або замінений гравець має бути вилучений з поля, якщо скоїв будь-яке з наступних порушень: (...)

- кусає або плює у будь-кого
- входить до пункту відео-оператора (ПВО)

Пояснення

Включення кусання та входу до ПВО до порушень, що заслуговують на вилучення.

4. Поновлення гри після фолу (порушення) або неналежної поведінки**Додано текст**

Якщо м'яч перебуває у грі: (...)

Якщо порушення було скоєне за межами поля проти гравця, запасного, заміненого гравця або офіційного представника їхньої власної команди, гра поновлюється вільним ударом з місця на обмежувальній лінії, найближчого до місця скоєння порушення

Якщо гравець торкається м'яча предметом, що тримає у руці (бутса, щиток, тощо), гра поновлюється штрафним ударом (11-метровим ударом).

Пояснення

Уточняється:

- як поновлюється гра, якщо гравець скоїв порушення за межами поля (м'яч у грі) проти будь-кого з власної команди (включаючи офіційного представника команди).
- що кидання предмету у м'яч або завдання удару по м'ячу предметом, що тримається у руці, є окремою категорією порушень і вони не є вже частиною "гри рукою"; і, як наслідок, воротар може бути покараний за таку поведінку у власній штрафній площі.

Правило 13 - Штрафні та вільні удари**1. Типи штрафних/вільних ударів****Додано текст**

Штрафний або вільний удар призначається на користь команди суперника гравця, запасного, заміненого або вилученого гравця, або офіційного представника команди, який скоїв порушення.

Пояснення

За деякі порушення Правилами дозволено карати штрафним/вільним ударом запасних, заміненних та вилучених гравців, офіційних представників команд.

Правило -15 - Вкидання**1. Процедура****Текст виправлено**

На момент звільнення від м'яча, гравець, який виконує вкидання, повинен:

- ~~стояти~~ перебувати у стоячому положенні обличчям до поля для гри

Пояснення

Уточняється, що для виконання вкидання гравець повинен перебувати у стоячому положенні, тобто перебування на колінах або сидіння не дозволені.

Словник

Цей словник містить слова/словосполучення, які потребують більшого уточнення або пояснення понад ті, що і так були вже докладно наведені у Правилах, та/або такі, що не завжди легко перекладаються іншими мовами.

Футбольні органи

IFAB (Міжнародна Рада Футбольних Асоціацій)

Орган, що складається з чотирьох Британських ФА та ФІФА, і який є відповідальним за Правила Гри в усьому світі. В принципі, зміни до Правил Гри можуть бути схвалені лише під час проведення Щорічної Загальної Зустрічі, яка зазвичай відбувається у лютому або березні.

ФІФА – Міжнародна федерація футбольних асоціацій

Керівний орган, відповідальний за футбол по всьому світу.

Конфедерація

Орган, відповідальний за футбол на континенті. Існує шість конфедерацій: – це AFC (Азія), CAF (Африка), CONCACAF (Північна, Центральна Америка та Карибський басейн), CONMEBOL (Південна Америка), OFC (Океанія) та UEFA (Європа).

Національна футбольна асоціація

Орган, відповідальний за футбол в країні

Футбольні терміни

A

Abandon - Припиняти

Закінчувати/завершувати матч до запланованого (очікуваного) кінця

Advantage - Перевага

Після порушення, арбітр дозволяє продовжити гру, якщо це йде на користь команді, що не скоювала порушення

Additional time - Компенсований час

Час, який компенсується в кінці кожного тайму через його втрату, що була викликана замінами, травмами, дисциплінарними заходами, святкуванням взяття воріт тощо.

Assessment of injured player - Оцінка стану травмованого гравця

Швидкий огляд травми, який зазвичай виконується медиком задля з'ясування чи потрібна гравцю допомога

Away goals rule - Правило забитих м'ячів на виїзді

Спосіб визначення результатів матчу/матчу з нічийним результатом, коли команди забили однакову кількість голів; кожен з голів, що було забито на виїзді, рахується за два

B

Brutality - Брутальність, жорстокість

Дія, що вважається лютою, нещадною або навмисно агресивною.

C

Caution - Попередження

Офіційна санкція, що відображається у рапорті до дисциплінарних органів; виноситься шляхом пред'явлення жовтої картки; два попередження отримані гравцем у матчі призводить до його вилучення

Charge (an opponent) - Напад (на суперника)

Фізичне єдиноборство проти суперника, зазвичай, шляхом використання плеча та передпліччя (що є прижатим до тіла)

D

Deceive - Обманювати

Дія спрямована на введення в оману/обдурювання арбітра з метою прийняття/застосування неправильного рішення/дисциплінарної санкції, що принесе вигоду особі, яка обманює, та/або її команді

Direct free kick - Штрафний удар

Технічна санкція, удар, який може призвести до взяття воріт, виконується шляхом удару по м'ячу, спрямованому безпосередньо у ворота суперника

Discretion - Розсуд

Оцінка, що застосовує арбітр або інша офіційна особа матчу при прийнятті рішення

Dismissal- Вилучення

Ще одне слово для позначення вилучення (червоною карткою)

Dissent - Незгода

Публічна незгода (у вигляді слів та/або фізичної дії) проти рішення офіційної особи; карається попередженням (жовтою карткою)

Distract - Відволікати

Турбувати (заважати), зпантеличувати або привертати увагу (зазвичай у нечесний спосіб)

Dropped ball – Спінний м'яч

Нейтральний (безпристрасний) спосіб поновлення гри - арбітр кидає м'яча між двох гравців обох команд; м'яч вважається у грі, коли торкається поля

E**Electronic performance and tracking system (EPTS) - Електронні системи та системи спостереження**

Система, що реєструє та аналізує дані про фізичні та фізіологічні показники діяльності гравця

Endanger the safety of an opponent – Піддавати небезпеці (здоров'я) суперника

Створювати для (здоров'я) суперника небезпеку або ризик (травми)

Excessive force – Надмірна сила

Застосування більшої сили/енергії, ніж це потрібно

Extra time – Додатковий час

Спосіб спробувати визначити результат матчу за допомогою проведення двох рівних за часом додаткових тайми, тривалість кожного з яких не перевищує 15 хвилин

F**Feinting – Застовування оманливих рухів (фінтів)**

Дії спрямовані на спробу спантеличити суперника. Правилами визначені дозволені та недозволені оманливі рухи (фінти)

Field of play (Pitch) – Поле для гри

Ігрова площа, що обмежена боковими лініями та лініями воріт, а також сітками воріт, у разі їхнього використання

G**Goal line technology (GLT) – Технологія лінії воріт**

Електронна система, яка негайно повідомляє арбітру про взяття воріт, тобто, коли м'яч повністю перетнув лінію воріт у створі воріт (*див. більш детально Правило 1*)

H**Hybrid system – Гібридна система**

Поєднання штучних і природних матеріалів для створення ігрової поверхні, що потребує сонячного світла, води, циркуляції та руху повітря

I

Indirect free kick – Вільний удар

Технічна санкція, удар, що може призвести до взяття воріт, лише якщо інший гравець (будь-якої команди) торкнеться м'яча після завданого по ньому удару

Impede - Заважати, створювати перешкоду

Затягувати (час), блокувати або запобігати діям суперника або його руху (просуванню)

Intentional - Навмисний

Навмисні дії (невипадкові)

Intercept - Перехоплювати

Запобігати м'ячу досягнути передбачуваного місця призначення

K

Kick - Удар

Вважається, що по м'ячу було завдано удару, коли гравець контактує із ним ступнею та/або щиколоткою

Kicks from the penalty mark – Серія 11-метрових ударів

Спосіб визначення результату матчу, коли кожна команда виконує удари по черзі, доки одна з команд не заб'є на один гол більше після того, як команди завдали однаково кількість ударів (за винятком випадків, коли під час перших 5 ударів кожною з команд, одна з них не змогла зрівняти рахунок голів і не зможе цього зробити навіть, якщо вона заб'є голи з усіх ударів, що для нею залишаються)

N

Negligible - Незначний

Несуттєвий, мінімальний

O

Offence - Порушення

Дія, що порушує Правила Гри

Offensive, insulting or abusive language – Агресивні, образливі або лайливі вирази

Груба, образлива, неповажна поведінка, що проявляється у словесній формі або фізичній дії; карається вилученням (червоною карткою)

Outside agent – Стороння особа

Будь-яка особа, яка не є офіційною особою матчу або особою, що внесена у списки команд (гравців, запасних гравців або офіційних представників команд)

P

Penalise – Карати

Покарання, що виконується, зазвичай, шляхом зупинки гри та призначення штрафного/вільного або 11-метрового удару на користь команди суперника (див. також Перевага)

Played - Зіграв

Дії гравця, які призводять до контакту із м'ячем

Playing distance – Ігрова відстань

Відстань до м'яча, що дозволяє гравцю торкнутись м'яча простягнутою ступнею/ногою або шляхом підстрибування або, у випадку із воротарями, шляхом підстрибування із простягнутими руками. Відстань до м'яча залежить від фізичних особливостей гравця

Q

Quick free kick – Швидке виконання штрафного/вільного удару

Дуже швидке виконання (з дозволу арбітра) штрафного/вільного удару після зупинки гри

R

Reckless - Нерозважливність

Будь-які дії (зазвичай боротьба ногами за м'яч або єдиноборство) вчинені гравцем без огляду на (з ігноруванням) безпеку (-и) або на наслідки (-ів) для суперника

Restart – Поновлення гри

Будь-який спосіб відновлення гри після її зупинки

S

Sanction – Санкція

Дисциплінарний захід, що застосовує арбітр

Save – Відбитий м'яч» (Сейв)

Дії гравця, який будь-якою частиною тіла за винятком рук зупиняє або намагається зупинити м'яч, що летить у ворота або дуже близько до них (за виключенням воротаря у власній штрафній площі).

Send off (Dismissal) - Вилучення

Дисциплінарна санкція, згідно якої від гравця вимагається залишити поле до закінчення матчу за скоєне порушення, що карається вилученням (шляхом пред'явлення червоної картки); якщо матч розпочався, гравець не може бути замінений

Serious foul play – Серйозне ігрове порушення

Боротьба ногою за м'яч або єдиноборство, небезпечні для (здоров'я) суперника, або застосування надмірної сили або жорсткості; карається вилученням (червоною картою)

Signal - Сигнал, жест

Фізична дія у вигляді вказівки арбітра або будь-якої офіційної особи матчу; зазвичай, застосовуються рухи (жести) рукою або кистю, або прапорцем, або шляхом використання свистка (лише арбітром)

Simulation - Симуляція

Дія, що створює неправильне/неправдиве враження про те, що начебто щось відбулось, коли насправді це не так (див. також "Обманювати"); дія вчиняється гравцем з метою отримання нечесної вигоди

Spirit of the game – Дух гри

Основні/суттєві принципи/звичаї футболу

Suspend – Тимчасово призупинити

Зупинка матчу на певний період часу з наміром можливого зрештою поновлення гри, наприклад у випадку туману, зливи, грози, серйозної травми

T

Tackle - Боротьба ногою за м'яч

Єдиноборство за м'яч ступнею (на землі або у повітрі)

Team official – Офіційний представник команди

Будь-яка особа, за винятком гравців, зазначена в офіційному списку команди, наприклад, тренер, фізіотерапевт, лікар (див. технічний персонал)

Team list – Список команд

Офіційний документ команди, в якому, зазвичай, перелічені гравці, запасні гравці та офіційні представники команди

Technical staff – Технічний персонал

Офіційні члени команди, які не грають і які зазначені в офіційному списку команди, наприклад, тренер, фізіотерапевт, лікар (див. офіційний представник команди)

Technical area – Технічна площа

Визначена площа (на стадіонах) із місцями для сидіння, що призначена для офіційних представників команди (Див. більш детально Правило 1)

Temporary dismissal - Тимчасове відсторонення

Тимчасове відсторонення від наступної частини матчу, що застосовується до гравця, який скоїв порушення певні/всі, що караються попередженням (в залежності від положень регламенту змагань)

U

Undue interference – Невиправдане втручання

Дія/вплив, що не була/був необхідною/-им

Unsporting behavior – Неспортивна поведінка

Нечесна дія/поведінка; карається попередженням

V

Violent conduct – Агресивна поведінка

Дія, що не являє собою боротьбу за м'яч, і в якій застосовується або робиться спроба застосувати надмірну силу або жорстокість проти суперника, або ситуація, коли гравець навмисно завдає удару будь-кому у голову або обличчя, за виключенням випадку, коли застосована сила була незначною

Терміни арбітрів

Match official(s) - Офіційна особа (особи) матчу

Загальний термін для позначення особи або осіб, відповідальних за контроль проведення футбольного матчу від імені футбольної асоціації та/або організатора змагань, під юрисдикцією якої (-ого) проходить матч

Referee - Арбітр

Головна офіційна особа матчу, яка виконує свої обов'язки на полі для гри. Інші офіційні особи матчу виконують свої обов'язки під контролем арбітра і підпорядковуються йому. Арбітр є особою, яка приймає остаточне/кінцеве рішення

Other match officials - Інші офіційні особи матчу

'On-field' match officials - Польові офіційні особи матчу

Для допомоги арбітру організатори змагань можуть призначати інших офіційних осіб матчу:

- **Assistant referee - Асистент арбітра**

Офіційна особа матчу, яка із прапорцем займає місце на одній половині кожної бокової лінії, і допомагає арбітру зокрема в ситуаціях визначення положень «поза грою» та в прийнятті рішень щодо ударів від воріт/кутових ударів/вкидань м'яча з-за бокової лінії

- **Fourth official - Четвертий арбітр**

Офіційна особа матчу, відповідальна за допомогу арбітру у ситуаціях на полі та поза межами поля, включаючи здійснення контролю за технічною площею, запасними гравцями, тощо

- **Additional assistant referee (AAR) - Додатковий асистент арбітра (ДАА)**

Офіційна особа матчу, яка займає місце на лінії воріт і допомагає арбітру зокрема в ситуаціях у штрафній площі та навколо неї, а також у прийнятті рішень щодо того, чи був/не був гол

- **Reserve assistant referee - Резервний асистент арбітра**

Асистент арбітра, який змінює асистента (та, якщо дозволяє регламент змагань, четвертого арбітра та/додаткового асистента арбітра), який не в змозі продовжувати виконувати свої обов'язки

Відеотехнічні офіційні особи матчу

ВАА та ПВАА є особами, які допомагають арбітру у відповідності до протоколу ВАА

- **Помічник Відео Асистента Арбітра (ПВАА)**
- **Діючий або колишній арбітр/асистент арбітра призначений допомагати Відео Асистенту Арбітра (ВАА)**
- **Відео Асистент Арбітра (ВАА)**
- **Діючий або колишній арбітр призначений допомагати арбітру шляхом повідомлення інформації, що була отримана із змонтованого відеоматеріалу повторів, лише у зв'язку із явною та очевидною помилкою або важливим непоміченим епізодом, що входять в одну з категорій подій, що можуть бути переглянуті**



Практичні рекомендації для офіційних осіб матчу

Вступ

Ці рекомендації містять практичні поради для офіційних осіб матчу, які доповнюють інформацію, викладену в розділі «Правила гри».

У Правилі 5 викладені посилання для арбітрів, що діють в межах Правил гри та «духу гри». Коли арбітри застосовують Правила гри, особливо приймаючи рішення щодо початку та/або продовження матчу, від них очікується застосування здорового глузду і «духу гри».

Особливо це стосується футболу на нижчих рівнях, коли не завжди існує можливість чіткого дотримання Правил. Наприклад, за винятком, коли це пов'язано із питаннями безпеки, арбітру слід дати дозвіл на початок/продовження гри, якщо:

- відсутній один або декілька кутових прапорців
- існують незначні неточності в розмітках на полі для гри, наприклад кутова площа, центральне коло, тощо...
- стійки/поперечина воріт не білого кольору

У таких випадках, арбітр повинен, за згодою команд, проводити/продовжувати матч і подати рапорт до відповідних органів.

Пояснення:

- AR = АА (Асистент арбітра)
- ААР = ДАА (Додатковий асистент арбітра)

Позиція, Переміщення і Командна робота

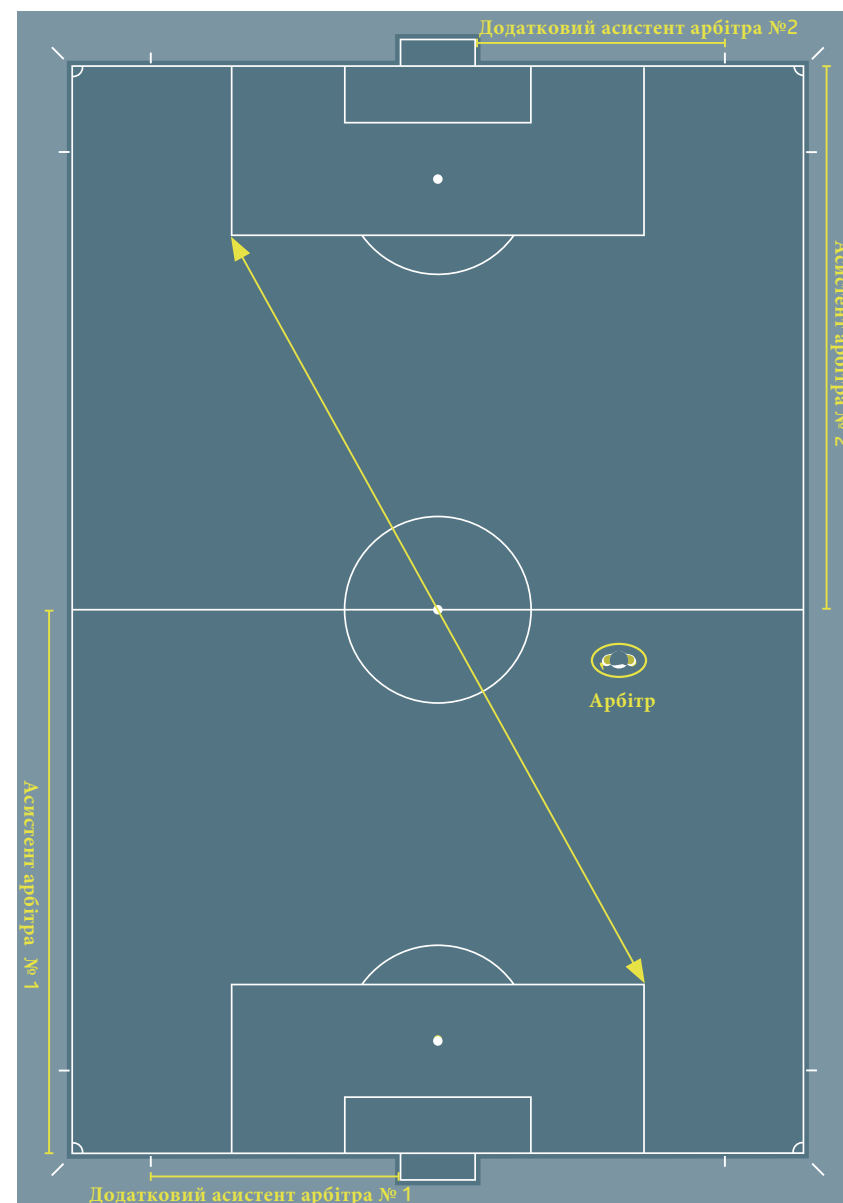
1. Загальний вибір позиції та пересування

Найкращою позицією є така позиція, з якої арбітр може прийняти правильне рішення. Всі рекомендації щодо вибору позиції мають бути пристосовані до спеціальної інформації щодо команд, гравців і подій на полі.

У схемах зображені основні рекомендовані позиції. Посилання на «зону» підкреслює, що рекомендована позиція є площею, в межах якої арбітр може діяти найефективніше. Зона може бути більшою, меншою або іншої форми, в залежності від обставин конкретного моменту.

Рекомендації:

- Гра має відбуватися у просторі між арбітром і АА, на половині якого відбувається гра
- АА, на половині якого відбувається гра, повинен перебувати в полі огляду арбітра, таким чином арбітр повинен зазвичай застосовувати широку діагональну систему
- Перебування на зовнішній стороні від ігрового епізоду дозволяє тримати під контролем сам епізод і АА, на половині якого відбувається гра
- Арбітр повинен перебувати досить близько, щоб контролювати гру і не перешкоджати її проведенню
- Те, що потрібно бачити, це не завжди простір безпосередньо поблизу м'яча. Арбітр повинен звертати увагу на:
 - агресивні сутички (конфронтації) гравців, які не володіють м'ячем
 - можливі порушення в зоні, в напрямку якої рухається гра
 - порушення, які відбуваються після позбавлення м'яча



Вибір позиції асистентів арбітра та додаткових асистентів арбітра

Асистент арбітра повинен перебувати на одній лінії з передостаннім захисником або м'ячем, якщо він ближче до лінії воріт, ніж передостанній захисник. Асистент арбітра завжди повинен бути обличчям до поля для гри, навіть коли біжить. Пересування боком (приставним кроком) слід застосовувати на коротких дистанціях. Це особливо важливо, коли приймається рішення щодо положень «поза грою» і це забезпечує асистенту арбітра краще поле зору.

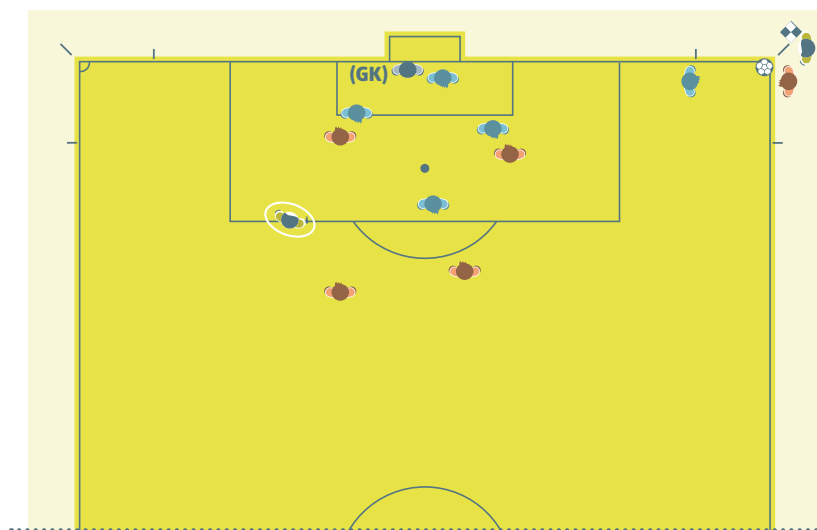
Додатковий асистент арбітра займає позицію за лінією воріт, за винятком ситуацій, коли потрібно вийти на лінію воріт, щоб оцінити ситуацію стосовно того, чи був/не був гол. Додатковому асистенту арбітра не дозволено виходити на поле для гри, за винятком особливих обставин.

2. Вибір позиції та командна робота (взаємодія)

Коли вирішуються питання щодо дисциплінарних санкцій, може бути достатньо візуального контакту і визначеного стриманого жесту рукою арбітра, який робить асистент арбітра. Коли необхідне пряме спілкування, асистент арбітра може вийти на поле, на 2-3 метри, у разі необхідності. Під час розмови, арбітр і асистент арбітра повинні стояти обличчям до поля, уникаючи підслуховування з боку інших осіб і спостерігати за гравцями і полем для гри.

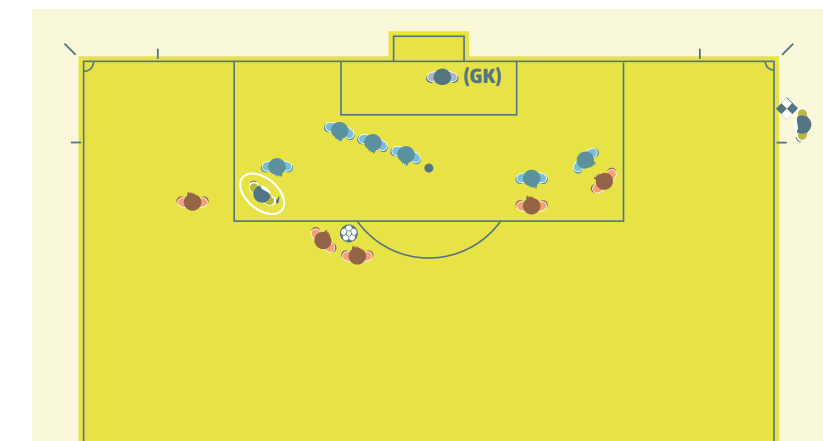
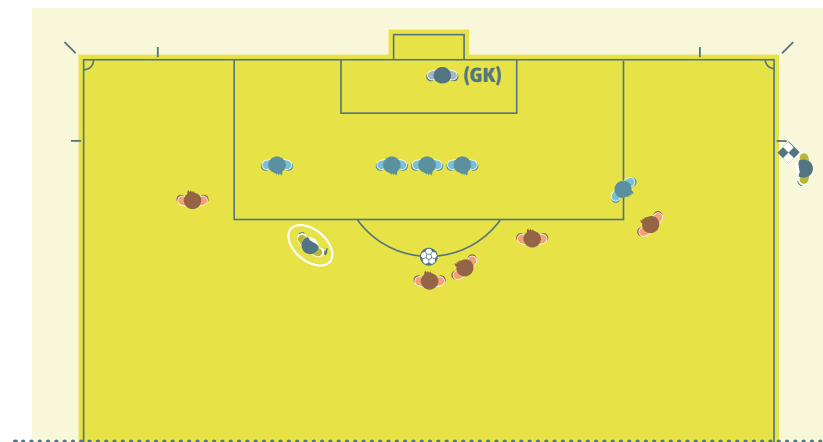
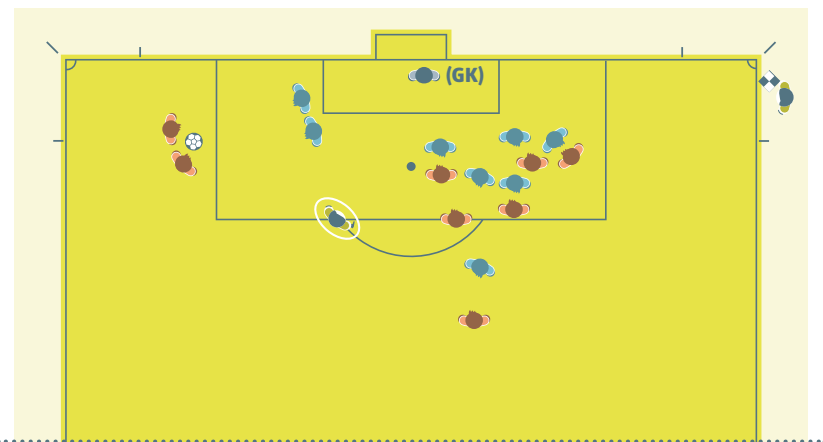
Кутовий удар

При виконанні кутового удару, асистент арбітра займає позицію за кутовим флагштоком, на одній лінії з лінією воріт, але не повинен перешкоджати гравцю, який виконує кутовий удар, і повинен переконатися, що м'яч правильно встановлений у кутовій площі.



Штрафний/вільний удар

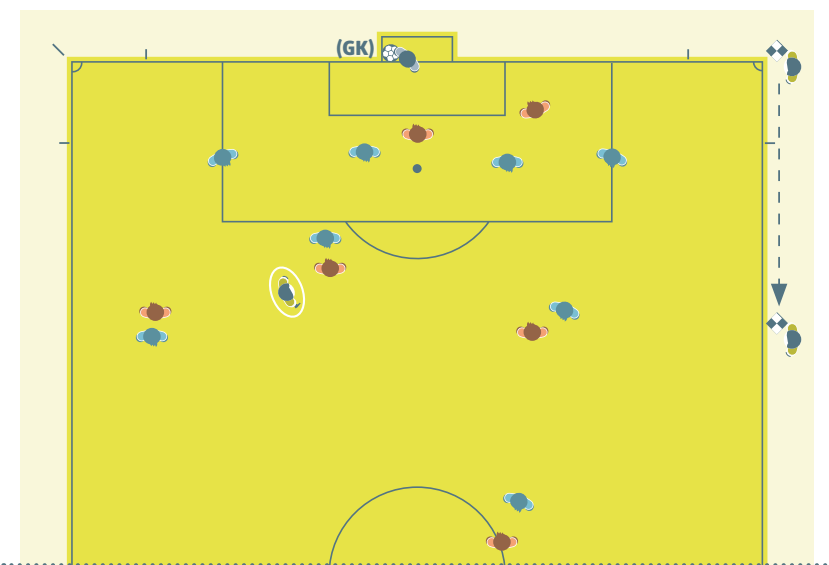
При виконанні штрафного/вільного удару, асистент арбітра займає позицію на одній лінії з передостаннім захисником для визначення лінії положення «поза грою». Проте, асистент арбітра повинен бути готовий супроводжувати м'яч уздовж бокової лінії до кутового флагштоку, якщо штрафний удар виконується безпосередньо у ворота.



Гол /немає голу

Коли взяття воріт відбулося і нема сумніву щодо рішення, арбітр і асистент арбітра повинні встановити візуальний контакт, а потім асистент арбітра повинен пробігти у швидкому темпі 25–30 метрів вздовж бокової лінії до середньої лінії, не піднімаючи прапорця. Коли взяття воріт відбулося і виявляється, що м'яч продовжує перебувати у грі, асистент арбітра повинен спочатку підняти прапорець, щоб привернути увагу арбітра, а потім продовжує процедуру звичайної пробіжки у швидкому темпі 25–30 метрів вздовж бокової лінії до середньої лінії.

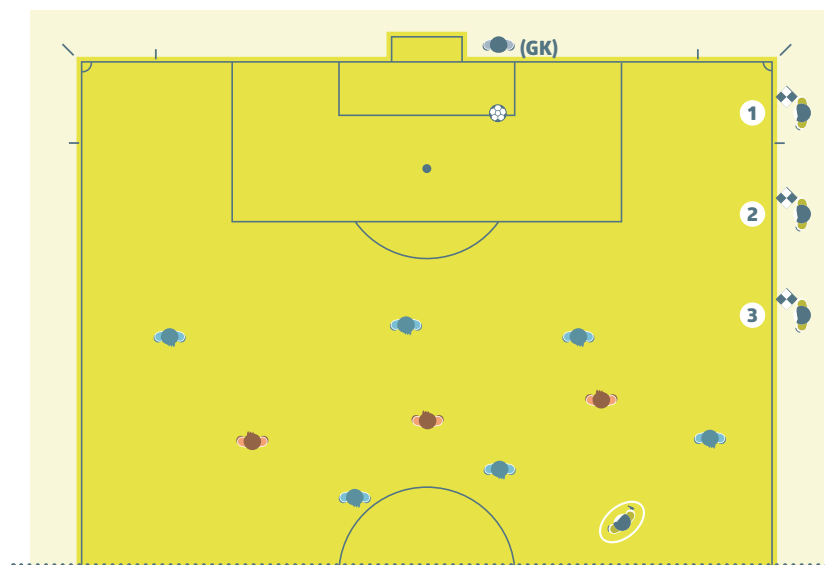
У ситуаціях, коли м'яч не повністю перетинає лінію воріт і гра триває, тому що гол не було зараховано, арбітр має встановити візуальний контакт з асистентом арбітра і, якщо необхідно, застосувати стриманий жест рукою.



Удар від воріт

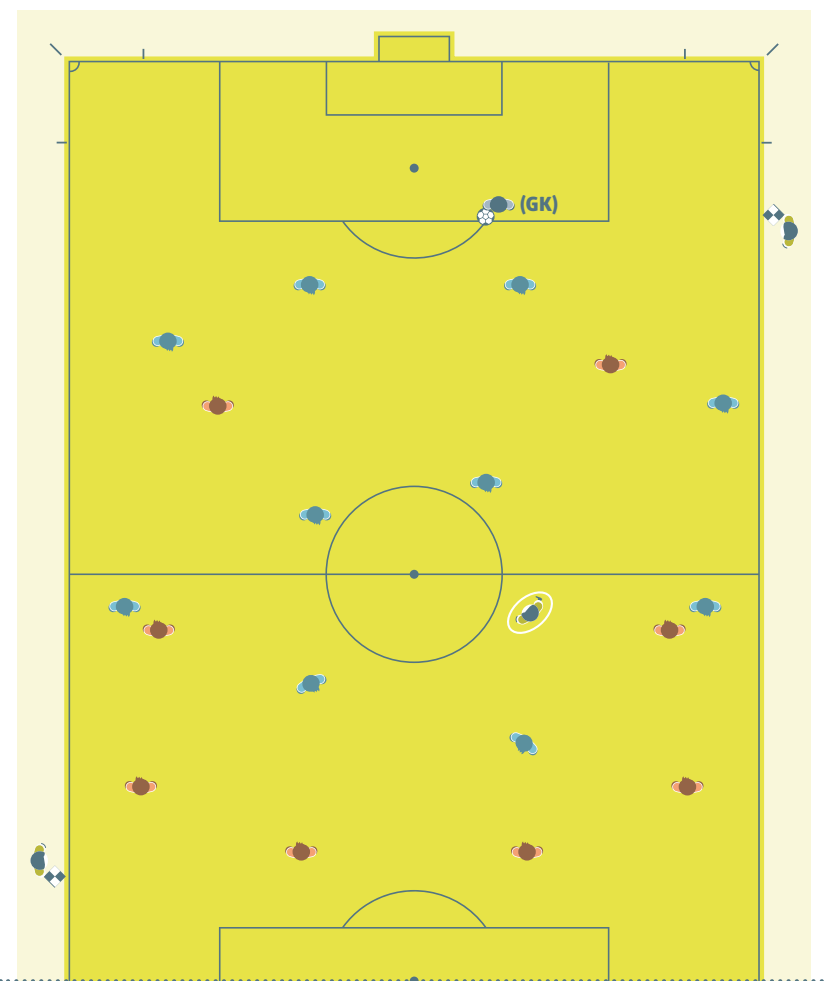
Асистент арбітра повинен спочатку впевнитись, що м'яч перебуває в межах площі воріт. Якщо м'яч встановлений неправильно, асистент арбітра не повинен залишати позицію, встановлює візуальний контакт з арбітром і піднімає прапорець. Якщо м'яч встановлений правильно в межах площі воріт, асистент арбітра повинен перейти на край штрафної площі, щоб впевнитись, що м'яч залишає штрафну площу (м'яч знаходиться у грі) і гравці команди, що атакує, перебувають поза її межами. І нарешті, асистент арбітра повинен вибрати позицію на лінії, для визначення положення «поза грою».

Проте, за наявності додаткового асистента арбітра, асистент арбітра повинен вибрати позицію вздовж краю штрафної площі, а потім лінію положення «поза грою». Додатковий асистент арбітра повинен вибрати позицію на перетині лінії воріт та площі воріт, і впевнитись, що м'яч встановлений в межах площі воріт. Якщо м'яч встановлений неправильно, додатковий асистент арбітра повинен повідомити про це арбітру.



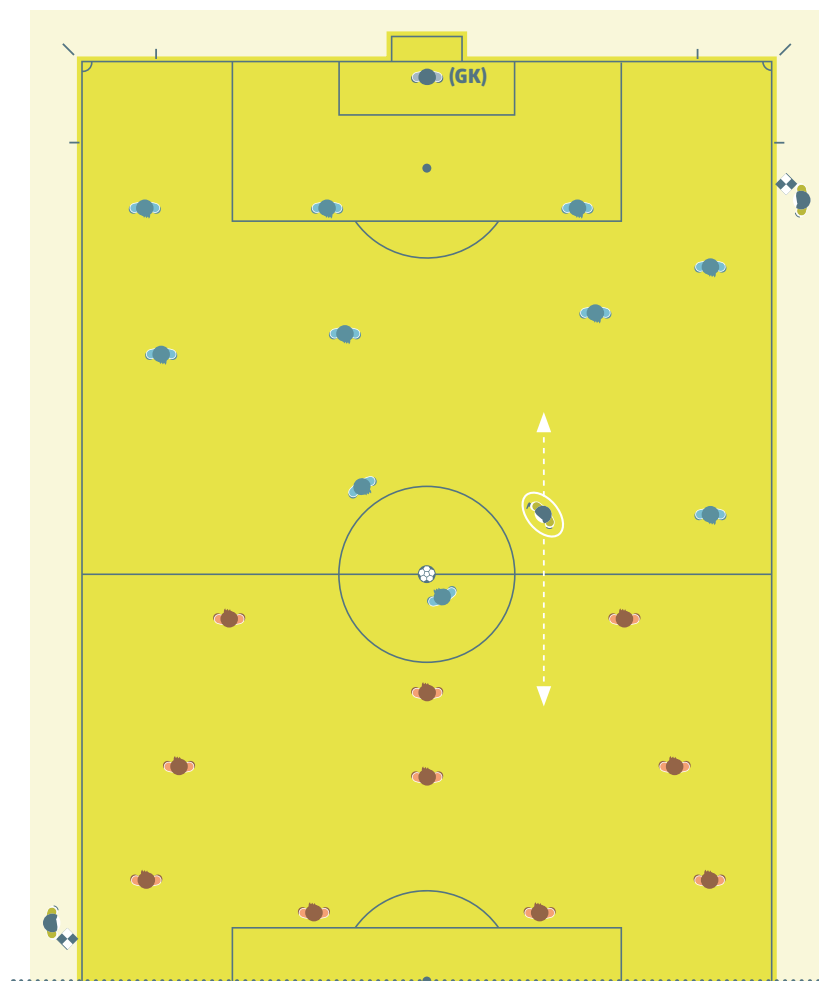
Воротар, який звільняється від м'яча

Асистент арбітра повинен вибрати позицію уздовж краю штрафної площі і впевнитись, що воротар не грає руками поза межами штрафної площі. Коли воротар звільнився від м'яча, асистент арбітра повинен зайняти позицію для визначення лінії положення «поза грою».



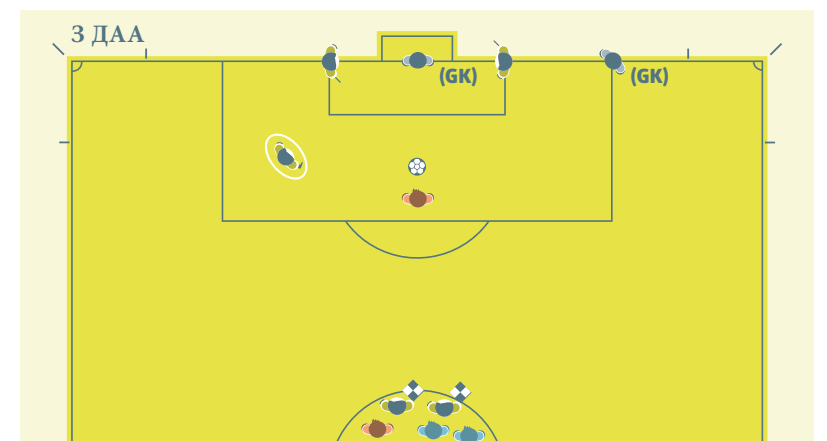
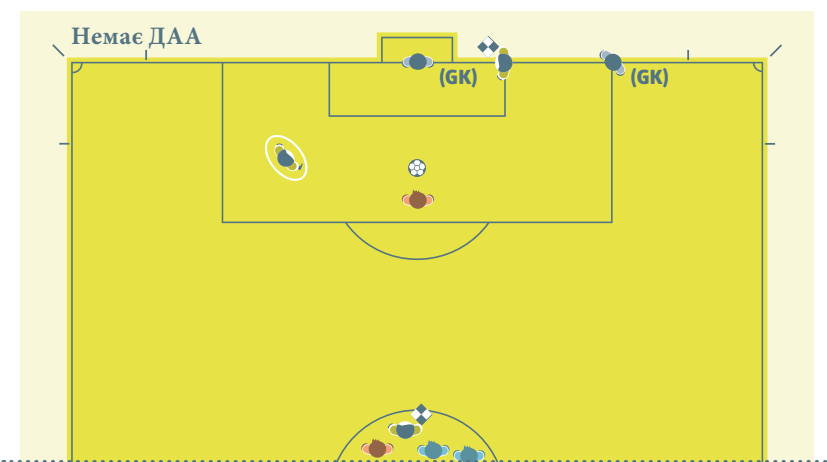
Початковий удар

Асистенти арбітра повинні перебувати на одній лінії з передостаннім захисником.



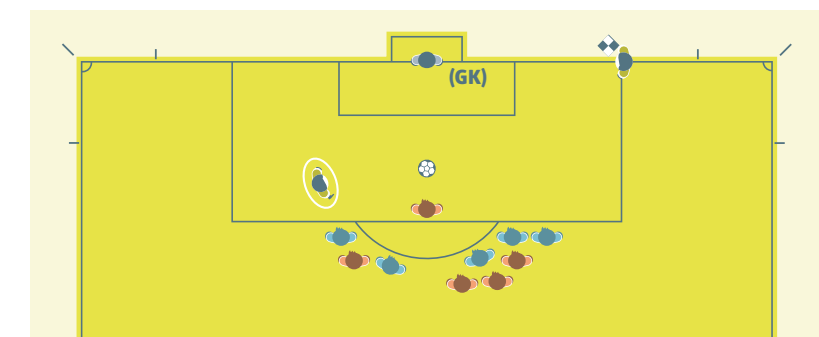
Серія 11-метрових ударів

Один асистент арбітра повинен вибрати позицію на перетині лінії воріт та площі воріт. Інший асистент арбітра повинен зайняти позицію в центральному колі, щоб контролювати гравців. За наявності додаткових асистентів арбітра, вони повинні вибрати позиції на кожному перетині лінії воріт та площі воріт, відповідно справа та зліва від воріт; обидва асистента арбітра займають позиції у центральному колі. ДААН№2 та АА №1 повинні слідкувати за гравцями, які знаходяться у центральному колі, а ААН№2 та Четвертий арбітр повинні слідкувати за технічними площами.

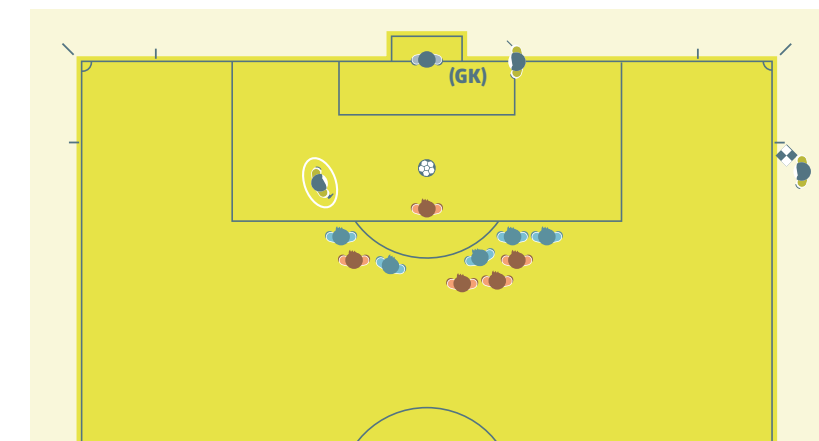


Одинадцятиметровий удар

Асистент арбітра повинен вибрати позицію на перетині лінії воріт та штрафної площі.



За наявності додаткових асистентів арбітра, додатковий асистент арбітра повинен вибрати позицію на перетині лінії воріт та штрафної площі. Асистент арбітра вибирає позицію на одній лінії з 11-метровою позначкою (яка є лінією положення «поза грою»).



Масова конфронтація

У випадках масової конфронтації, найближчий асистент арбітра може вийти на поле, щоб надати допомогу арбітру. Інший асистент арбітра повинен спостерігати і фіксувати подробиці інциденту. Четвертий арбітр повинен залишатися поблизу технічних площ.

Визначена відстань

Коли арбітр призначає штрафний/вільний удар поряд з асистентом арбітра, асистент арбітра може вийти на поле для гри (зазвичай на прохання арбітра), щоб допомогти забезпечити розташування гравців на відстані 9,15 м (10 ярдів) від м'яча. У цьому випадку, арбітр повинен почекати, доки асистент арбітра не повернеться на свою позицію до поновлення гри.

Заміна

За відсутності четвертого арбітра, асистент арбітра переходить до середньої лінії, щоб допомогти з процедурою проведення заміन; арбітр повинен почекати, доки асистент арбітра не повернеться на свою позицію до поновлення гри.

Якщо є четвертий арбітр, асистенту арбітра не потрібно підходити до середньої лінії, тому що четвертий арбітр виконує процедуру замін, якщо тільки не проводиться декілька замін одночасно. У такому випадку, асистент арбітра підходить до середньої лінії, щоб надати допомогу четвертому арбітру.



Мова жестів, Комунікація і Свисток

1. Арбітри

Мова жестів

Мова жестів є способом, яким арбітр користується, щоб:

- контролювати матч
- продемонструвати повноваження і самоконтроль

Сигнали/жести

- Дивіться Правило 5 щодо ілюстрації жестів

Свисток

- Свисток потрібний, щоб:
- розпочати гру (1 та 2 половина основного часу і додаткового часу), після забитого голу
- зупинити гру:
- для виконання штрафного/вільного або 11-метрового удару
- якщо матч тимчасово призупинений або припинений
- в кінці кожного тайму
- поновити гру:
- для виконання штрафних/вільних ударів, коли потрібне дотримання відповідної відстані
- для виконання 11-метрових ударів
- поновити гру після зупинки у випадку:
- попередження або вилучення з поля
- травми
- проведення заміни

Свисток **НЕ** потрібний для:

- зупинки гри, щоб визначитись, з явним випадком, що пов'язаний з:
- ситуацією при ударі від воріт, кутовому ударі, вкиданні м'яча з-за бокової лінії або зарахуванні голу
- поновлення гри після:
- більшості штрафних/вільних ударів, удару від воріт, кутового удару, вкидання м'яча з-за бокової лінії або «спірного м'яча»

Надмірне/непотрібне застосування свистка буде мати менший вплив, коли це буде необхідно.

Якщо арбітр хоче щоб гравець (-і) чекав (-ли) поновлення гри по свистку (наприклад, забезпечення захисниками дотримання відстані 9,15 м, коли призначається штрафний / вільний удар), він повинен попередити гравця(-ів) атакуючої команди щодо сигналу свистка.

Якщо арбітр помилково застосовує свисток і зупиняє гру, вона поновлюється «спірним м'ячем».

2. Асистенти арбітра Біп-сигнал

Біп-сигнальна система є додатковим способом, який використовується лише для того, щоб тільки привернути увагу арбітра. Ситуації, коли використання біп-сигналу може бути корисним:

- положення «поза грою»
- порушення (поза полем огляду арбітра)
- вкидання м'яча з-за бокової лінії, кутовий удар, удар від воріт або голу (важке визначення)

Електронна система зв'язку

За застосування електронної системи зв'язку, арбітр має порадити асистентам арбітра, коли можна застосувати електронну систему зв'язку разом або замість звичайного жесту.

Техніка подачі сигналів прапорцем

Прапорець асистента арбітра завжди повинен бути розгорнутим і перебувати в полі огляду арбітра. Зазвичай це означає, що прапорець треба тримати рукою, яка ближче до арбітра. Подаючи сигнал, асистент арбітра повинен зупинитися, повернутися обличчям до поля, встановити візуальний контакт з арбітром і підняти прапорець рішучим (не дуже швидким і не дуже різким) рухом. Прапорець має бути нібито продовженням руки. Асистенти арбітра повинні піднімати прапорець рукою, якою потім подається наступний сигнал. Якщо змінюються обставини і другою рукою

потрібно подавати наступний сигнал, асистент арбітра повинен перекласти прапорець в іншу руку на рівні нижче пояса. Якщо асистент арбітра сигналізує, що м'яч вийшов з гри, він повинен продовжувати сигналізувати, поки арбітр цього не помітить.

Якщо асистент арбітра сигналізує про порушення, за яке призначається вилучення з поля, і арбітр не одразу побачив цей сигнал:

- якщо гра була зупинена, її поновлення може змінитися відповідно до Правил гри (штрафний/вільний удар, 11-метровий удар, тощо)
- якщо арбітр поновив гру, він все ще може застосувати дисциплінарні санкції, але не може призначити штрафний/вільний удар або 11-метровий удар за скоєне порушення

Жести

Як правило, асистент арбітра не повинен подавати очевидні жести рукою. Проте, в деяких випадках, прихований жест рукою може допомогти арбітру. Жест рукою повинен мати чітке значення і він має бути узгоджений під час проведення передматчевої наради.

Сигнали

Дивіться Правило 6 щодо ілюстрації сигналів/жестів

Кутовий удар/удар від воріт

Коли м'яч повністю перетинає лінію воріт, асистент арбітра піднімає прапорець правою рукою (кращий кут огляду) для того, щоб повідомити арбітру про те, що м'яч вийшов з гри, а потім, якщо це сталося:

- ближче до АА – вказати чи це удар від воріт або кутовий удар
- далеко від АА – встановити візуальний контакт та дотримуватися рішення арбітра

Коли м'яч очевидно перетнув лінію воріт, АА не потрібно піднімати прапорець, щоб вказати на те, що м'яч покинув межі поля для гри. Якщо рішення щодо удару від воріт або кутового є очевидним, немає потреби подавати сигнал, особливо у випадках, коли це робить арбітр.

Ігрові порушення (фоли)

АА повинен підняти прапорець у випадку порушення або неналежної поведінки, що стались неподалік позиції арбітра або поза межами його поля огляду. В усіх інших випадках, асистент арбітра повинен чекати і висловити свою думку, якщо це буде необхідно, а потім поінформувати арбітра, що бачив і чув, та які гравці були причетні до цього епізоду.

Перш ніж сигналізувати про порушення, асистент арбітра повинен визначити, що:

- порушення відбулось поза полем огляду арбітра або йому закрили поле зору
- арбітр не використав би «принцип переваги»

Коли відбувається порушення, про яке АА потрібно просигналізувати, він повинен:

- підняти прапорець тією самою рукою, яку він використовує для наступного сигналу – це чітко визначає, хто буде виконувати вільний / штрафний удар
- встановити візуальний контакт з арбітром
- помахати прапорцем вперед і назад (уникаючи будь-якого надмірного або агресивного руху)

АА повинен застосувати «техніку чекай і дивись», щоб продовжити гру і не піднімати прапорець, коли команда, гравця проти якої було скоєне порушення, отримує перевагу; тому дуже важливо, щоб АА встановив візуальний контакт з арбітром.

Порушення в межах штрафної площі

Коли захисник скоїв порушення в штрафній площі поза полем огляду арбітра, особливо, якщо це відбулось поруч з позицією АА, він повинен спочатку встановити візуальний контакт з арбітром, щоб побачити, де перебуває арбітр і яке рішення він прийняв. Якщо арбітр не прийняв ніякого рішення, АА повинен підняти прапорець, застосувати електронний біп-сигнал і рухатись уздовж бокової лінії до кутового прапорця.

Порушення поза межами штрафної площі

Коли захисник скоїв порушення поза межами штрафної площі (поблизу межі штрафної площі), АА повинен встановити візуальний контакт з арбітром, щоб побачити, де перебуває арбітр і яке рішення він прийняв, і подати сигнал прапорцем, якщо потрібно. У ситуаціях контратак, АА повинен вміти надати інформацію, чи мало місце порушення, чи відбулося воно в межах або поза межами штрафної площі і яке дисциплінарне покарання потрібно застосувати. АА повинен очевидно рухатись уздовж бокової лінії до середньої лінії вказати, що порушення сталося поза межами штрафної площі.

Гол-немає голу

Коли зрозуміло, що м'яч повністю перетнув лінію воріт у воротах, АА повинен встановити візуальний контакт з арбітром без будь-якого додаткового сигналу.

Коли м'яч було забито, але не зрозуміло, чи перетнув він лінію воріт, АА повинен підняти прапорець, щоб привернути увагу арбітра, а потім підтвердити зарахування голу.

Положення поза грою

Для фіксації положення «поза грою», асистент арбітра повинен підняти прапорець (правою рукою, щоб забезпечити собі краще поле зору), а потім, якщо арбітр зупиняє гру, вказати прапорцем частину поля, в якій відбулося порушення. Якщо арбітр не одразу побачив прапорець, АА повинен продовжувати сигналізувати, поки арбітр цього не помітить або м'яч буде контролювати команда, що захищається.

Одинадцятиметровий удар

Якщо воротар очевидно рухається передчасно з лінії воріт до виконання удару і гол не забито, АА повинен підняти прапорець.

Заміна

Коли АА поінформують (четвертий арбітр або офіційний представник команди), що потрібно провести заміну, він повинен подати відповідний сигнал арбітру під час наступної зупинки гри.

Вкидання

Коли м'яч повністю перетинає бокову лінію:

- поблизу позиції АА – потрібно повідомити визначеним сигналом про напрямок вкидання
- на дальній стороні від позиції АА і рішення щодо вкидання є очевидним – АА повинен повідомити визначеним сигналом про напрямок вкидання м'яча
- на дальній стороні від позиції АА, який сумнівається щодо напрямку вкидання – АА повинен підняти прапорець, щоб повідомити арбітру, що м'яч перебуває у грі, встановити візуальний контакт з арбітром і діяти відповідно до його рішення.

3. Додаткові асистенти арбітра

ДАА користуються системою радіозв'язку (не прапорцями) для спілкування з арбітром. Якщо система радіозв'язку виходить з ладу, ДАА можуть користуватися прапорцем з електронним біп-сигналом. ДАА не завжди подають очевидні сигнали рукою, але іноді приховані сигнали рукою можуть виявитися корисною допомогою для арбітра. Значення сигналу рукою має бути зрозумілим. Такі сигнали слід узгоджувати під час проведення передматчевої наради.

ДАА, після визначення, що м'яч повністю перетнув лінію воріт у воротах, повинен:

- негайно повідомити арбітру за допомогою системи зв'язку, що гол слід зарахувати
- подати очевидний сигнал лівою рукою, тримаючи її перпендикулярно до лінії воріт і вказуючи на центр поля (тримач прапорця у лівій руці теж потрібен). Цей сигнал не потрібен, коли м'яч очевидно перетнув лінію воріт.

Арбітр приймає остаточне рішення.

Інші поради

1. Перевага

Арбітр може застосовувати «принцип переваги», коли відбулося порушення, але при прийнятті рішення слід враховувати чи застосувати перевагу або зупинити гру:

- ступінь серйозності порушення – якщо порушення заслуговує вилучення, арбітр повинен зупинити гру і вилучити гравця, якщо відсутня очевидна голева можливість
- місце, де відбулося порушення – чим ближче до воріт суперника, тим ефективніша може бути перевага
- шанси негайної, перспективної атаки
- атмосфера матчу

2. Компенсація втраченого часу

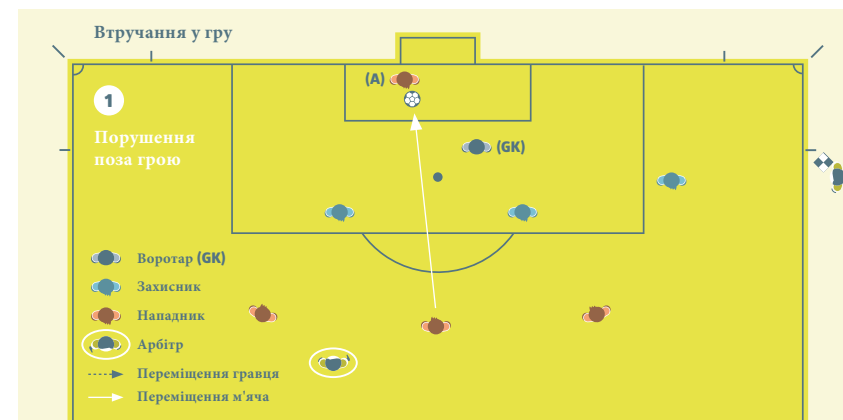
Велика кількість зупинок під час гри є цілком природним явищем (наприклад, вкидання м'яча з-за бокової лінії, удари від воріт). Втрачений час компенсується тільки у випадках значних затримок.

3. Затримка суперника

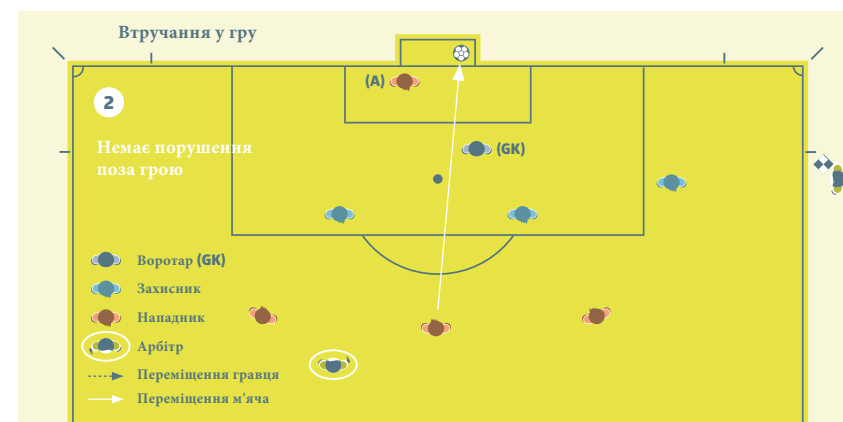
Нагадуємо арбітрам про своєчасне втручання та застосування суворих заходів у випадках значних затримок суперника, особливо в штрафній площі під час виконання кутових та штрафних / вільних ударів. У зазначених ситуаціях арбітр повинен:

- зробити зауваження будь-якому гравцю за затримку суперника, перш ніж м'яч буде введений у гру
- попередити гравця, якщо затримка триває, перш ніж м'яч буде введений у гру
- призначити штрафний або 11-метровий удар і попередити гравця за затримку суперника, якщо м'яч уже введений у гру

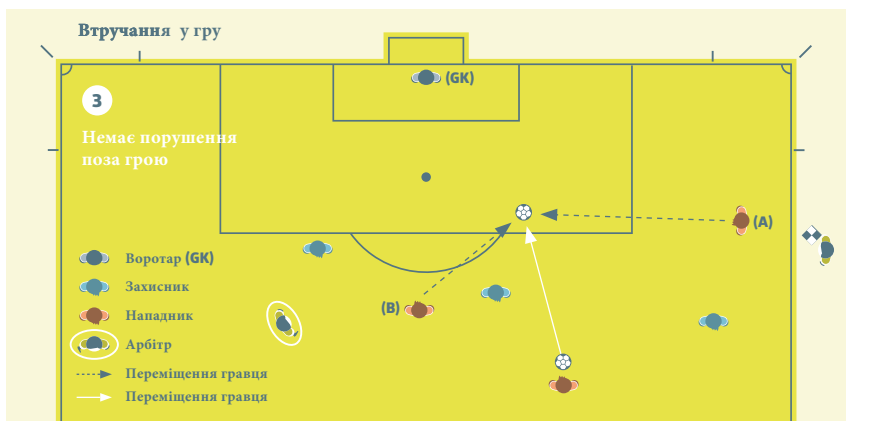
4. Поза грою



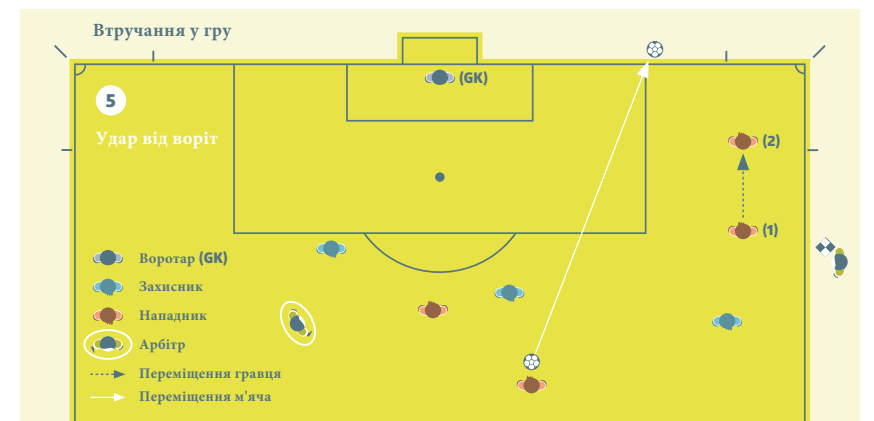
Нападник, який перебуває в положенні «поза грою» (A) і не втручається у дії суперника, торкається м'яча. Асистент арбітра повинен підняти прапорець, коли гравець торкається м'яча.



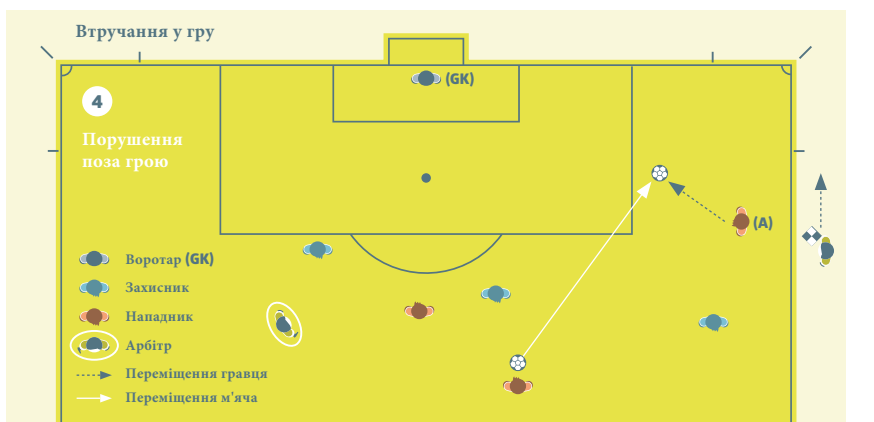
Нападник, який перебуває в положенні «поза грою» (A) і не втручається у дії суперника, не торкається м'яча. Гравець не торкався м'яча, тому його не потрібно карати.



Нападник, який перебуває в положенні «поза грою» (A), біжить до м'яча. Його партнер по команді перебуває в правильному положенні (B), теж біжить до м'яча і грає в нього. Гравець (A) не торкався м'яча, тому його не потрібно карати.



Нападник, який перебуває в положенні «поза грою» (1), біжить до м'яча, але не торкається його. Асистент арбітра повинен подати сигнал «удар від воріт».



Нападник, що атакує, який перебуває в положенні «поза грою» (A), може бути покараний, перш ніж він зіграє у м'яч або торкнеться його, якщо, на думку арбітра, в іншого партнера по команді, який перебуває в правильному положенні, немає можливості зіграти в м'яч.



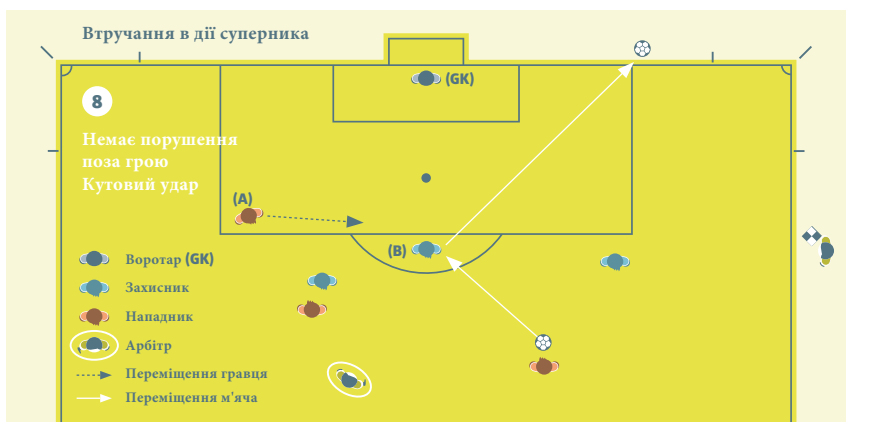
Нападник, який перебуває в положенні «поза грою» (A), очевидно закриває воротарю поле зору. Цей гравець повинен бути покараний за перешкоджання супернику зіграти в м'яч або за можливість зіграти в нього.



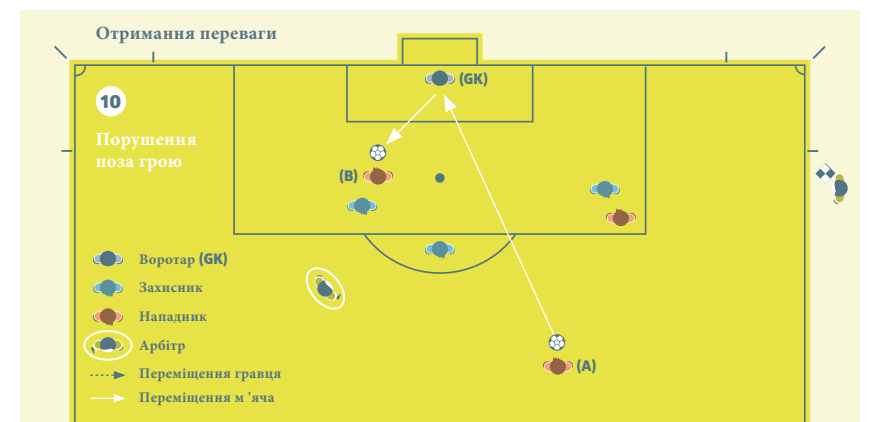
Нападник, який перебуває в положенні «поза грою» (A), не закриває воротарю поле зору в очевидний спосіб і не веде боротьбу з суперником за м'яч.



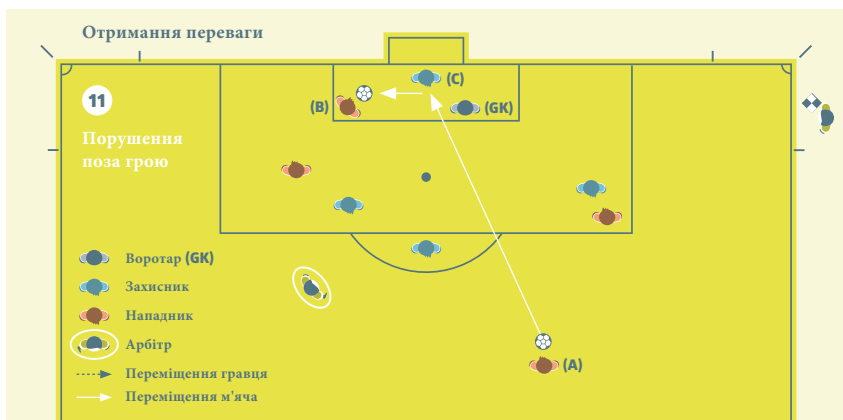
Нападник, який перебуває в положенні «поза грою» (A), біжить до м'яча, перешкоджаючи супернику зіграти в м'яч (B) або можливості зіграти в м'яч шляхом ведення боротьби за нього.. Гравець (A) веде боротьбу з суперником (B) за м'яч.



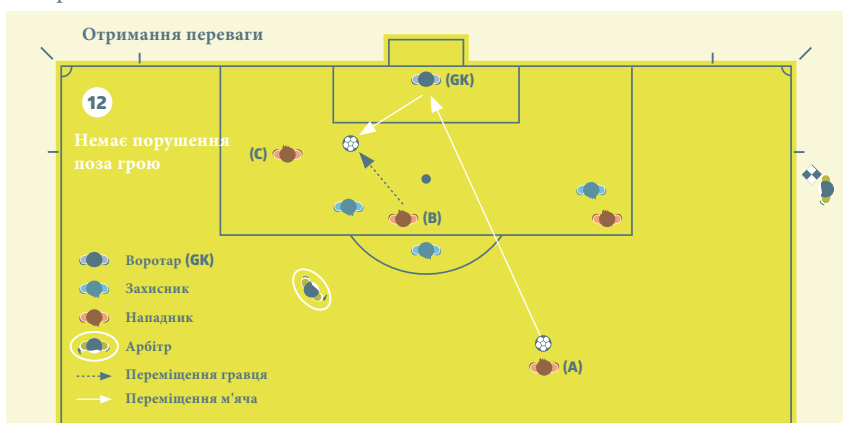
Нападник, який перебуває в положенні «поза грою» (A), біжить до м'яча, але не перешкоджає супернику зіграти в м'яч або його можливості зіграти в нього.
Гравець (A) не веде боротьбу з суперником (B) за м'яч.



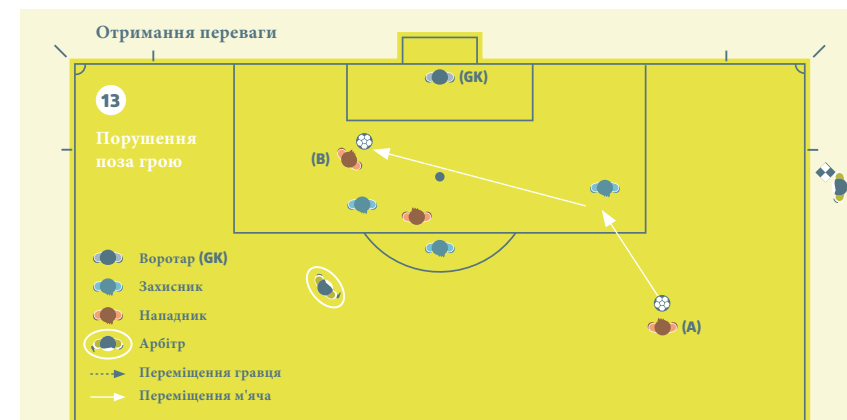
Нападник, який перебуває в положенні «поза грою» (B), отримує покарання за гру в або за дотик до м'яча, який відскочив, зрикошетив або яким зіграли після навмисного відбиття воротарем, який раніше перебував у положенні «поза грою», коли партнер по команді останнім зіграв в м'ячем або торкнувся його.



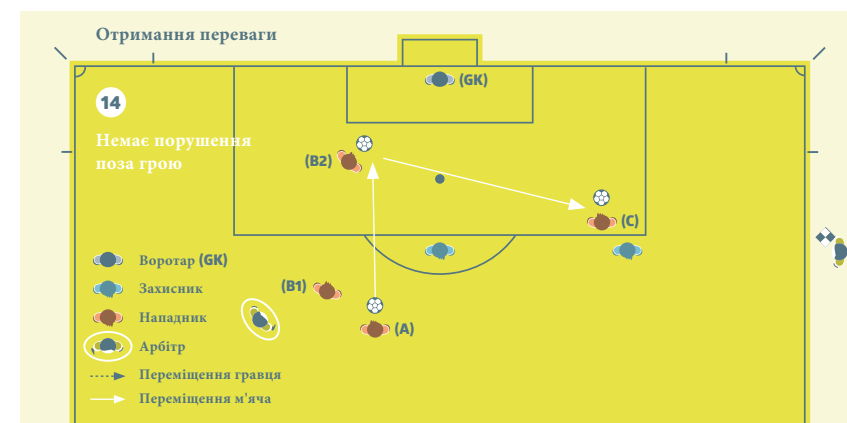
Нападник, який перебуває в положенні «поза грою» (B), отримує покарання за гру в або дотик до м'яча, який відскочив або зрикошетив після навмисного відбиття гравцем команди, що захищається (C), і який раніше перебував в положенні «поза грою», коли партнер по команді останнім торкнувся м'яча або зіграв в нього.



Після удару по воротах партнером по команді (A), м'яч відскочив від воротаря, гравець (B) перебуває в правильному положенні і грає у м'яч, гравець (C), перебуваючи в положенні «поза грою», не отримує покарання, тому що не скористався вигодою від своєї позиції, тому що він не торкався м'яча.



Після удару по воротах партнером по команді (A), м'яч відскочив або зрикошетив від суперника гравцю в атаці (B), який отримує покарання за гру в або дотик до м'яча, бо раніше перебував у положенні «поза грою».



Нападник (C), перебуваючи в положенні «поза грою», не втручається в дії суперника, коли партнер по команді (A) виконує передачу гравцю (B1), який, перебуваючи в правильному положенні, біжить до воріт суперника і виконує передачу (B2) партнеру по команді (C). Гравець команди в атаці (C) перебував у правильному положенні, коли була виконана передача, тому він не отримує покарання.

5. Надання допомоги/оцінка стану після попередження/вилучення

Раніше, травмований гравець, якому була надана медична допомога на полі, повинен був залишити його до поновлення гри. Несправедливо (нечесно), якщо при поновленні гри у команди порушника, який спричинив травму, буде чисельна перевага.

Проте, ця вимога була включена до положень через те, що гравці через тактичні міркування часто не по-спортивному використовували травму для затягування поновлення гри.

Для того, щоб віднайти рівновагу між цими двома несправедливими ситуаціями, IFAB ухвалила рішення, що лише у випадку порушень фізичного характеру, коли суперник попереджається або вилучається, травмованому гравцю може бути швидко надана допомога/оцінено його стан, і потім він може залишитись на полі для гри.

В принципі, затримка не повинна бути тривалішою, ніж тепер, коли медичний персонал виходить на поле для гри для оцінки травми. Різниця полягає в тому, що раніше арбітр вимагав, щоб медичний персонал та гравець залишили поле, а зараз медичний персонал залишає поле, але гравець може залишитись на ньому.

Для того, щоб бути певними, що травмований гравець не використовує/не затягує затримку поновлення гри у нечесний спосіб, арбітрам рекомендовано:

- усвідомлювати ситуацію у матчі та можливу тактичну причину затримки поновлення гри
- повідомити травмованому гравцю, що, якщо існує потреба в медичній допомозі, то вона повинна бути швидкою
- подати сигнал медичному персоналу (але не санітарам-носіям) та, якщо це потрібно, нагадати їм про те, що потрібно діяти швидко

Після того, як арбітр прийняв рішення про поновлення гри:

- медичний персонал залишає поле, а гравець залишається або
- гравець залишає поле для подальшої оцінки його стану/надання медичної допомоги (може знадобитись подати сигнал санітарам-носіям)

В якості загальних рекомендацій, поновлення гри не повинно затримуватись довше, ніж на 20-25 секунд після того, як всі будуть готові поновити її.

Арбітр повинен повністю компенсувати час за такі зупинки гри.



Примітки

Примітки

Примітки

Примітки

Примітки

Примітки

Примітки





IFAB®

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD